

ABSTRAK

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS ANDROID DI RESTORAN ISMAYA GROUP

Abdul Fattah¹⁾, Suparto Darudiato²⁾, Mohamad Johan Budiman²⁾

¹⁾ Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi, Universitas Pembangunan Jaya

²⁾ Dosen Program Studi Sistem Informasi, Universitas Pembangunan Jaya

Ismaya Group adalah sebuah perusahaan hiburan dan restoran terkemuka di Indonesia. Restoran yang berada di bawah naungan Ismaya Group antara lain Djournal Coffee, The People's Cafe, SeiTan, Pastaria, Pizza e Birra, Kitchenette, Tokyo Belly, Osteria Gia, Mr Fox, Skye, dan masih banyak lagi. Saat ini pelanggan yang ingin memesan makanan harus memanggil pelayan, menunggu buku menu, memutuskan pesanan, dan kemudian memanggil pelayan kembali untuk memberitahu pesanan mereka. Setelah selesai, maka pelanggan harus antri ke kasir untuk melakukan pembayaran. Maka dari itu dibuatlah suatu sistem yang dapat membantu mengurangi waktu yang dibutuhkan dalam proses pemesanan di restoran. Perancangan sistem informasi pemesanan makanan ini menggunakan *Agile Software Development* dengan menggunakan pendekatan metode *Object Oriented Analysis Design* (OOAD) untuk perancangan diagram sistem usulan yang mencakup beberapa jenis diagram, termasuk *use case*, *use case specification*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *class diagram*, dan *table specification*. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi pemesanan makanan *mobile* berbasis android yang dapat membantu pelanggan dalam memesan makanan di restoran Ismaya Group secara efisien.

Kata kunci : Ismaya Group, pemesanan makanan, efisiensi waktu, *Object Oriented Analysis Design*, aplikasi mobile android

Pustaka : -

Tahun Publikasi : -