

ABSTRAK

PERANCANGAN MEDIA INTERAKTIF UNTUK MUSEUM VIRTUAL KERIS PUSAKA, TAMAN MINI INDONESIA INDAH (TMII)

Raihan Avindi.¹⁾, Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds. ²⁾.

¹⁾ Mahasiswa Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

²⁾ Dosen Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

Museum virtual adalah program yang dibuat untuk masyarakat bisa berkunjung ke museum hanya dengan menggunakan gawai yang mereka miliki. Museum virtual biasa dikemas menjadi sebuah simulasi dari museum yang ada, biasanya dalam bentuk slide foto, video, atau *user interface*. Museum virtual telah banyak dibuat untuk membantu pihak-pihak penyelenggara museum dalam memberikan informasi yang belum banyak dikembangkan sebagai sarana edukasi bagi masyarakat. Dalam beberapa tahun terakhir, teknologi digital semakin berkembang dan telah menghadirkan platform museum virtual yang memungkinkan pengguna untuk mengakses koleksi museum dari jarak jauh. Dalam konteks ini, pengembangan virtual museum keris pusaka dapat menjadi alternatif yang efektif dan inovatif untuk memperkenalkan keris kepada masyarakat luas tanpa harus datang ke museum secara langsung. Maka tujuan penelitian ini adalah untuk menciptakan media yang berfungsi untuk mengenalkan koleksi dari museum Pusaka. Hasil dari penelitian ini berfungsi untuk menampilkan informasi dalam bentuk video, gambar, atau virtual reality.

Kata kunci: Museum Virtual, Grafis, Interaktif, Aset 3D