

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Tabel Periodik Unsur (Source: Jackson, 2017, p. 14) .....	5
Gambar 2 Hidrogen pada Tabel Periodik Unsur (Source: Jackson, 2017, p. 14)....	6
Gambar 3 Sistematika Perancangan Produk.....	25
Gambar 4 Bukti Tangkapan Layar Wawancara Narasumber Target Pasar .....	26
Gambar 5 Periodic: A Game of the Elements (Source: boardgamegeek.com) .....	27
Gambar 6 CompoundIt! (Source: boardgamegeek.com).....	27
Gambar 7 Desain Kartu Permainan "Elemion" pada Tahap Uji 1 .....	29
Gambar 8 Desain Papan Permainan "Elemion" pada Tahap Uji 1 .....	30
Gambar 9 Desain Token Permainan "Elemion" pada Tahap Uji 1 .....	31
Gambar 10 Desain Papan Aturan A Permainan "Elemion" pada Tahap Uji 1 .....	32
Gambar 11 Desain Papan Aturan B Permainan "Elemion" pada Tahap Uji 1 .....	33
Gambar 12 Hydrogen dan sifat-sifatnya (Source: Jackson, 2017, p. 20-21).....	37
Gambar 13 13 Potassium dan sifat-sifatnya (Source: Jackson, 2017, p. 30-31) ...	38
Gambar 14 Beryllium dan sifat-sifatnya (Source: Jackson, 2017, p. 38-39).....	39
Gambar 15 Copper dan sifat-sifatnya (Source: Jackson, 2017, p. 68-69).....	39
Gambar 16 Boron dan sifat-sifatnya (Source: Jackson, 2017, p. 130-131).....	40
Gambar 17 Carbon dan sifat-sifatnya (Source: Jackson, 2017, p. 142-143).....	41
Gambar 18 Persona Anastasya .....	50
Gambar 19 Persona Jason.....	51
Gambar 20 Mood Board.....	52
Gambar 21 Referensi sketsa 1 (Source: alamy.com).....	53
Gambar 22 Referensi sketsa 2 (Source: freelancer.co.id) .....	54
Gambar 23 Referensi sketsa 3 (Source: freepik.com) .....	54
Gambar 24 Minions sebagai referensi sketsa 4 (Source: ruparupa.com) .....	55
Gambar 25 Warna Utama dalam "Elemion" .....	56
Gambar 26 Kombinasi warna dalam desain komponen permainan "Elemion" ....	57
Gambar 27 Font Fredoka One (Source: fontmeme.com) .....	58
Gambar 28 Referensi desain kartu 1 (Source: freepik.com) .....	59
Gambar 29 Referensi desain kartu 1 (Source: freepik.com) .....	59
Gambar 30 Desain logo "Elemion" .....	60

Gambar 31 Gambar karakter potassium pada software Krita .....	61
Gambar 32 Proses pengembangan karakter hydrogen .....	61
Gambar 33 Proses pengembangan karakter potassium.....	61
Gambar 34 Proses pengembangan karakter magnesium.....	62
Gambar 35 Proses pengembangan karakter mercury .....	62
Gambar 36 Proses pengembangan karakter lanthanum .....	62
Gambar 37 Proses pengembangan karakter thorium .....	62
Gambar 38 Proses pengembangan karakter nihonium.....	63
Gambar 39 Proses pengembangan karakter silicon .....	63
Gambar 40 Proses pengembangan karakter phosphorus.....	63
Gambar 41 Proses pengembangan karakter selenium.....	63
Gambar 42 Proses pengembangan karakter astatine .....	64
Gambar 43 Proses pengembangan karakter xenon .....	64
Gambar 44 Komposisi desain dan informasi kartu permainan "Elemion" .....	65
Gambar 45 Hasil desain kartu permainan "Elemion" yang mewakili masing-masing golongan.....	66
Gambar 46 Hasil desain bagian belakang kartu permainan "Elemion" .....	66
Gambar 47 Hasil desain papan permainan "Elemion" .....	67
Gambar 48 Hasil desain bagian belakang papan permainan "Elemion" .....	68
Gambar 49 Hasil desain (kiri) dan dummy mockup leaflet aturan permainan "Elemion".....	69
Gambar 50 Token permainan the Mover dan dadu dalam "Elemion" .....	70
Gambar 51 Token permainan the Landmarks dalam "Elemion" .....	70
Gambar 52 Hasil desain kemasan kotak permainan "Elemion".....	71
Gambar 53 Hasil mockup kemasan kotak permainan "Elemion" .....	72