

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Pemikiran	10
Gambar 3. 1 Sistematika Perancangan.....	11
Gambar 3. 2 Referensi Cover Buku Digital Interaktif Grasindo PesonaEdu kelas 1	13
Gambar 3. 3 Referensi Isi Buku Digital Interaktif Grasindo PesonaEdu kelas 1..	13
Gambar 3. 4 Referensi Cover Buku Digital Interaktif Rumah Juara.....	14
Gambar 3. 5 Referensi Isi Buku Digital Interaktif Rumah Juara	14
Gambar 4. 1 Moodboard.....	24
Gambar 4. 2 Tata Letak Cover Buku.....	25
Gambar 4. 3 Tata Letak Isi Buku	26
Gambar 4. 4 Warna yang Digunakan	27
Gambar 4. 5 Warna Utama.....	27
Gambar 4. 6 Font Poppins	28
Gambar 4. 7 Font Jungle	29
Gambar 4. 8 Sketsa Digital Karakter.....	29
Gambar 4. 9 Tokoh Arya.....	30
Gambar 4. 10 Tokoh Windi.....	30
Gambar 4. 11 Tokoh Barru.....	31
Gambar 4. 12 Cover Buku Digital Interaktif.....	32
Gambar 4. 13 Isi Buku Digital Interaktif.....	32
Gambar 4. 14 Halaman-halaman Informatif.....	33
Gambar 4. 15 Halaman-halaman Do and Don't.....	33
Gambar 4. 16 Halaman-halaman Interaktif	33

Gambar 4. 17 PDF	34
Gambar 4. 18 Tampilan PDF Buku Digital Interaktif.....	34
Gambar 4. 19 Mockup Instagram Feeds dan Story	35
Gambar 4. 20 Poster	35
Gambar 4. 20 X-Banner	36
Gambar 4. 21 Botol Minum	36
Gambar 4. 22 Gantungan Kunci.....	37
Gambar 4. 23 Kotak Pensil	37
Gambar 4. 23 Stiker	38

