

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
SURAT PERNYATAAN	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
RINGKASAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Tujuan Perancangan	3
1.5 Manfaat Perancangan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Tabel Periodik Unsur	5
2.2 Belajar Kimia dengan Permainan	7
2.3 <i>Board Games</i> sebagai Media Pembelajaran Interaktif	8
2.4 Jenis <i>Board Games</i>	9
2.5 Komponen dalam <i>Board Games</i>	9
2.6 Desain Grafis	11
2.7 Penulisan Aturan Bermain	15
2.8 <i>Prototype</i>	17
2.9 Produksi	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN & DESAIN	25
3.1 Sistematika Perancangan	25
3.2 Sistematika Pengumpulan Data	26
3.3 Analisis Data	41

BAB IV ANALISIS, KONSEP & HASIL PERANCANGAN	47
4.1 Analisis Permasalahan dan Solusi	47
4.2 Analisis Persona	49
4.3 Konsep Visual	52
4.4 Penerapan Desain	60
BAB V PENUTUP	73
5.1 Kesimpulan	73
5.2 Saran	74
DAFTAR PUSTAKA	77
LAMPIRAN	80

