

DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar 2. 1 Traffic Light</i>	9
<i>Gambar 2. 2</i> Pengaturan simpang dengan dua fase (MKJI, 1997).....	13
<i>Gambar 2. 3</i> Pengaturan simpang tiga fase dengan <i>late cut-off</i> (MKJI, 1997).....	13
<i>Gambar 2. 4</i> Pengaturan simpang tiga fase dengan <i>early-startf</i> (MKJI, 1997)	13
<i>Gambar 2. 5</i> Pengaturan simpang tiga fase dengan membelah belok kanan	14
<i>Gambar 2. 6</i> Pengaturan simpang empat fase dengan pemisah belok kanan	14
<i>Gambar 2. 7</i> Pengaturan simpang empat masing-masing pada pendekatan berangkat dari arus satu persatu (MKJI, 1997)	14
<i>Gambar 2. 8</i> Arus Jenuh Dasar Untuk Pendekat Tipe P (MKJI, 1997).....	16
<i>Gambar 2. 9</i> Arus Lalu Linras Pada Waktu Hijau (MKJI, 1997)	18
<i>Gambar 2. 10</i> Simulasi <i>Software PTV Vissim</i>	20
<i>Gambar 3. 1</i> Lokasi Penelitian (<i>Google Maps</i>).....	24
<i>Gambar 3. 2</i> Titik Penempatan Surveyor	27
<i>Gambar 4. 1</i> Diagram Pengatur Waktu	35
<i>Gambar 4. 2</i> <i>Input Background Vissim</i>	36
<i>Gambar 4. 3</i> Menyesuaikan Skala.....	36
<i>Gambar 4. 4</i> Menambahkan Jaringan Jalan	37
<i>Gambar 4. 5</i> <i>Connector</i> Jalan.....	38
<i>Gambar 4. 6</i> Membuat Rute Kendaraan	38
<i>Gambar 4. 7</i> Menambahkan <i>Reduced Speed Area</i>	39
<i>Gambar 4. 8</i> Area Konflik	40
<i>Gambar 4. 9</i> Membuat Model Kendaraan	41
<i>Gambar 4. 10</i> Jendela <i>2D/3D Model Distributions</i>	41
<i>Gambar 4. 11</i> Jendela <i>Vehicle Types</i>	42
<i>Gambar 4. 12</i> Penambahan <i>Vehicle Type</i> Baru.....	42
<i>Gambar 4. 13</i> Hasil Penambahan Tipe Kendaraan	43
<i>Gambar 4. 14</i> Jendela <i>Vehicle Classes</i>	43
<i>Gambar 4. 15</i> Hasil Penambahan <i>Vehicle Classes</i>	43
<i>Gambar 4. 16</i> Jendela <i>Desired Speed Distributions</i>	44
<i>Gambar 4. 17</i> <i>Desired Speed Distributions</i>	44
<i>Gambar 4. 18</i> Jendela <i>Vehicle Compositions</i>	45
<i>Gambar 4. 19</i> Hasil <i>Vehicle Inputs</i>	46
<i>Gambar 4. 20</i> Hasil Menentukan <i>Diving Behaviours</i>	46
<i>Gambar 4. 21</i> Jendela <i>Signal Controller</i>	47
<i>Gambar 4. 22</i> <i>Edit Signal Control</i>	48
<i>Gambar 4. 23</i> Durasi Lampu Hijau, Kuning, Merah.....	48
<i>Gambar 4. 24</i> Penyesuaian <i>Signal Program</i>	49
<i>Gambar 4. 25</i> <i>Signal Head</i>	50
<i>Gambar 4. 26</i> <i>Queue Counters</i>	51

<i>Gambar 4. 27 Evaluation Configuration</i>	51
<i>Gambar 4. 28 Simulation Parameters</i>	52
<i>Gambar 4. 29 Simulasi Lalu Lintas Menggunakan Software Vissim</i>	52
<i>Gambar 4. 30 Queue Counters</i>	53
<i>Gambar 4. 31 Hasil Pemodelan Sebelum Diberi Sinyal</i>	53
<i>Gambar 4. 32 Hasil Pemodelan Sesudah Diberi Sinyal</i>	54
<i>Gambar 4. 33 Diagram Perbandingan Panjang Antrian Rata-rata</i>	55
<i>Gambar 4. 34 Diagram Perbandingan Panjang Antrian Maksimum</i>	55
<i>Gambar 4. 35 Diagram Perbandingan Antrian Berhenti</i>	56

