

## BAB IV

### PERANCANGAN & IMPLEMENTASI SISTEM

#### 4.1 Perancangan Sistem

Perancangan bisa juga bermaksud untuk suatu cara sesudah pengkajian dari pergerakan pengembangan sistem yang merupakan persiapan dalam pengembangan ataupun pembuatan program aplikasi.

Perancangan sistem bisa dikatakan sebagai langkah yang mengikuti analisis dalam siklus pengembangan sistem, dan ini adalah tahap persiapan untuk pengembangan atau pembuatan program aplikasi.

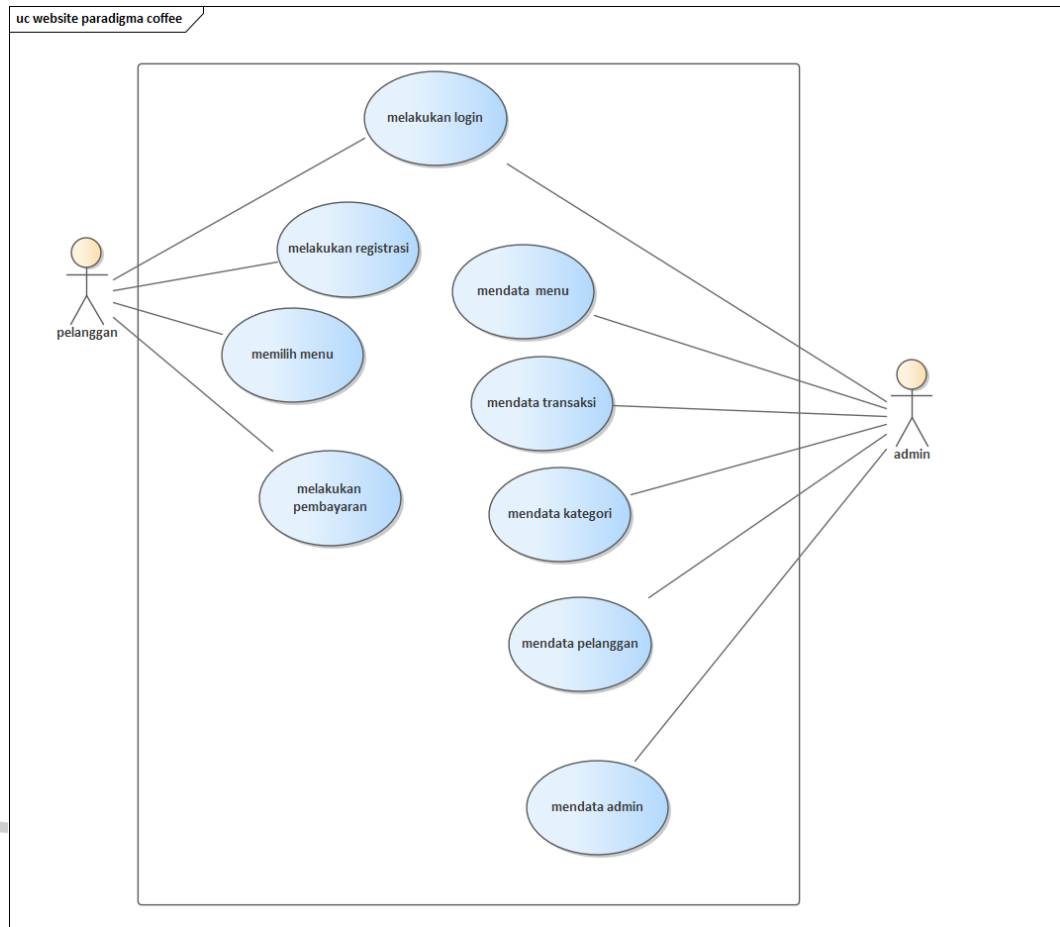
#### 4.2 Tujuan Perancangan Sistem

Perancangan sistem memiliki tujuan memvisualisasikan rancangan sistem secara *general* kepada pengguna. Dengan harapan sistem yang dibuat nantinya dapat menjadi solusi atas masalah yang ada pada UMKM Paradigma Coffe

#### 4.3 Perancangan Sistem Usulan

##### 4.3.1 Use Case Diagram

Diagram ini ialah representasi visual yang memuat gambaran tentang bagaimana sistem bekerja secara umum untuk setiap pengguna dengan hak aksesnya. Penggambaran aplikasi penjualan berbasis website pada UMKM Paradigma Coffee dalam bentuk *use case* terlihat dibawah ini pada gambar :



Gambar 4.3. 1 Use Case Diagram

#### 4.3.1.1 Spesifikasi dari Use Case Diagram

##### 1. Melakukan Login

<b>Use Case Name</b>	Melakukan Login
<b>Area</b>	Admin, Pelanggan
<b>Actor(s)</b>	Admin, Pelanggan
<b>Description</b>	Admin dan Pelanggan melakukan proses Login yang nantinya akan masuk ke dalam sistem.
<b>Triggering Event</b>	User Admin dan pelanggan hendak masuk kedalam sistem aplikasi
<b>Actor(s)</b>	<b>System</b>

1. Admin membuka aplikasi web paradigma coffee	2. Sistem menampilkan form login
3. Admin dan Pelanggan melakukan proses Login dengan cara <i>input</i> Username serta password	4. Sistem melakukan checking data yang dimasukkan apakah inputan sudah sesuai ataupun tidak sesuai.
	5. Jika masukkan username atau password tidak sesuai, maka sistem akan menampilkan pesan "username atau password salah"
	6. Jika masukkan username dan password benar, sistem akan mengarahkan ke halaman dashboard bagi admin dan halaman utama untuk pelanggan
7. Admin dan pelanggan berhasil masuk	8. selesai

Table 4.3.1. 1 Spesifikasi Melakukan Login

## 2. Melakukan Registrasi

<b>Use Case Name</b>	Melakukan Registrasi
<b>Area</b>	Pelanggan
<b>Actor(s)</b>	Pelanggan
<b>Description</b>	Pelanggan melakukan Registrasi supaya bisa melakukan login

<b>Triggering Event</b>	pelanggan ingin mempunyai akun supaya bisa melakukan login
<b>Actor(s)</b>	<b>System</b>
1. Pelanggan memilih fitur registrasi	2. Sistem menampilkan form pendaftaran
3. Pelanggan mealakukan pengisian data mulai dari nama,no telepon, email, dan alamat	4. Sistem mengecek data yang sudah di masukkan
	5. Jika data yang dimasukkan benar sistem akan menyimpan data pelanggan di database
6. Pelanggan sudah bisa melakukan login karena sudah melakukan registrasi	6. Selesai

*Table 4.3.1. 2 Spesifikasi Registrasi*

3. Memilih Menu	
<b>Use Case Name</b>	Memilih menu
<b>Area</b>	Pelanggan
<b>Actor(s)</b>	Pelanggan
<b>Description</b>	Pelanggan memilih menu untuk dipesan
<b>Triggering Event</b>	user pelanggan ingin memilih menu di aplikasi web paradigma coffee
<b>Actor(s)</b>	<b>System</b>
1. Pelanggan memilih fitur kategori untuk memesan menu	2. Sistem menampilkan fitur kategori menu

3. Pelanggan memilih menu yang akan dipesan	4. Sistem mengecek menu yang sudah dipesan
	5. sistem akan menampilkan nota pemesanan
6. Pelanggan melakukan check out produk	7. Pesanan sudah terinput

*Table 4.3.1. 3 Spesifikasi Memilih Menu*

#### 4. Melakukan Pembayaran

<b>Use Case Name</b>	Melakukan Pembayaran
<b>Area</b>	Pelanggan
<b>Actor(s)</b>	Pelanggan
<b>Description</b>	Pelanggan memilih metode pembayaran
<b>Triggering Event</b>	user pelanggan ingin melakukan pembayaran
<b>Actor(s)</b>	<b>System</b>
1. Pelanggan memilih pembayaran setelah melakukan check out pesanan	2. Sistem menampilkan nota pembayaran dan metode pemabyaran yang akan dipilih
3. Pelanggan memilih metode pembayaran antara COD atau transfer pribadi	4. Sistem akan mengirimkan notifikasi ke paradigma coffee

*Table 4.3.1. 4 Spesifikasi Melakukan Pembayaran*

#### 5. Mendata Menu

<b>Use Case Name</b>	Mendata Menu
<b>Area</b>	Admin
<b>Actor(s)</b>	Admin
<b>Description</b>	Admin mendata menu
<b>Triggering Event</b>	User Admin ingin melakukan pendataan menu
<b>Actor(s)</b>	<b>System</b>
1. Admin memilih fitur data menu	2. Sistem menampilkan tampilan data menu
3. Admin melakukan pendataan menu	4. Sistem menampilkan fitur CRUD
5. Admin mendata apa saja menu yang akan ditambah, diubah, dihapus	5. sistem akan memperbarui data menu

Table 4.3.1. 5 Spesifikasi Mendata Menu

#### 6. Mendata Transaksi

<b>Use Case Name</b>	Mendata Transaksi
<b>Area</b>	Admin
<b>Actor(s)</b>	Admin

<b>Description</b>	Admin mendata transaksi
<b>Triggering Event</b>	User Admin ingin melakukan pendataan transaksi
<b>Actor(s)</b>	<b>System</b>
1. Admin memilih fitur data transaksi	2. Sistem menampilkan tampilan data transaksi
3. Admin melakukan pendataan transaksi	4. Sistem menampilkan pesanan yang masuk
5. Admin mengkonfirmasi pesanan yang masuk	6. sistem akan memperbarui status pemesanan

*Table 4.3.1. 6 Spesifikasi Mendata Transaksi*

7. Mendata Kategori

<b>Use Case Name</b>	Mendata Kategori
<b>Area</b>	Admin
<b>Actor(s)</b>	Admin
<b>Description</b>	Admin mendata Kategori
<b>Triggering Event</b>	User Admin ingin melakukan pendataan Kategori
<b>Actor(s)</b>	<b>System</b>
1. Admin memilih fitur data Kategori	2. Sistem menampilkan tampilan data kategori
3. Admin melakukan pendataan kategori	4. Sistem menampilkan fitur CRUD
5. Admin mendata apa saja kategori yang ingin ditambah, diubah, dihapus	6. sistem akan memperbarui data kategori

*Table 4.3.1. 7 Spesifikasi Mendata Kategori*

## 8. Mendata Pelanggan

<b>Use Case Name</b>	Mendata pelanggan
<b>Area</b>	Admin
<b>Actor(s)</b>	Admin
<b>Description</b>	Admin mendata pelanggan
<b>Triggering Event</b>	User Admin ingin melakukan pendataan pelanggan
<b>Actor(s)</b>	<b>System</b>
1. Admin memilih fitur data pelanggan	2. Sistem menampilkan tampilan data pelanggan
3. Admin melakukan pendataan pelanggan	4. Sistem menampilkan fitur CRUD
5. Admin mendata apa saja yang ingin ditambah, diubah, dihapus	6. sistem akan memperbarui data pelanggan

Table 4.3.1. 8 Spesifikasi Mendata Pelanggan

## 9. Mendata Admin

<b>Use Case Name</b>	Mendata admin
<b>Area</b>	Admin
<b>Actor(s)</b>	Admin
<b>Description</b>	Admin mendata admin
<b>Triggering Event</b>	User Admin ingin melakukan pendataan admin
<b>Actor(s)</b>	<b>System</b>
1. Admin memilih fitur data admin	2. Sistem menampilkan tampilan data admin
3. Admin melakukan pendataan admin	4. Sistem menampilkan fitur CRUD
5. Admin mendata apa saja yang ingin ditambah, diubah, dihapus	6. sistem akan memperbarui data admin

Table 4.3.1. 9 Spesifikasi Mendata Admin

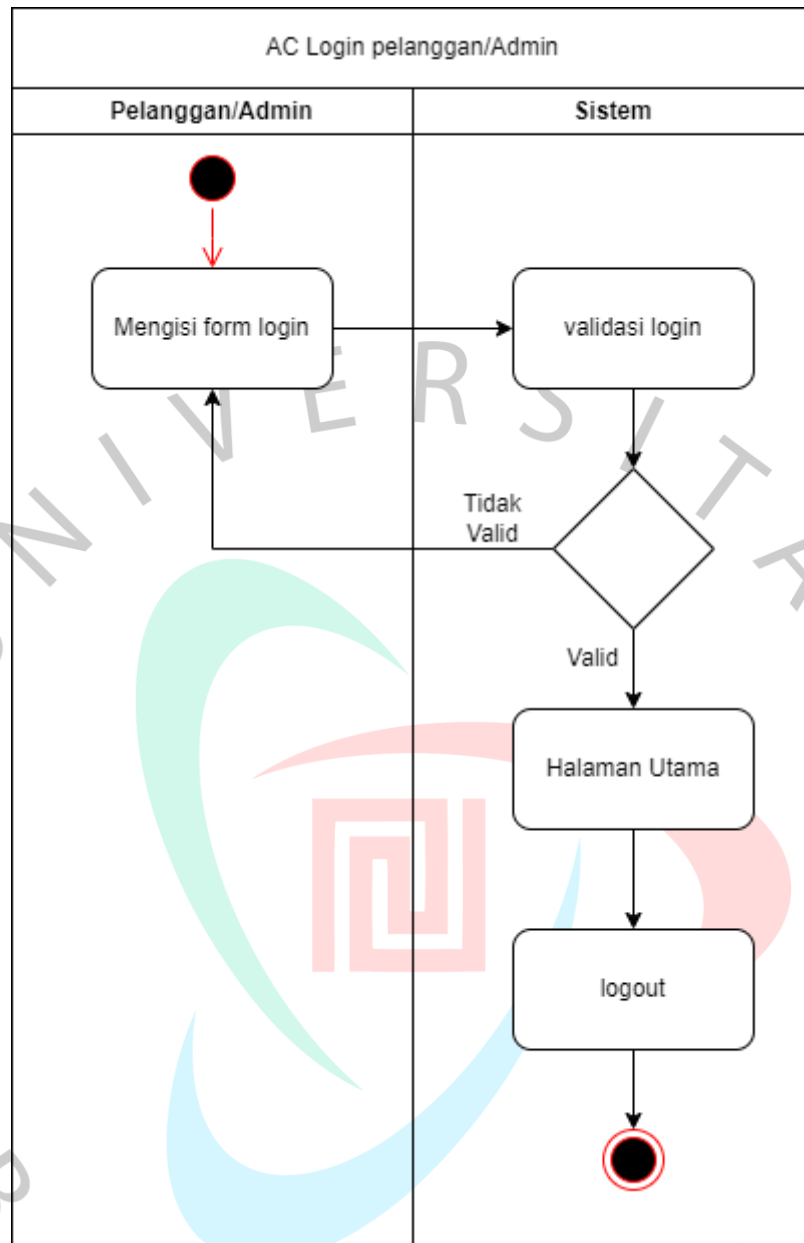


#### 4.3.2 *Activity Diagram*

Diagram aktivitas memuat gambaran akan berbagai aliran aktivitas pada sistem yang direncanakan, termasuk setiap aliran dimulai, juga kemungkinan keputusan yang dibuat, dan tentang akhir dari aliran. Diagram aktivitas juga dapat menunjukkan proses yang berjalan secara paralel pada beberapa eksekusi. Berikut penjelasan tentang diagram aktivitas aplikasi penjualan berbasis website pada UMKM Paradigma Coffee.

##### 4.3.2.1 *Activity Diagram Login Pelanggan/Admin*

Digunakan untuk menggambarkan alur aktivitas login pelanggan. Pelanggan melakukan login dengan memasukkan username dan password, yang selanjutnya sistem memverifikasi inputan yang dimasukan user. Berikut merupakan diagram yang diusulkan :

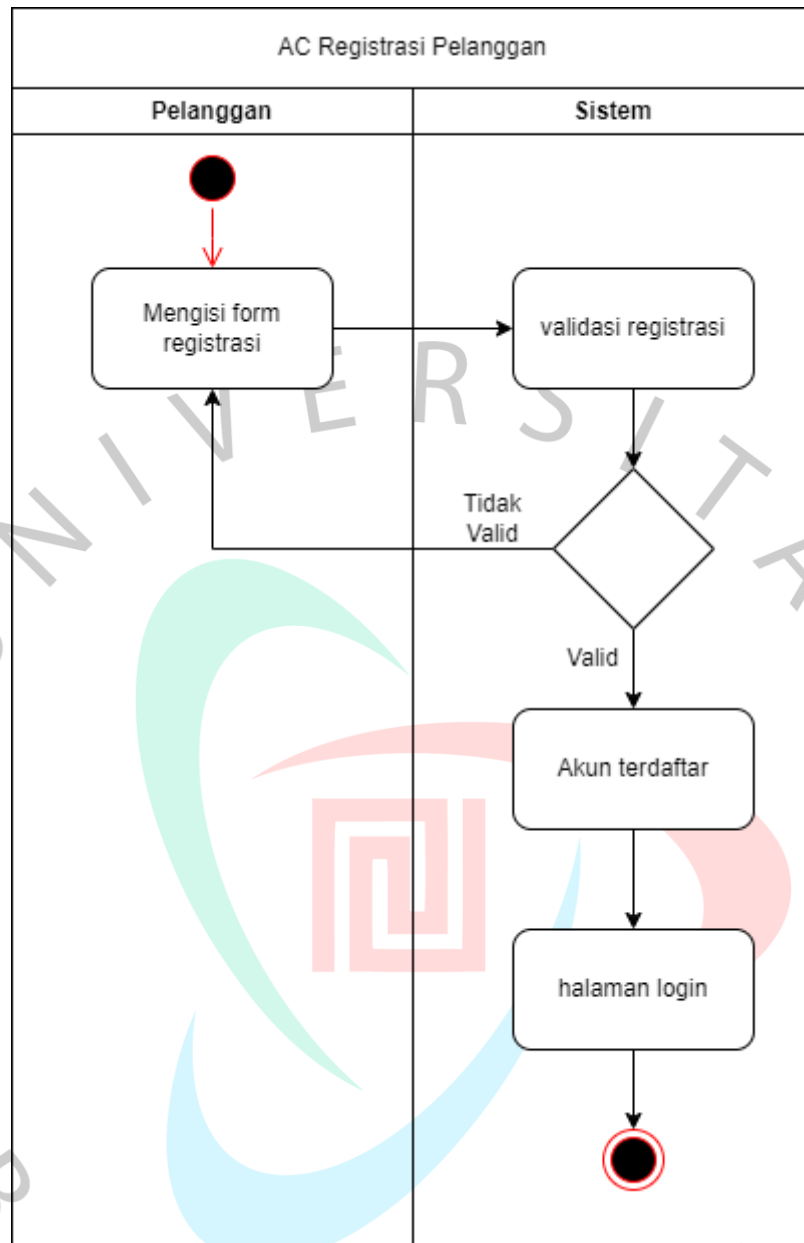


Gambar 4.3.2. 1 Activity Diagram Login Pelanggan/Admin

#### 4.3.2.2 *Activity Diagram Registrasi*

Digunakan untuk menggambarkan alur aktivitas registrasi pelanggan sebelum melakukan login. Pelanggan melakukan registrasi dengan memasukan data-data yang diminta, yang selanjutnya sistem akan memverifikasi data yang diisi apakah sudah benar. Berikut merupakan usulan diagram terkait :

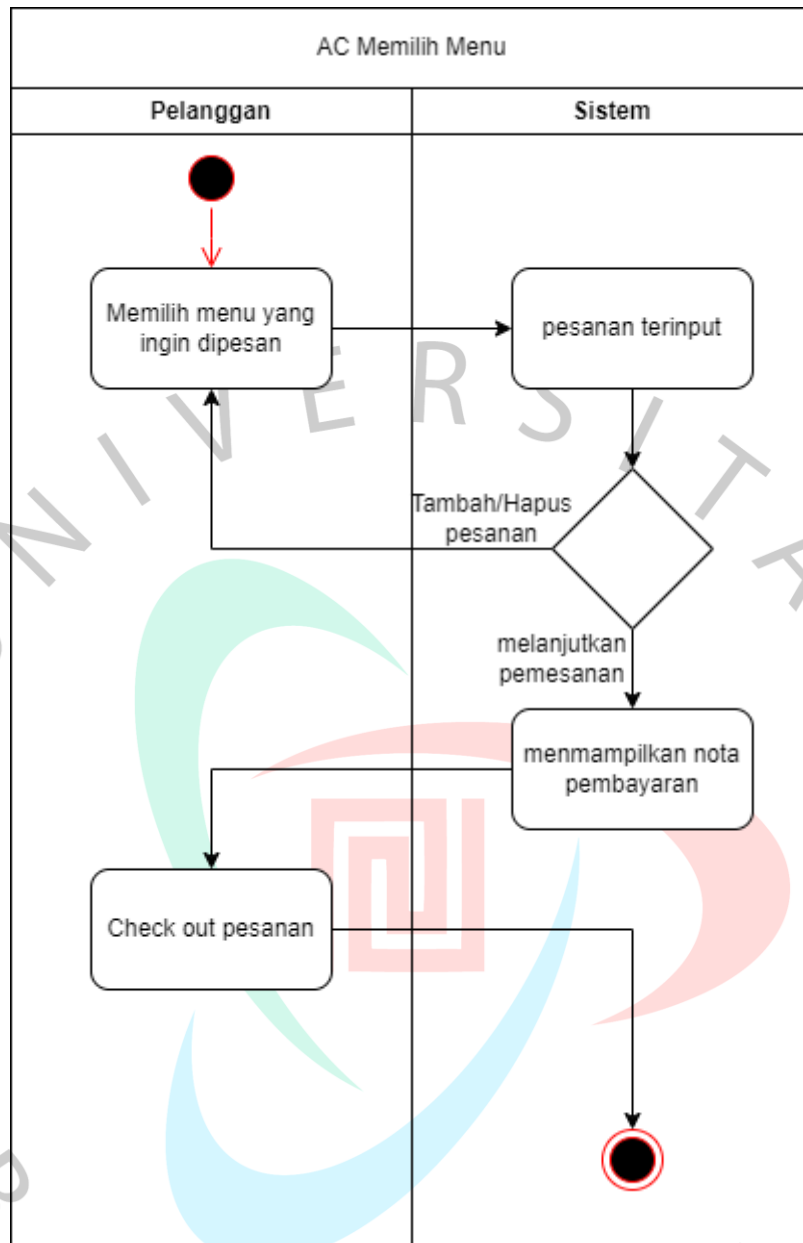




*Gambar 4.3.2. 2 Activity Diagram Registrasi*

#### 4.3.2.3 Activity Diagram Memilih Menu

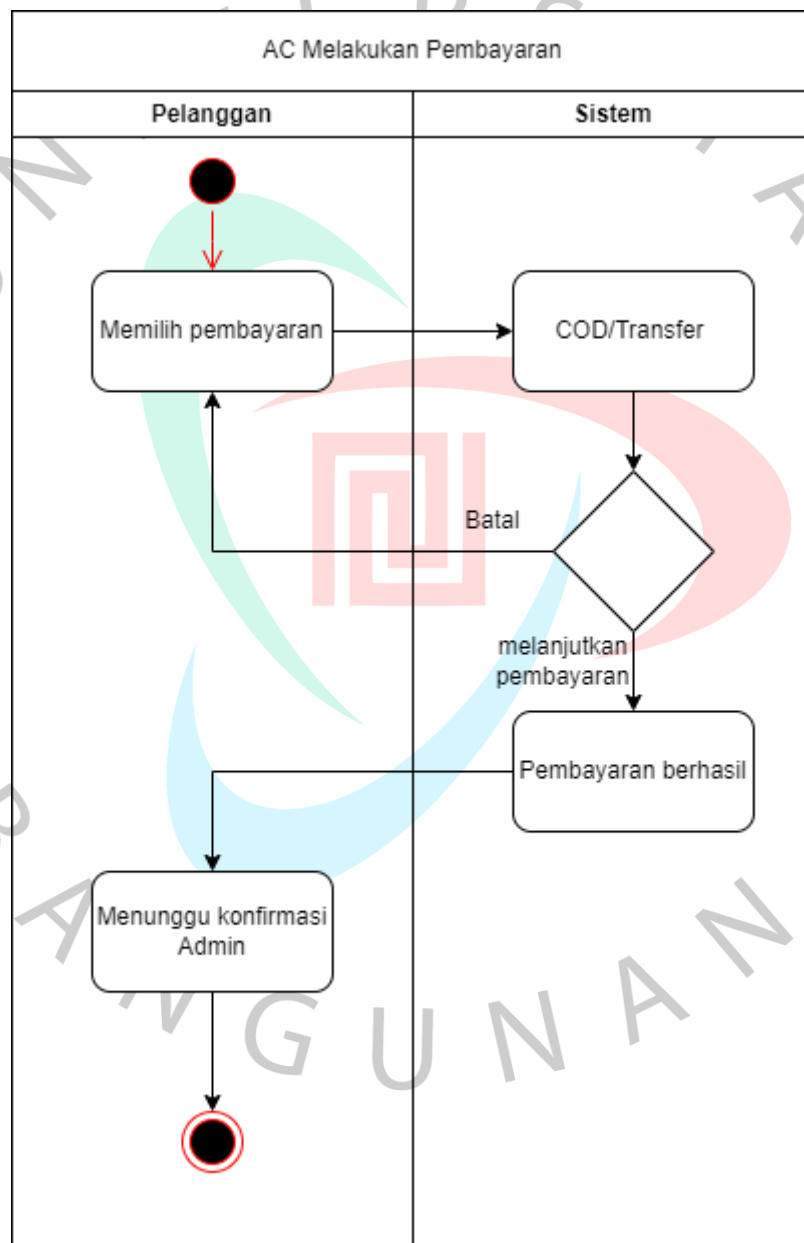
Digunakan untuk menggambarkan alur aktivitas menampilkan menu produk pelanggan. Setelah melakukan login pelanggan dapat langsung melihat list produk yang ditawarkan, dan juga dapat melihat produk yang ditawarkan sesuai dengan kategori tertentu. Berikut merupakan usulan diagram terkait :



*Gambar 4.3.2. 3 Activity Diagram Memilih Menu*

#### 4.3.2.4 Activity Diagram Melakukan Pembayaran

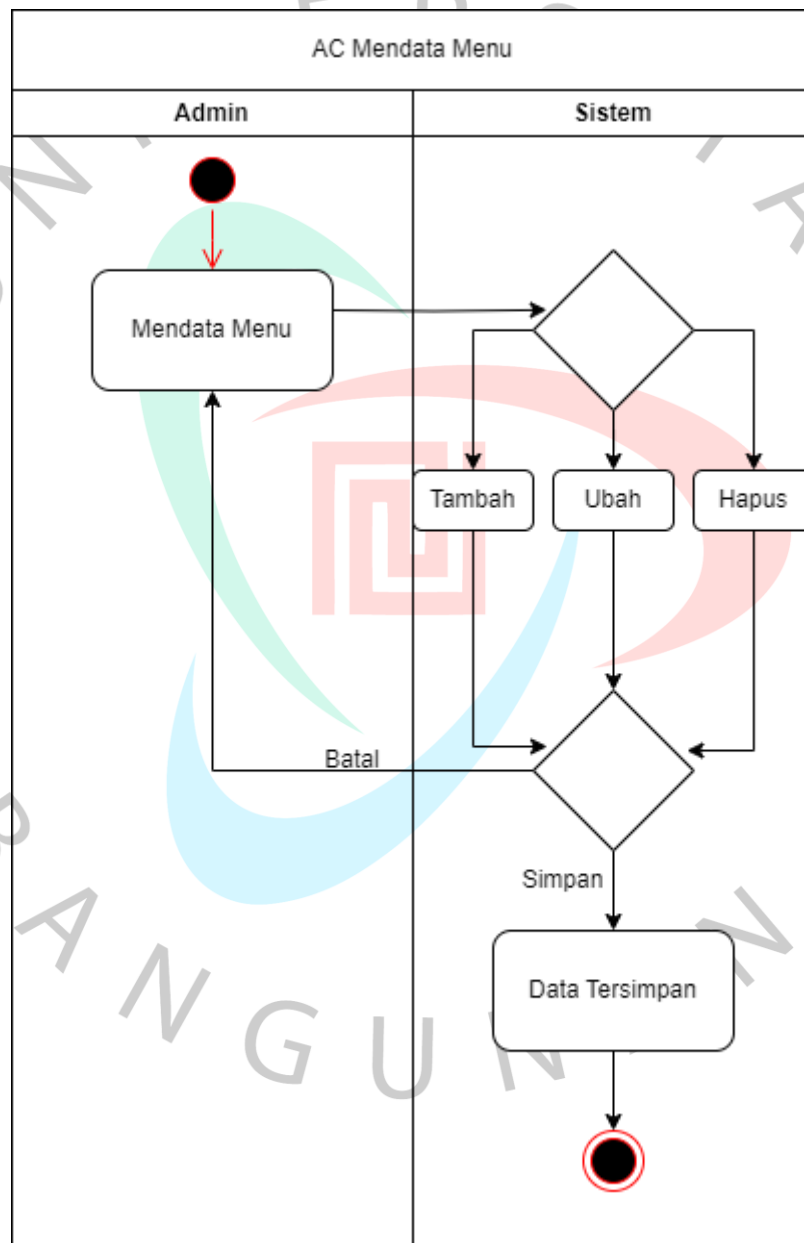
Digunakan untuk menggambarkan alur aktivitas pembayaran pelanggan. Setelah melakukan check out pelanggan dapat langsung melakukan pembayaran produk dengan memilih produk yang ingin dipesan, lalu memilih metode pembayaran. Berikut merupakan usulan diagram terkait:



Gambar 4.3.2. 4 Activity Diagram Melakukan Pembayaran

#### 4.3.2.5 Activity Diagram Mendata Menu

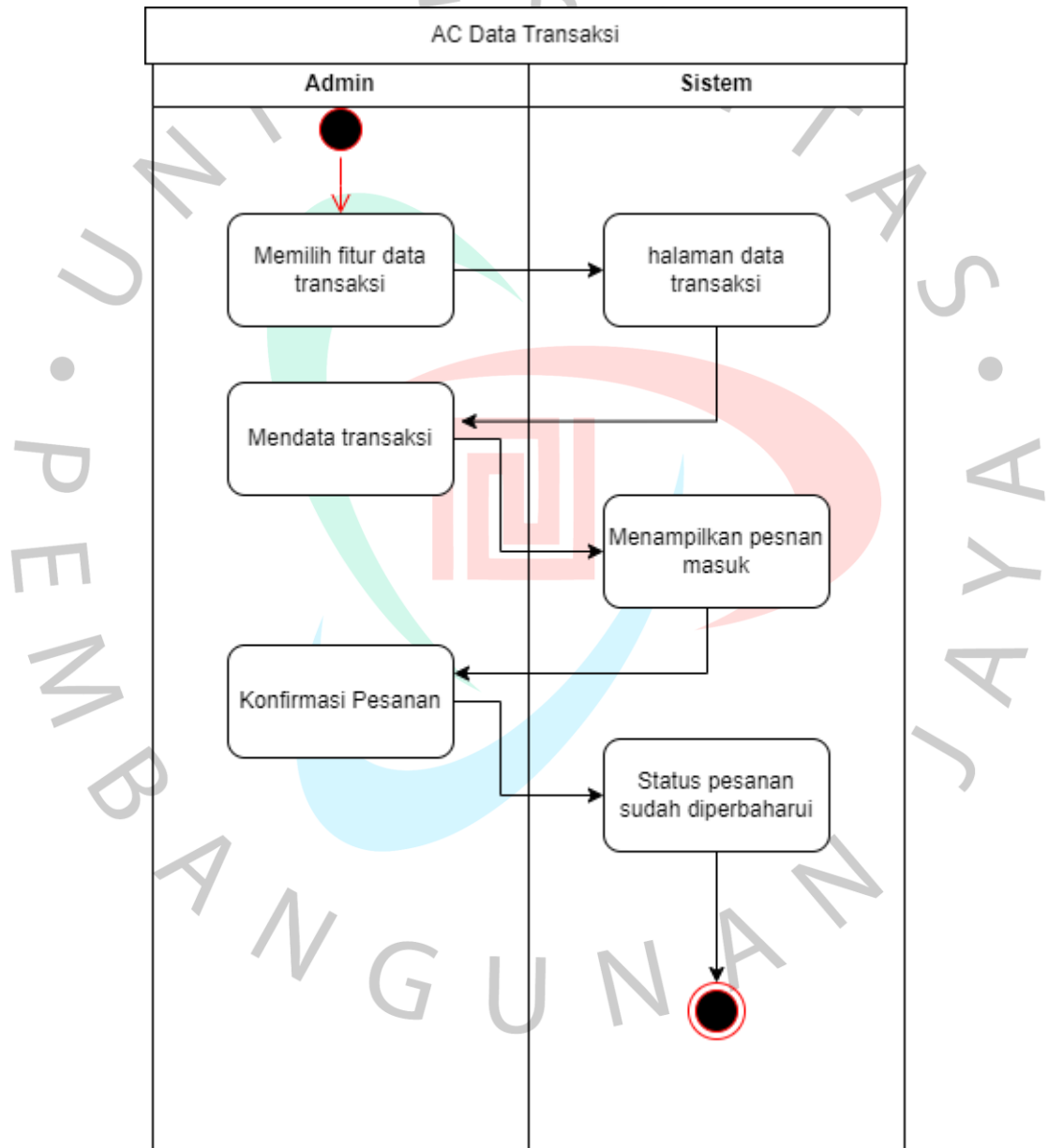
Digunakan untuk menggambarkan alur aktivitas mendata menu yang dilakukan oleh admin. Admin dapat melakukan tambah, update, dan delete pada menu. Berikut merupakan usulan diagram terkait:



Gambar 4.3.2. 5 Activity Diagram Mendata Menu

#### 4.3.2.6 Activity Diagram Mendata Transaksi

Digunakan untuk menggambar alur afmin mendata transaksidan mengkonfirmasi ketika pesanan masuk. Berikut merupakan diagram yang diusulkan:

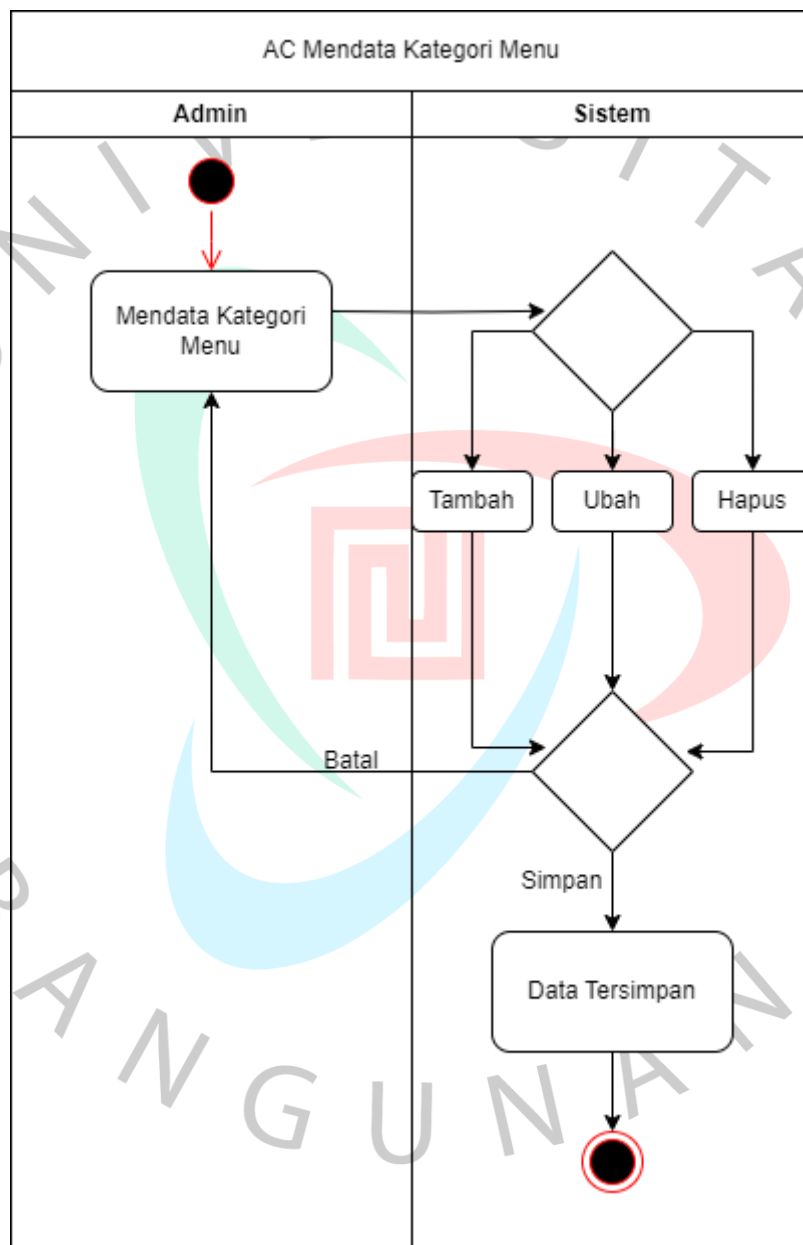


Gambar 4.3.2. 6 Activity Mendata Transaksi



#### 4.3.2.7 Activity Diagram Mendata Kategori Menu

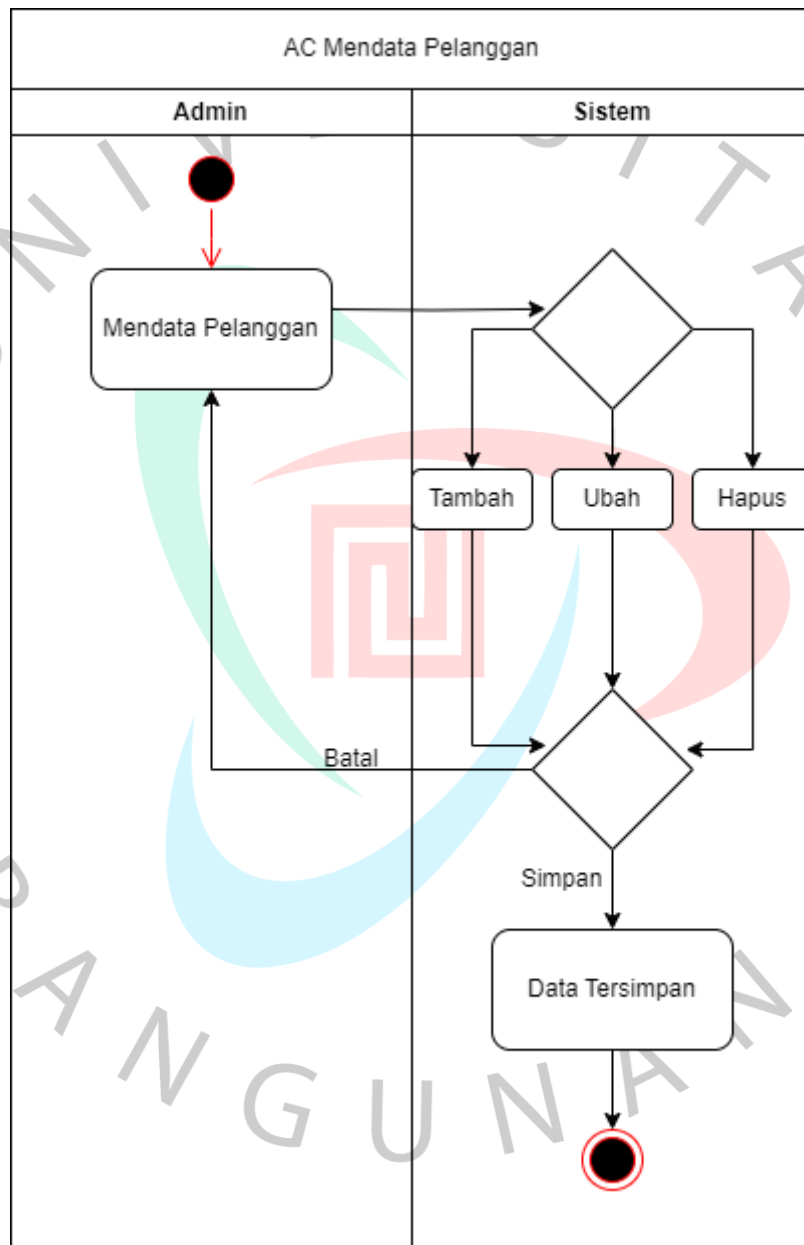
Digunakan untuk menggambarkan alur aktivitas mendata kategori menu yang dilakukan oleh admin. Admin dapat melakukan tambah, ubah, dan hapus pada menu. Berikut merupakan usulan diagram terkait:



Gambar 4.3.2. 7 Activity Diagram Mendata Kategori Menu

#### 4.3.2.8 Activity Diagram Mendata Pelanggan

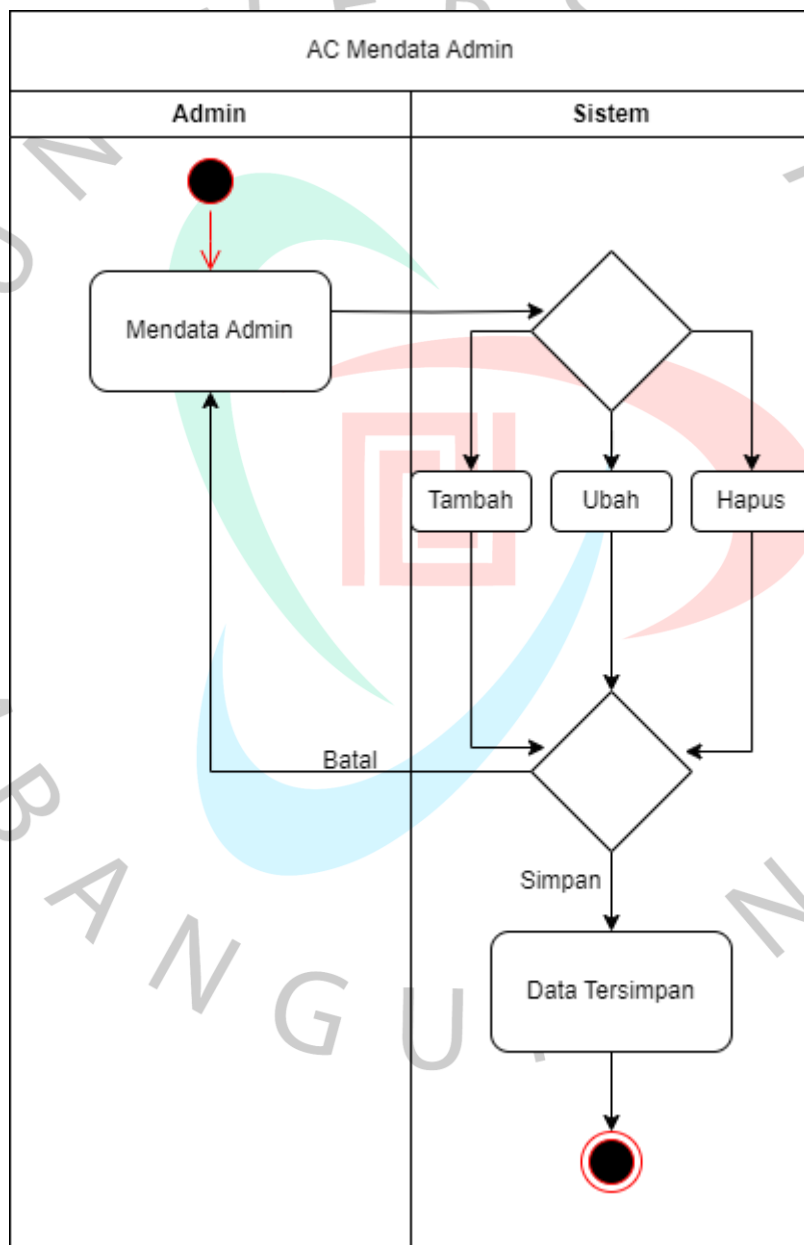
Digunakan untuk menggambarkan alur aktivitas mendata pelanggan yang dilakukan oleh admin. Admin dapat melakukan tambah, ubah, dan hapus pada menu data pelanggan. Berikut merupakan usulan diagram terkait:



Gambar 4.3.2. 8 Activity Diagram Mendata Pelanggan

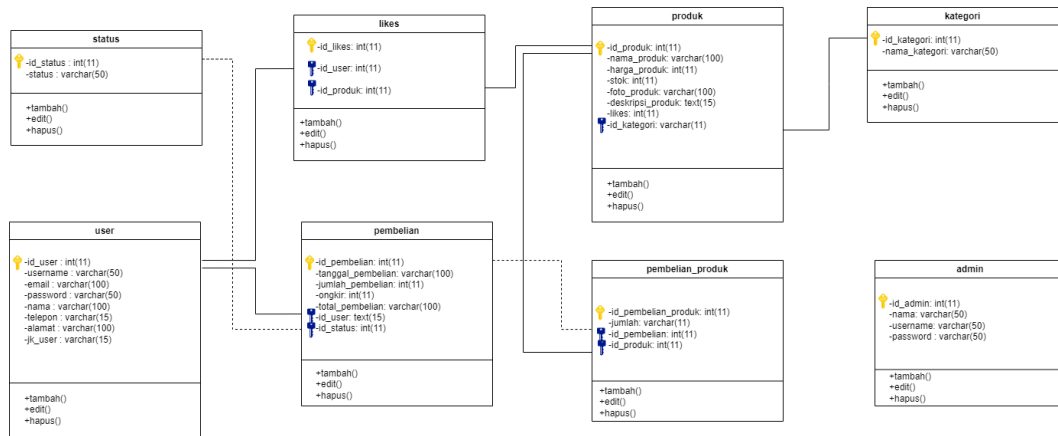
#### 4.3.2.9 Activity Diagram Mendata Admin

Digunakan untuk menggambarkan alur aktivitas mendata admin yang dilakukan oleh admin. Admin dapat melakukan tambah, ubah, dan hapus pada menu. Berikut merupakan usulan diagram terkait:



Gambar 4.3.2. 9 Activity Diagram kelola data pelanggan

### 4.3.3 Class Diagram



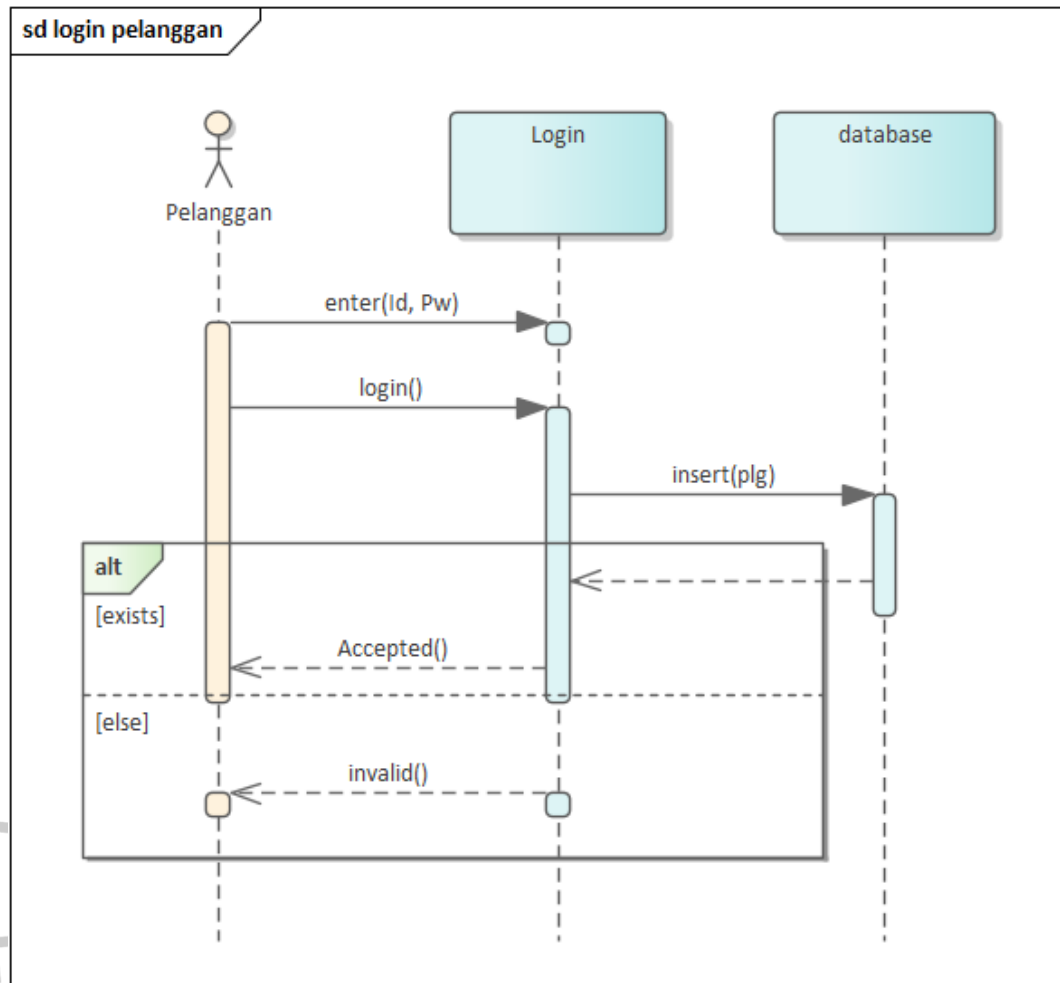
Gambar 4.3. 3 Class Diagram

### 4.3.4 Sequence Diagram

Ialah visualisasi interaksi antara objek-objek yang menunjukkan komunikasi yang terjadi di antara mereka. Berikut ini adalah deskripsi mengenai Sequence Diagram yang menggambarkan interaksi pada sistem yang sedang direncanakan..

#### 4.3.4.1 Sequence Diagram Login Pelanggan

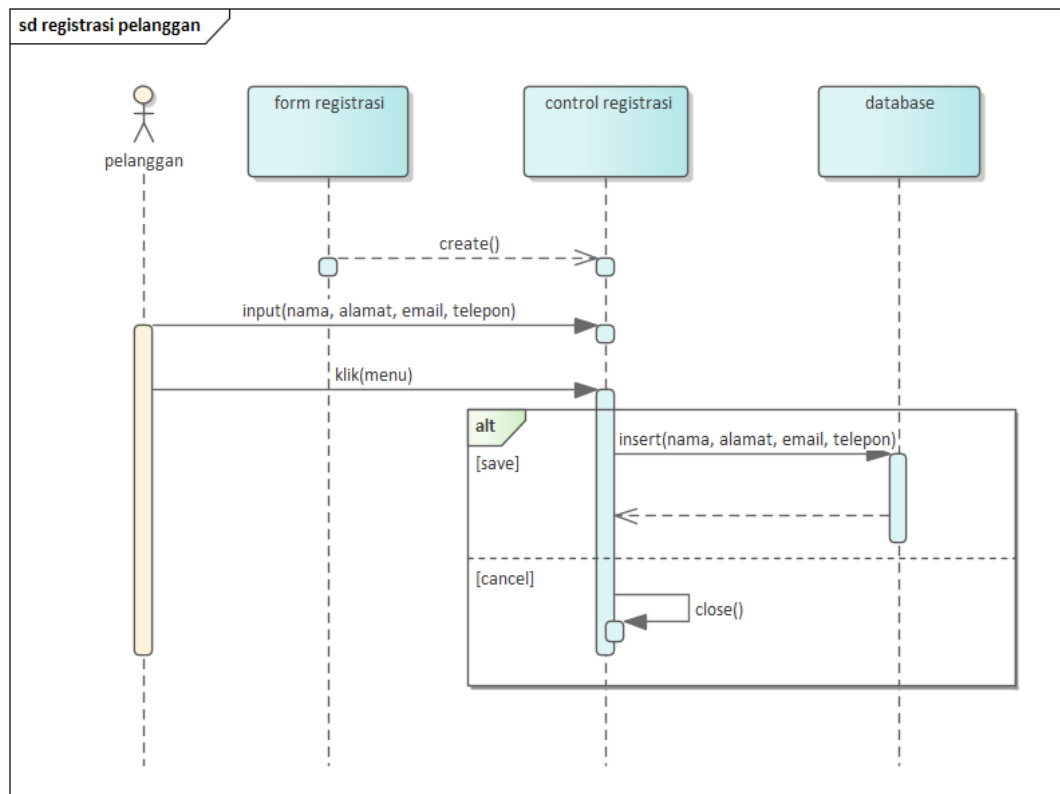
Pelanggan akan menginput username dan password lalu database akan membacanya ketika login berhasil akan masuk halaman utama.



Gambar 4.3.4. 1 Sequence Diagram Login Pelanggan

#### 4.3.4.2 Sequence Diagram Registrasi Pelanggan

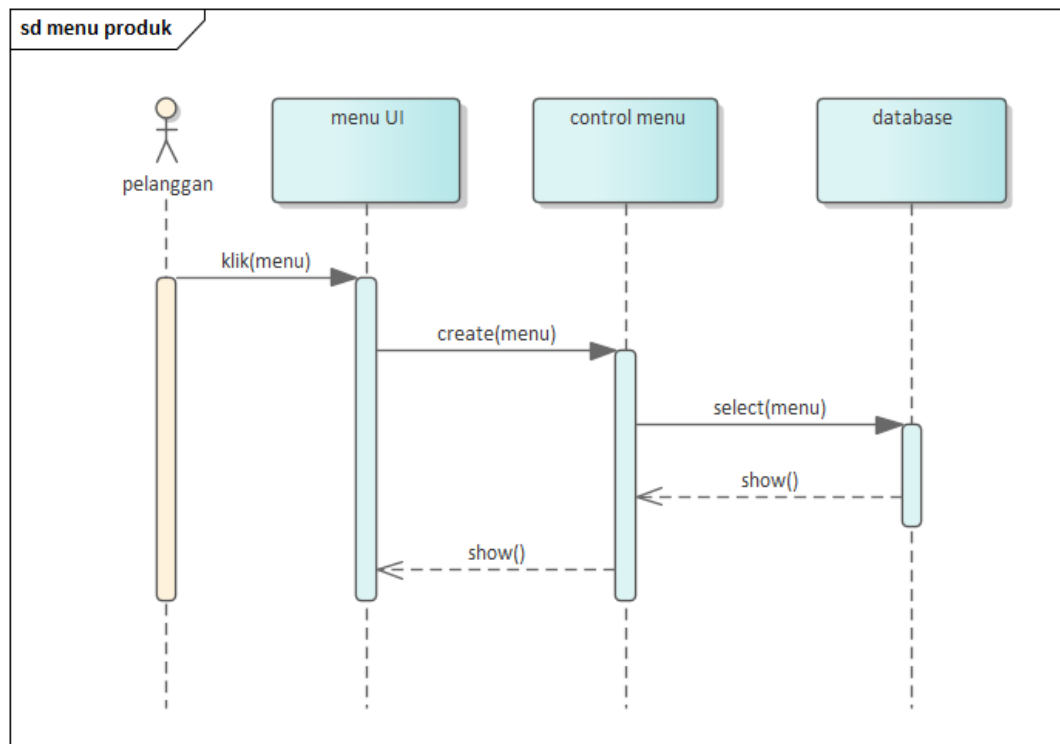
Pelanggan akan melakukan registrasi atau pendaftaran dengan memasukan data yang diperlukan di dalam control registrasi ketika sudah dilengkapi akan disimpan di database.



Gambar 4.3.4. 2 Sequence Diagram Registrasi Pelanggan

#### 4.3.4.3 Sequence Diagram Menampilkan Menu Produk

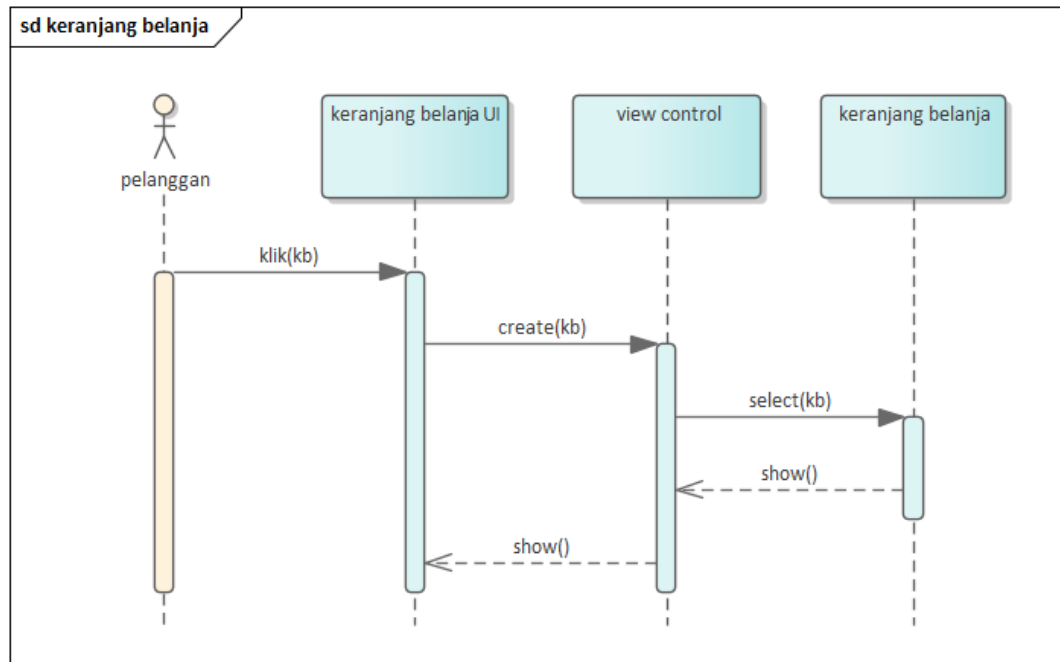
Pelanggan akan memilih menu kemudian control menu akan mencari menu di database dan akan di ditampilkan di halaman menu.



Gambar 4.3.4. 3 Sequence Diagram Menampilkan Menu Produk

#### 4.3.4.4 Sequence Diagram Menampilkan Keranjang Belanja

Pelanggan memilih menu keranjang belanja kemudian view control akan mengambil data dari database dan akan ditampilkan.

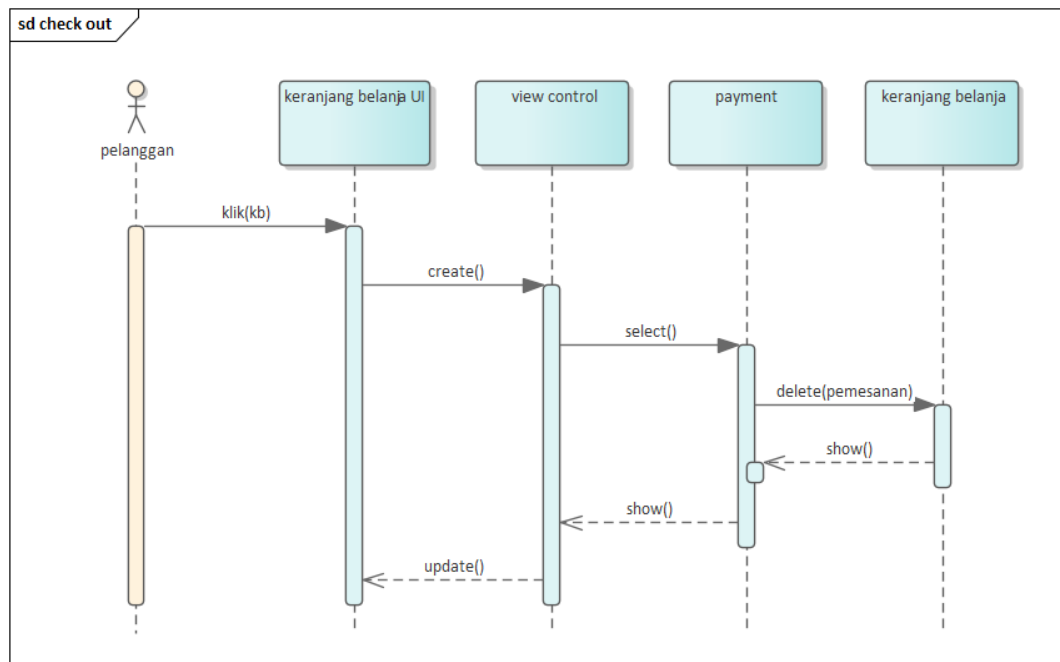


Gambar 4.3.4. 4 Sequence Diagram Menampilkan Keranjang Belanja

#### 4.3.4.5 Sequence Diagram Konfirmasi Checkout

Pelanggan memilih menu keranjang belanja dan memilih pesanan yang sudah siap di checkout kemudian pelanggan melakukan pembayaran dan pesanan akan terhapus dari keranjang belanja.

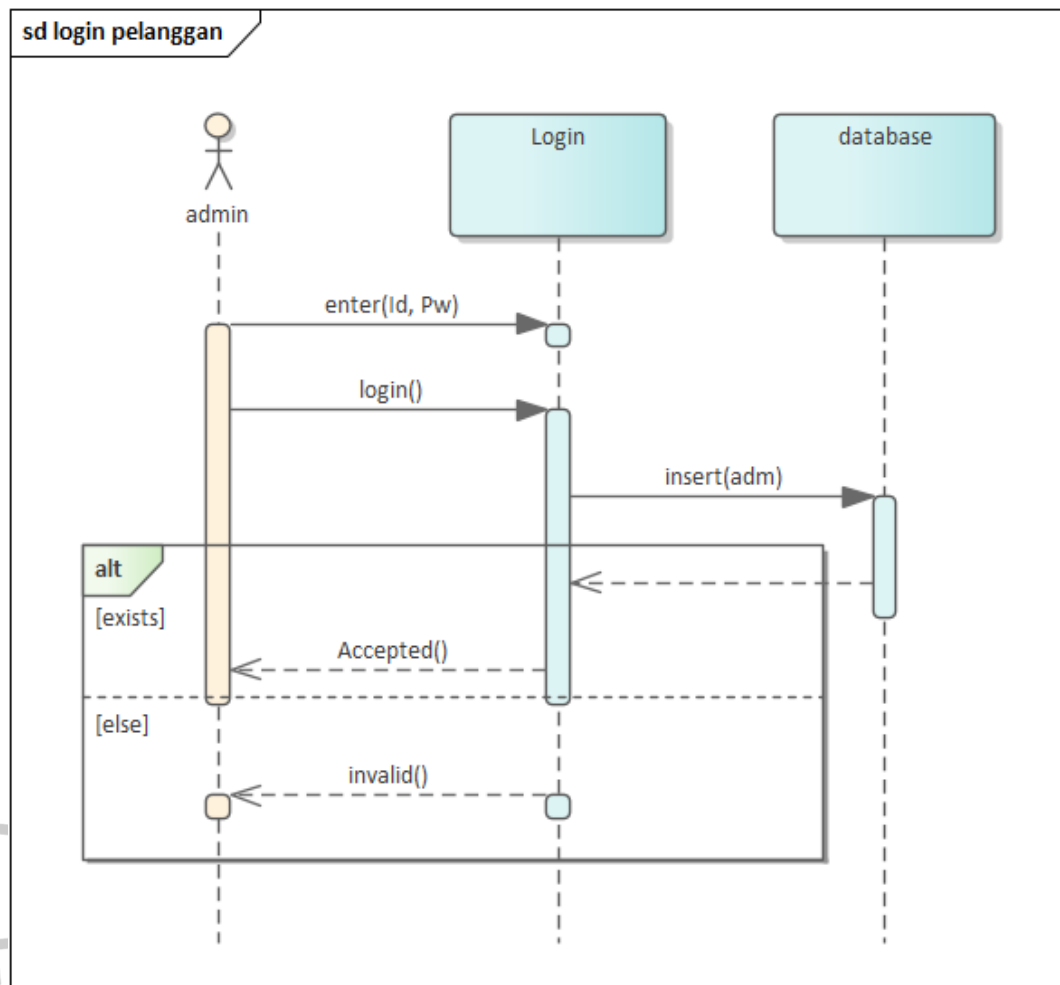




Gambar 4.3.4. 5 Sequence Diagram Konfirmasi Checkout

#### 4.3.4.6 Sequence Diagram Login Admin

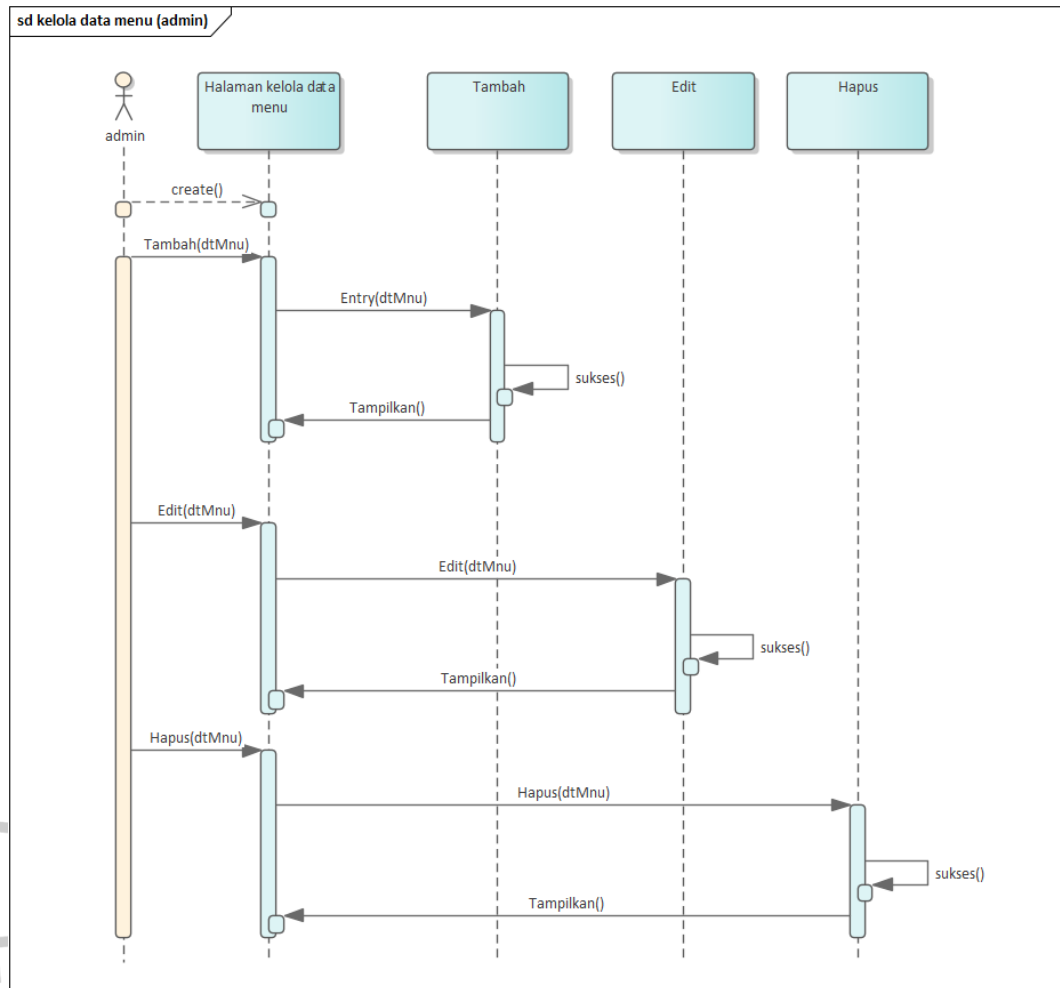
Admin akan menginput username dan password lalu database akan membacanya ketika login berhasil akan masuk halaman dashboard.



Gambar 4.3.4. 6 Sequence Diagram Login Admin

#### 4.3.4.7 Sequence Diagram Kelola Data Menu

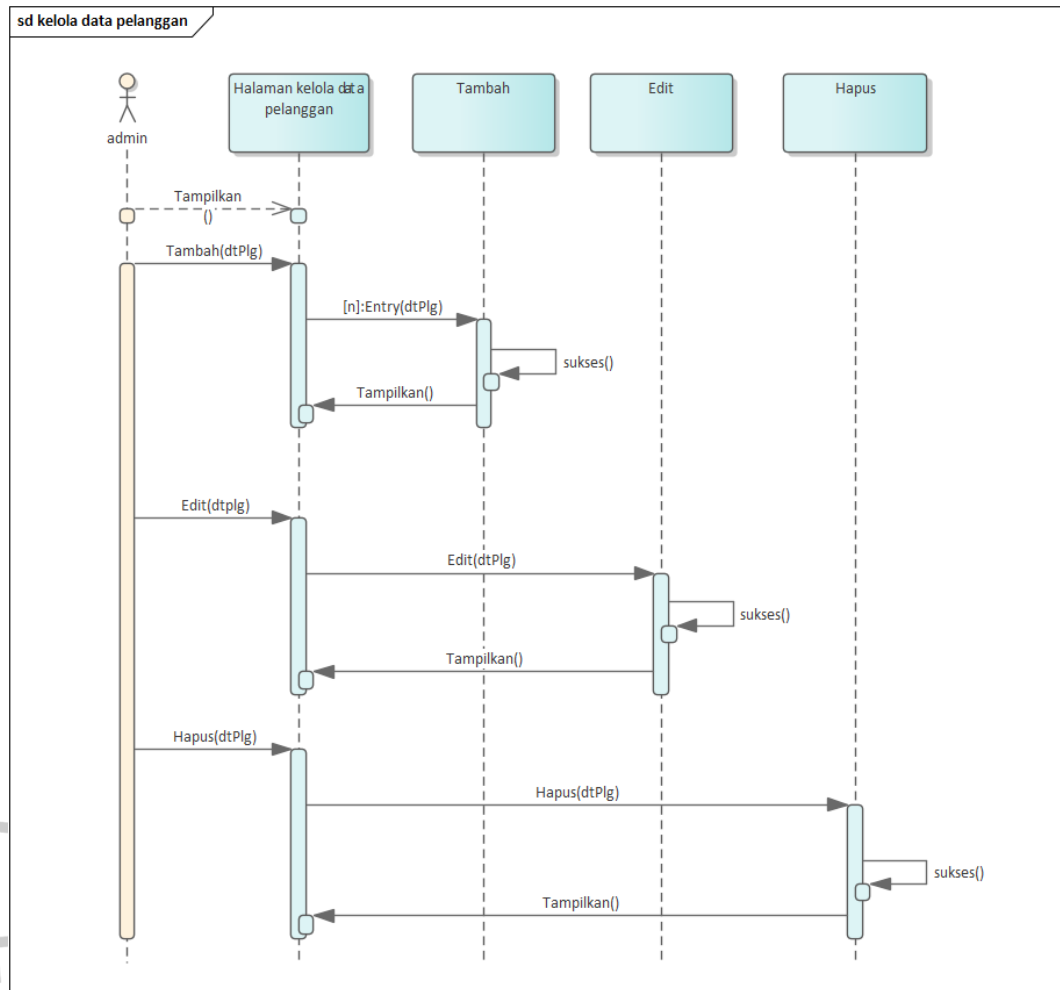
Pada kelola data menu admin bisa menambahkan, mengubah, dan menghapus menu yang akan ditampilkan.



Gambar 4.3.4. 7 Sequence Diagram Kelola Data Menu

#### 4.3.4.8 Sequence Diagram Kelola Data Pelanggan

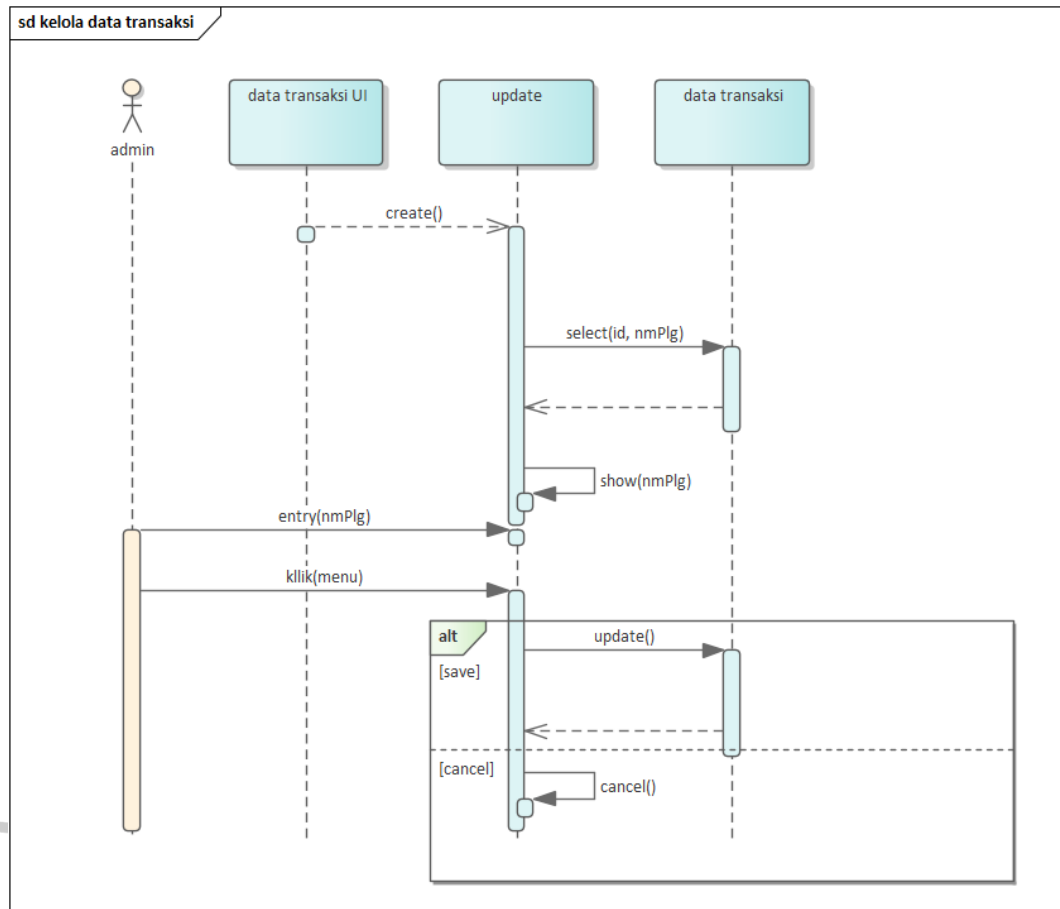
Pada kelola data pelanggan admin bisa menambahkan, mengubah, dan menghapus data pelanggan yang akan disimpan.



Gambar 4.3.4. 8 Sequence Diagram Kelola Data Pelanggan

#### 4.3.4.9 Sequence Diagram Kelola Data Transaksi

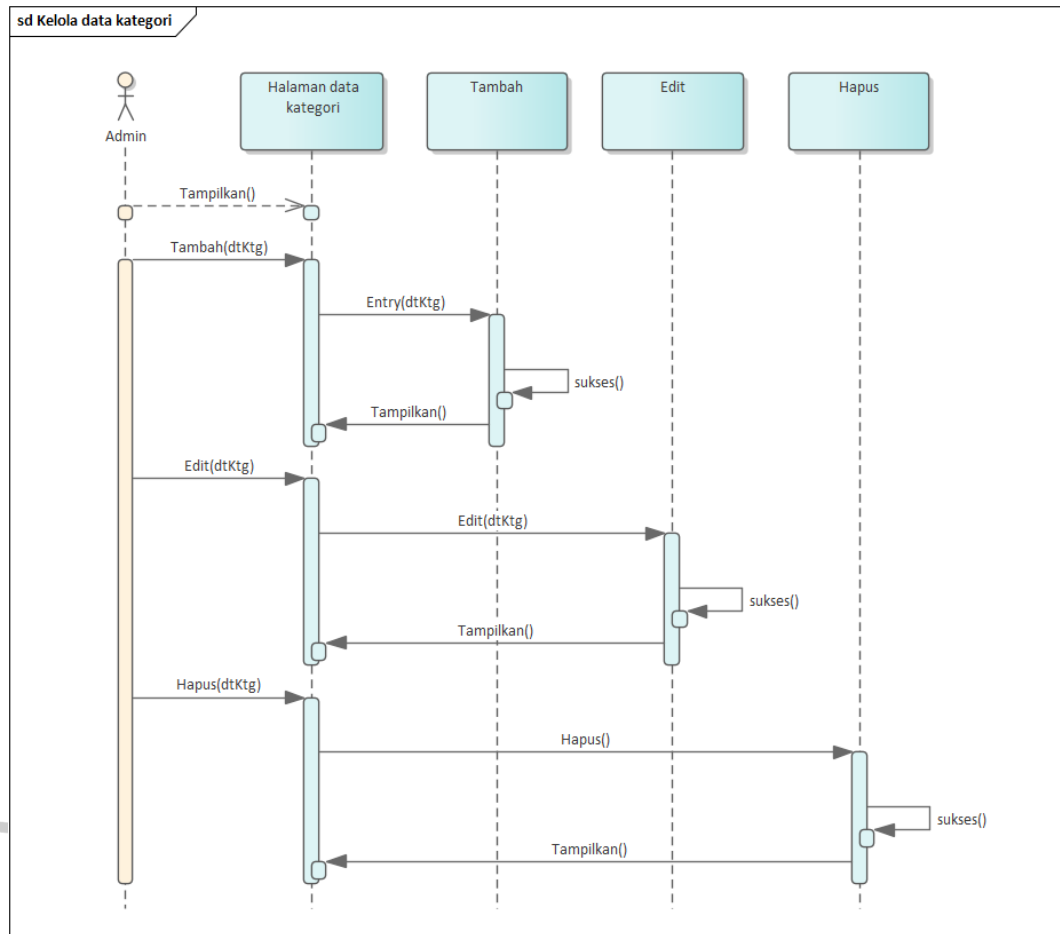
Pada kelola data transaksi admin bisa status transaksi ketika ada ada pesanan masuk dan pesanan akan dikirim.



Gambar 4.3.4. 9 Sequence Diagram Kelola Data Tranaksi

#### 4.3.4.10 Sequence Diagram Kelola Data Kategori

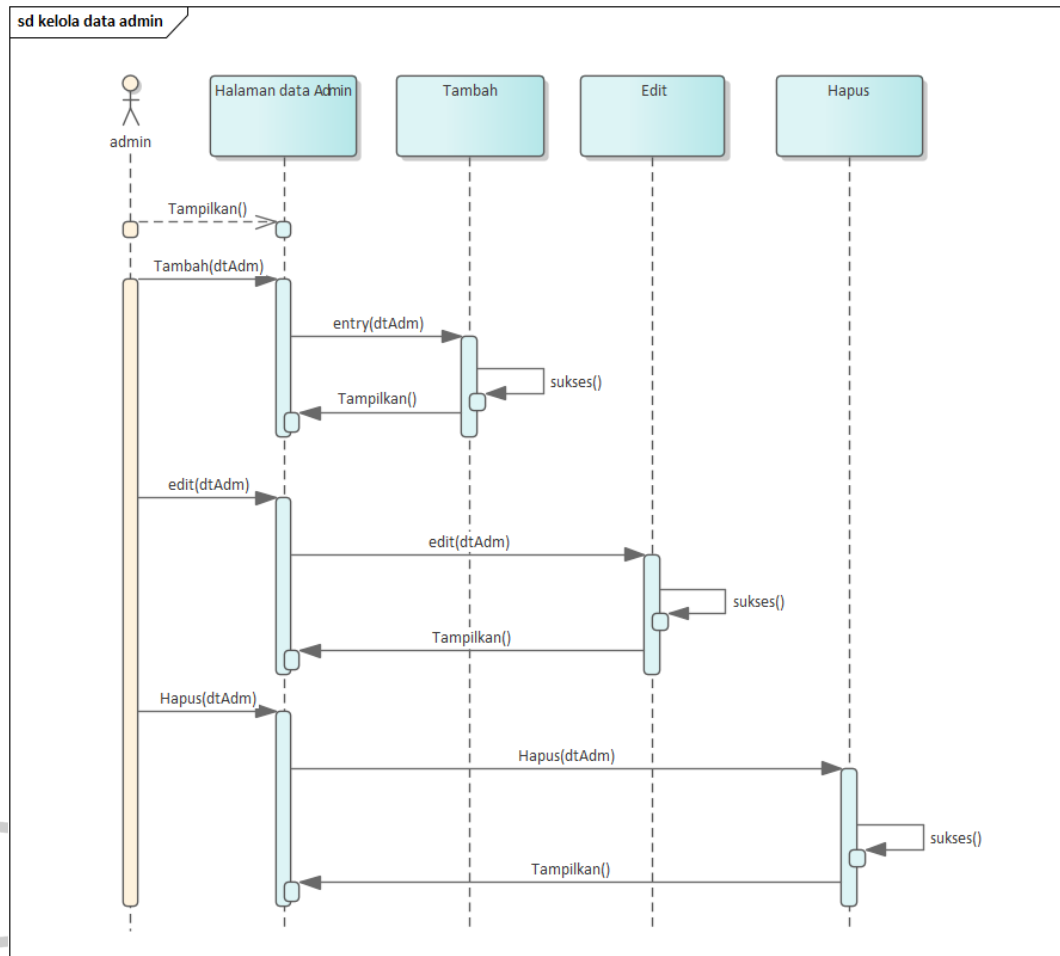
Pada kelola data kategori admin bisa menambahkan, mengubah, dan menghapus kategori menu yang akan ditampilkan.



Gambar 4.3.4. 10 Sequence Diagram Kelola Data Kategori

#### 4.3.4.11 Sequence Diagram Kelola Data Admin

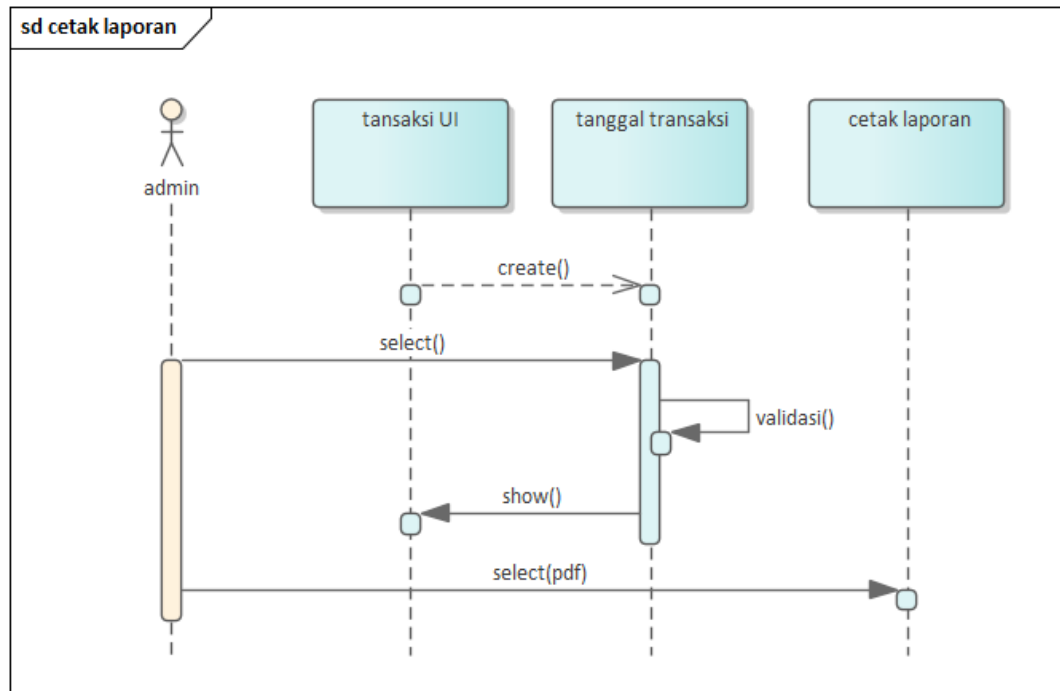
Pada kelola data admin, admin bisa menambahkan, mengubah, dan menghapus data admin yang akan disimpan.



Gambar 4.3.4. 11 Sequence Diagram Kelola Data Admin

#### 4.3.4.12 Sequence Diagram Laporan Transaksi

Pada laporan transaksi admin bisa memilih periode tanggal transaksi dan dicetak dalam bentuk PDF.



Gambar 4.3.4. 12 Sequence Diagram Laporan Transaksi

## 4.4 Implementasi Sistem

### 4.4.1 Implementasi Sistem

Implementasi menurut teori Jones (Mulyadi, 2015): “Those Activities directed toward putting a program into effect” (proses mewujudkan program sehingga hasil dapat diperlihatkan), namun bagi Horn dan Meter: “Those actions by public and private individual (or group) that are achievement or objectives set forth in prior policy” (tindakan yang dilakukan pemerintah).

Dapat dikatakan juga sebagai pembuatan perangkat lunak dari bagian proses perancangan atau design ke proses operasi coding dengan menggunakan bahasa pemrograman yang nantinya akan memiliki hasil berupa sistem ataupun perangkat yang sudah disepakati dan disusun sebelumnya.



#### 4.4.2 Tujuan Implementasi

Tujuan Implementasi merupakan alasan mengapa implementasi dibuat, yakni sebagai berikut

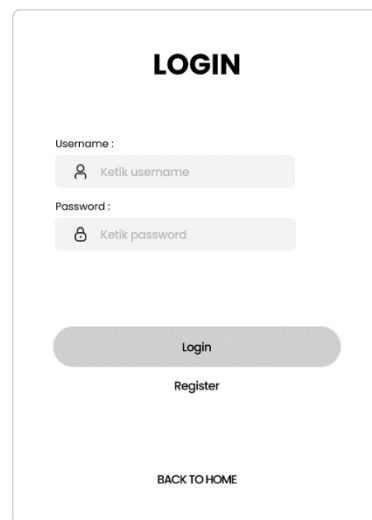
1. Menuntaskan tampilan sistem sistem yang sudah disepakati sebelumnya.
2. Memvalidasi pengguna (user) mampu menjalankan sistem yang telah dibuat
3. Melakukan pengujian pada sistem baru apakah sudah sama dengan harapan pengguna
4. Memvalidasi pada perubahan menuju sistem yang dibuat yaitu dengan menciptakan rencana, memonitor juga mengatur instalasi baru secara tepat.

#### 4.4.3 Perancangan *Interface* (Tampilan)

*Interface* merupakan desain antarmuka atau tampilan visual dari sistem yang sedang dikembangkan. Antarmuka ini bertujuan untuk memudahkan proses desain tampilan sistem saat melakukan kode program.

##### 4.4.3.1 Rancangan Halaman Login

Berikut merupakan desain rancangan halaman *login* pada aplikasi penjualan berbasis website pada UMKM Paradigma Coffee untuk admin dan juga pelanggan.



**LOGIN**

Username :

Password :

Login

Register

BACK TO HOME

*Gambar 4.4.3. 1 Rancangan Halaman Login*

#### 4.4.3.2 Rancangan Halaman Registrasi

Berikut merupakan desain rancangan registrasi pada aplikasi penjualan UMKM Paradigma Coffee.

**Registrasi**

Nama

Jenis Kelamin  
 Laki-Laki  Perempuan

Alamat

Email  Phone Number

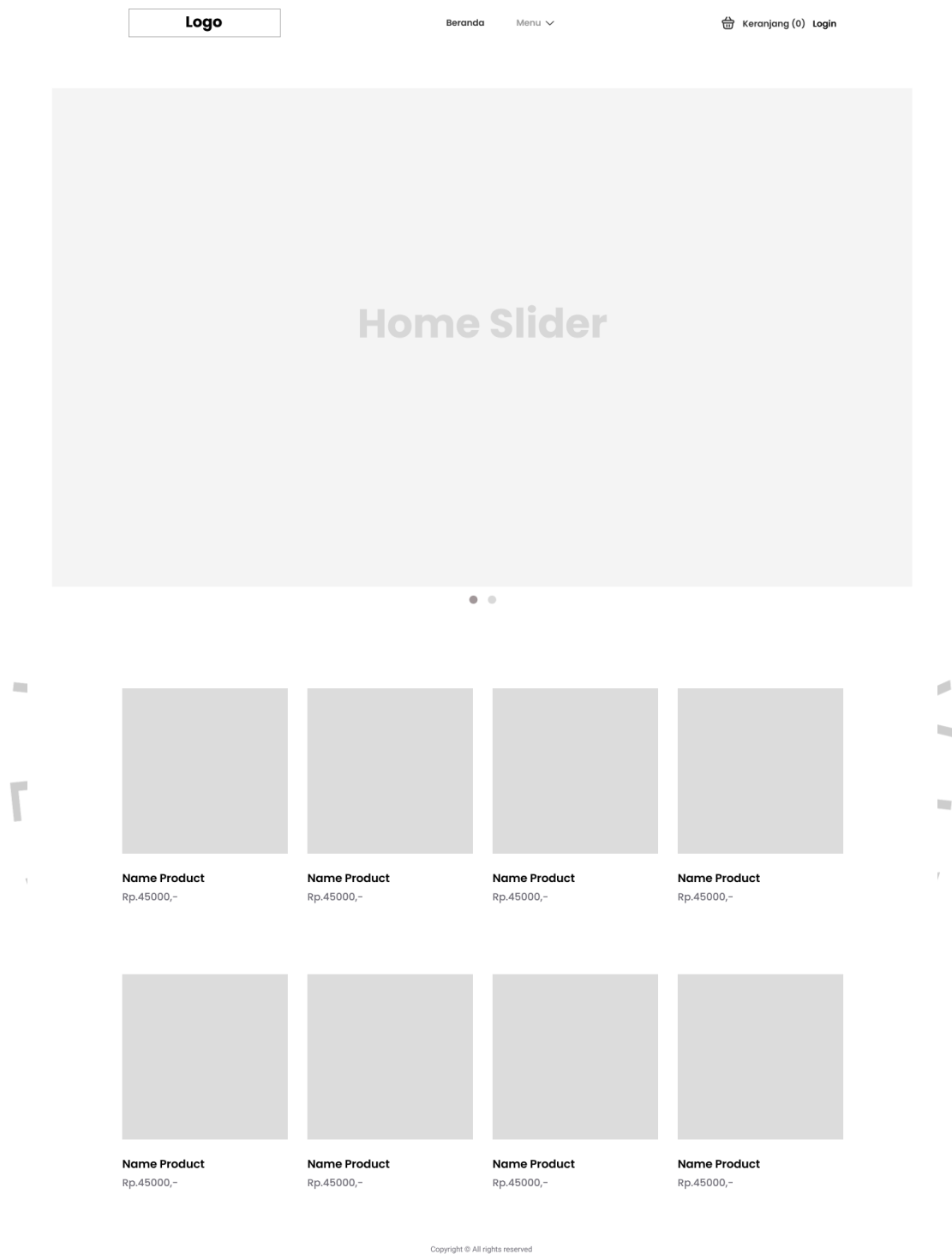
Username  Password

[Sudah punya akun ?](#)

*Gambar 4.4.3. 2 Rancangan Halaman Registrasi*

#### 4.4.3.3 Rancangan Halaman Utama pelanggan

Berikut merupakan tampilan halaman utama pada aplikasi penjualan UMKM Paradigma Coffee.



*Gambar 4.4.3. 3 Rancangan Halaman Utama Pelanggan*

#### 4.4.3.4 Rancangan Halaman Pemesanan Produk

Berikut merupakan tampilan halaman pemesanan produk pada aplikasi penjualan UMKM Paradigma Coffee.

Menu	Nama Produk	Jumlah	Harga Satuan	Total
	Nama Produk	1	Rp.12.000	Rp.12.000
Total Pembelian				Rp.12.000
Ongkos Kirim				Rp.15.000
Total				Rp.27.000

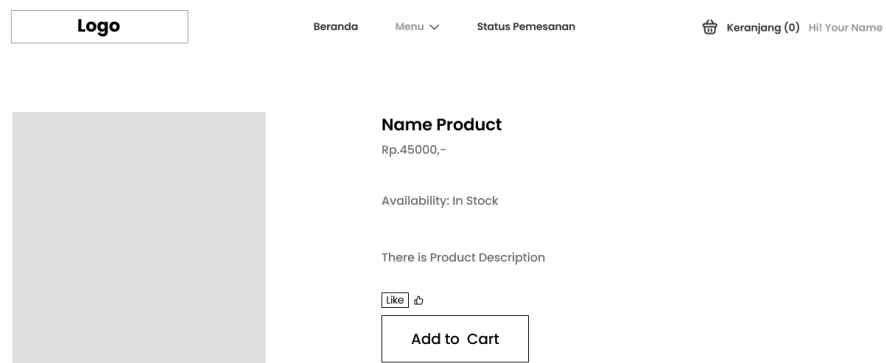
Pembayaran

Deskripsi tentang pengiriman Deskripsi tentang pengiriman  
Copyright © All rights reserved

*Gambar 4.4.3. 4 Rancangan Halaman Pemesanan Produk*

#### 4.4.3.5 Rancangan Halaman Menu Produk dan *Like Produk*

Berikut merupakan tampilan halaman menu produk pada aplikasi penjualan UMKM Paradigma Coffee.



### Produk dengan Kategori yang Sama

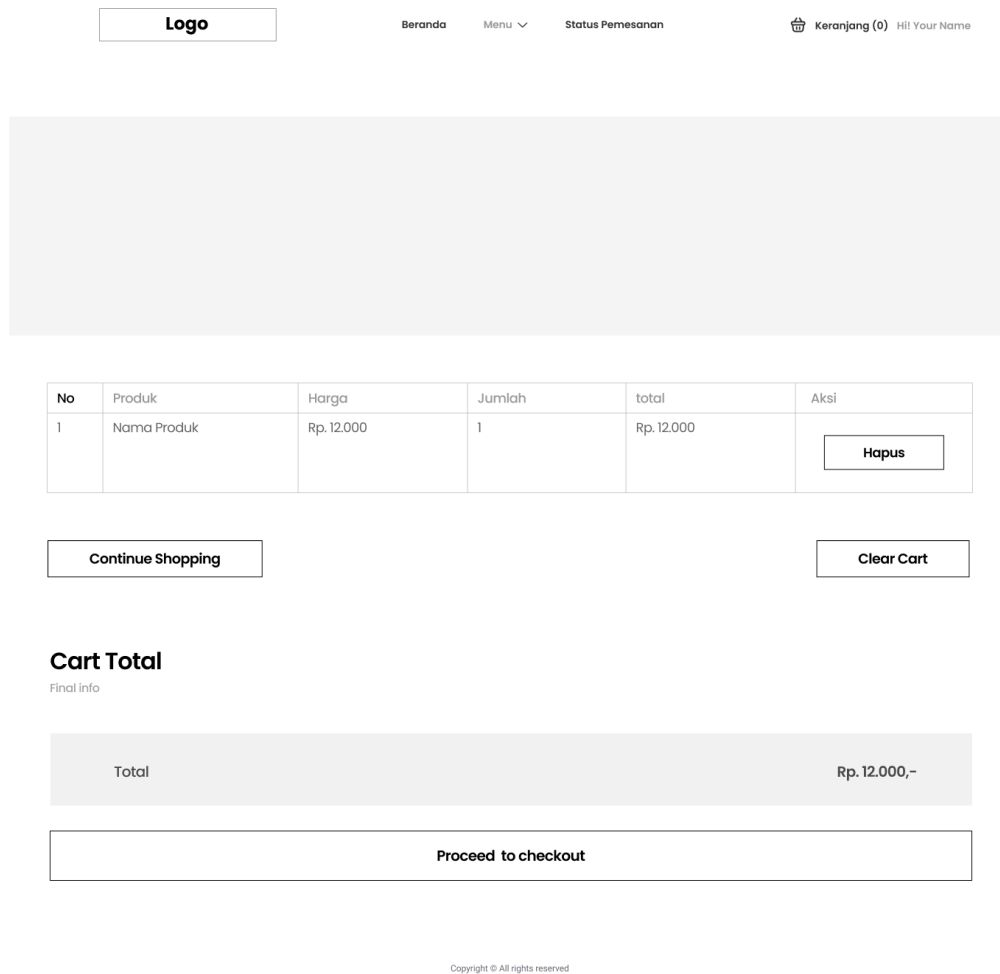


Copyright © All rights reserved

*Gambar 4.4.3. 5 Rancangan Halaman Menu Produk dan Like Produk*

#### 4.4.3.6 Rancangan Halaman Keranjang Produk

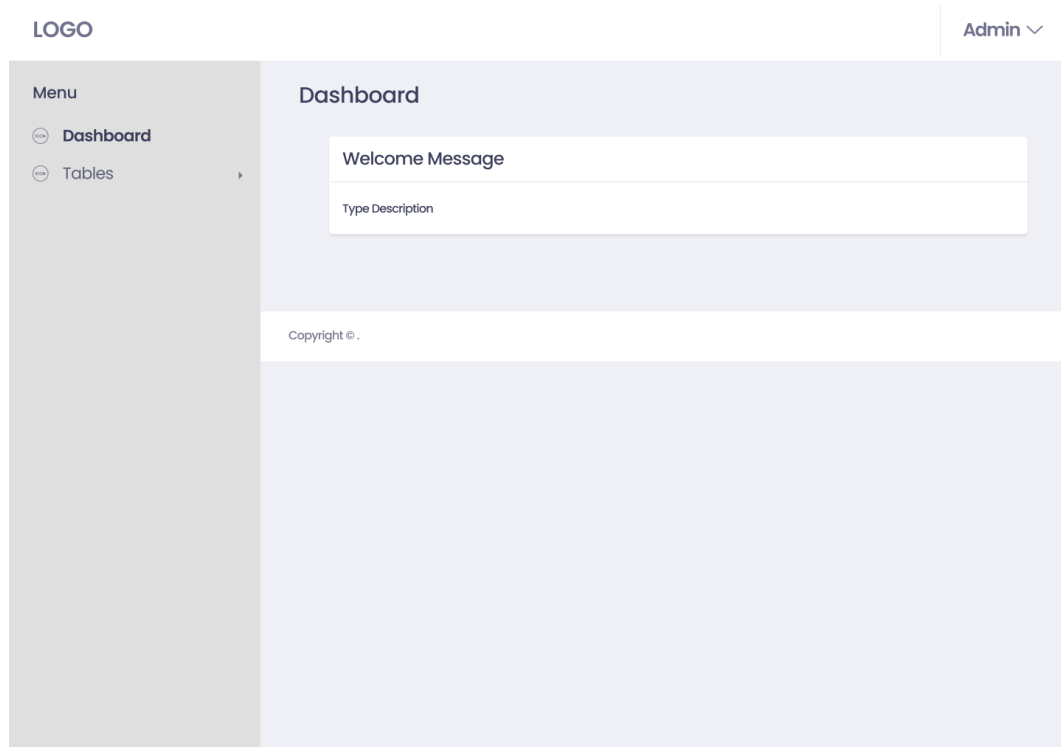
Berikut merupakan tampilan halaman keranjang produk pada aplikasi penjualan UMKM Paradigma Coffee.



Gambar 4.4.3. 6 Rancangan Halaman Keranjang Produk

#### 4.4.3.7 Rancangan Halaman Dashboard Admin

Berikut merupakan tampilan halaman dashboard admin pada aplikasi penjualan UMKM Paradigma Coffee.

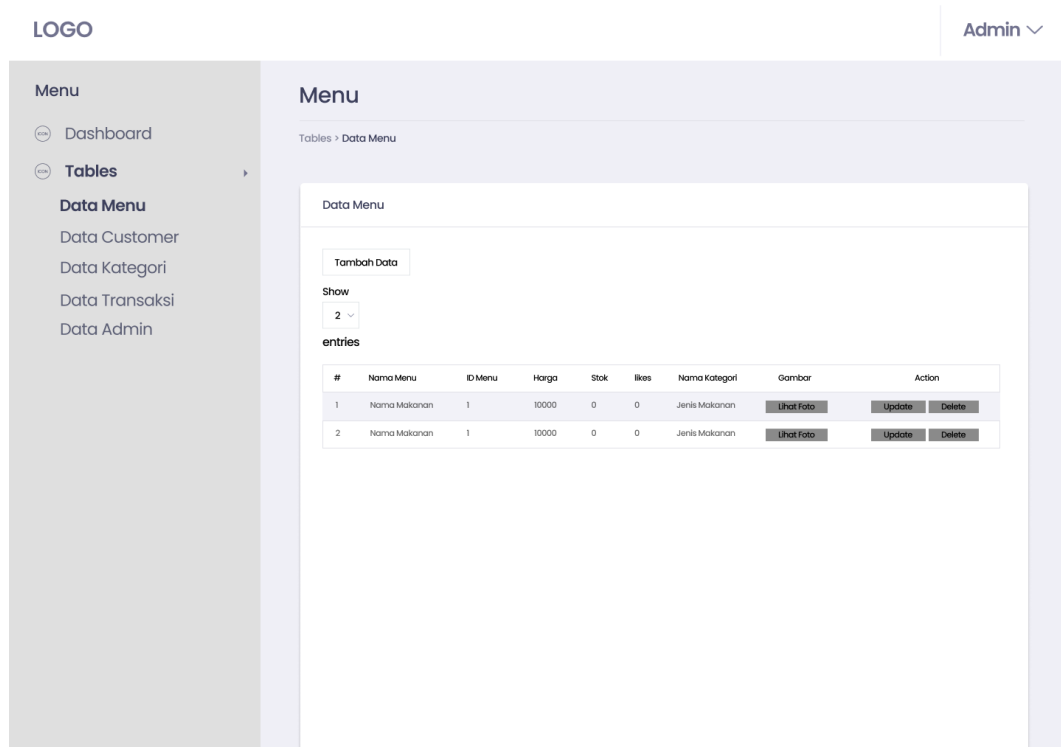


*Gambar 4.4.3. 7 Halaman Dashboard Admin*

#### 4.4.3.8 Rancangan Halaman Kelola Data Menu Admin

Berikut merupakan tampilan halaman kelola data menu pada aplikasi penjualan UMKM Paradigma Coffee.

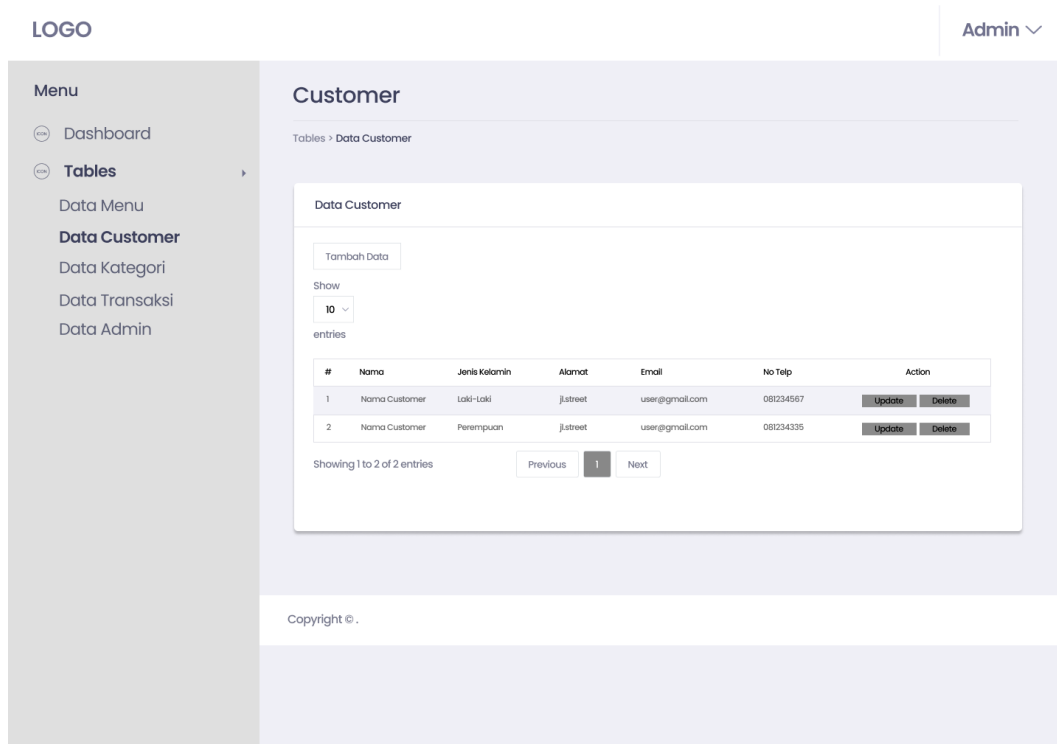




*Gambar 4.4.3. 8 Rancangan Halaman Kelola Data Menu Admin*

#### 4.4.3.9 Rancangan Halaman Kelola Data Customer Admin

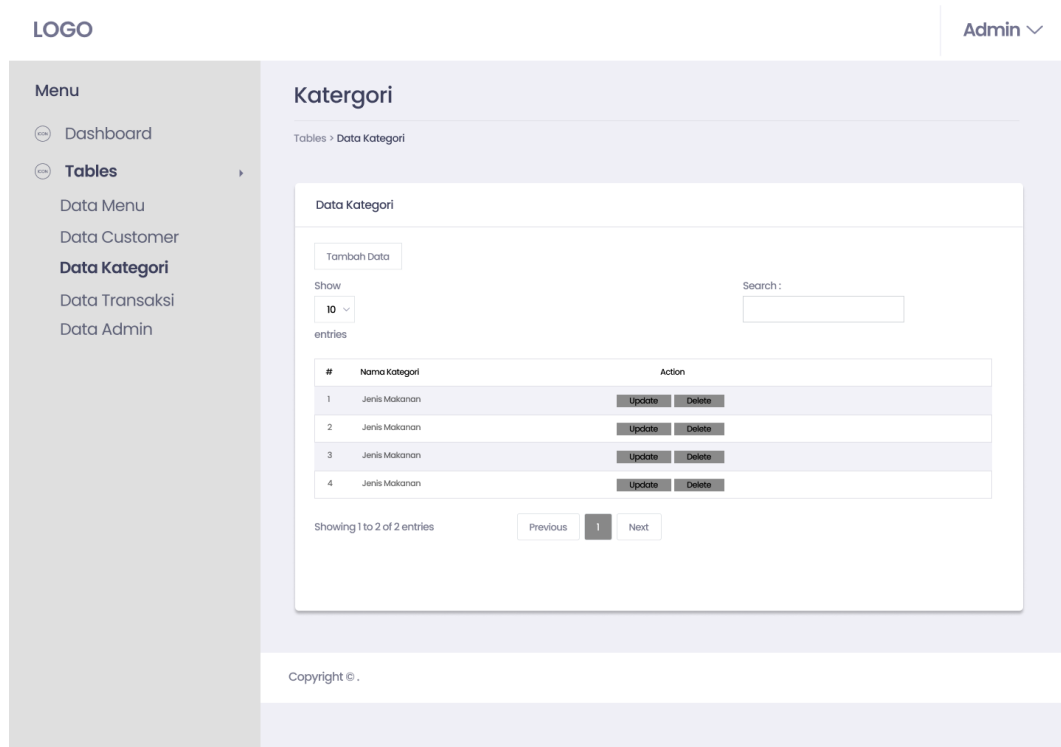
Berikut merupakan halaman kelola data customer pada aplikasi penjualan UMKM Paradigma Coffee.



Gambar 4.4.3. 9 Rancangan Halaman Kelola Data Customer Admin

#### 4.4.3.10 Rancangan Halaman Kelola Data Kategori Admin

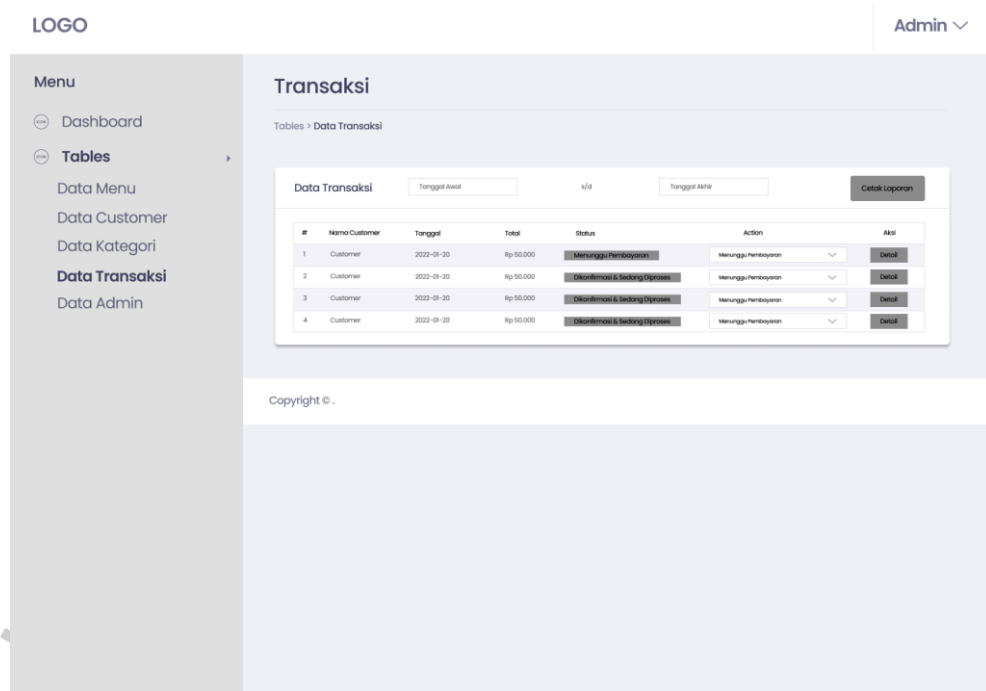
Berikut merupakan tampilan kelola data kategori pada aplikasi penjualan UMKM Paradigma Coffee.



*Gambar 4.4.3. 10 Rancangan Halaman Kelola Data Customer Admin*

#### 4.4.3.11 Rancangan Halaman Kelola Data Transaksi

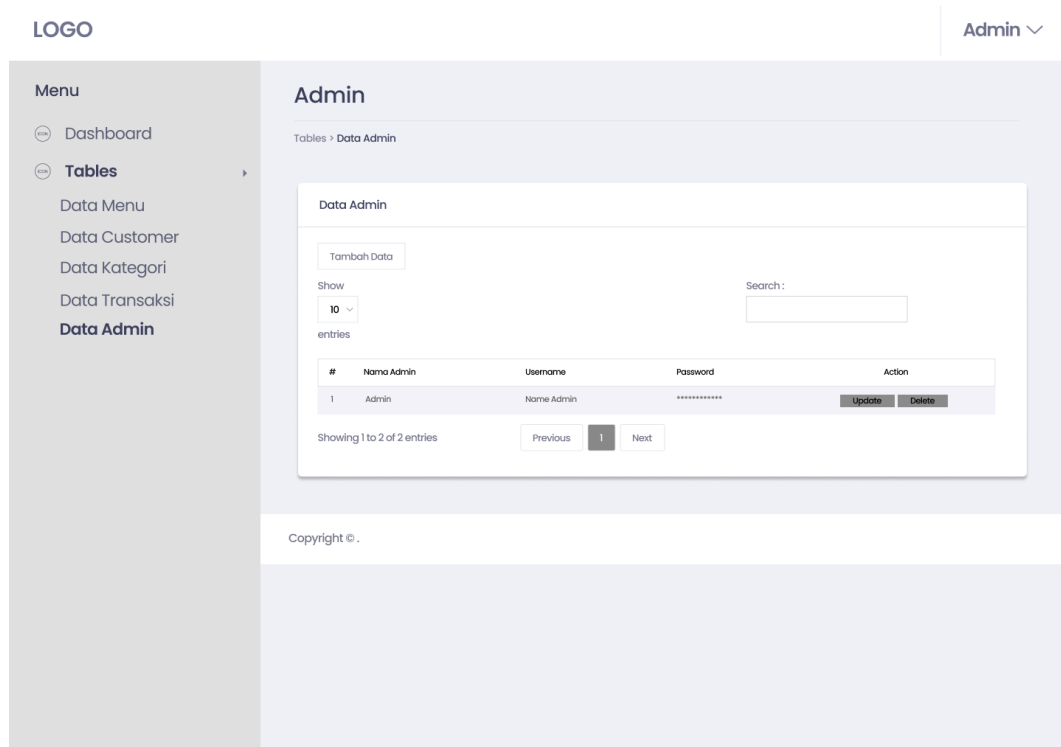
Berikut merupakan tampilan kelola data transaksi pada aplikasi penjualan UMKM Paradigma Coffee.



Gambar 4.4.3. 11 Rancangan Halaman Kelola Data Transaksi

#### 4.4.3.12 Rancangan Halaman Kelola Data Admin

Berikut merupakan tampilan kelola data admin pada aplikasi penjualan UMKM Paradigma Coffee.



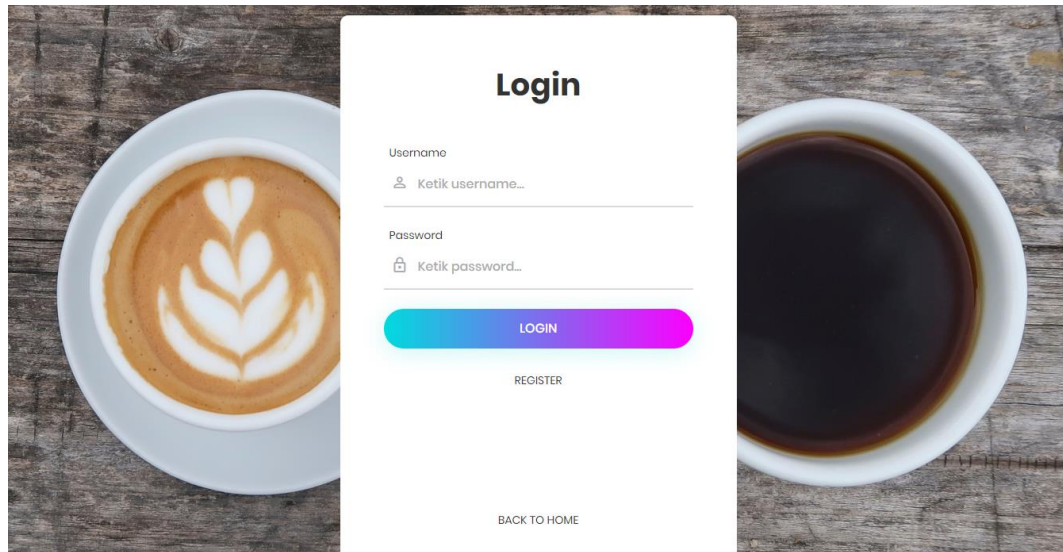
Gambar 4.4.3. 12 Rancangan Halaman Kelola Data Admin

#### 4.4.4 Demonstrasi Program

Aplikasi pada sistem informasi pada Paradigma Coffee berbasis web terdapat halaman. Beberapa halaman yang diperlihatkan adalah halaman yang telah disusun sebelumnya.

##### 4.4.4.1 Halaman Login

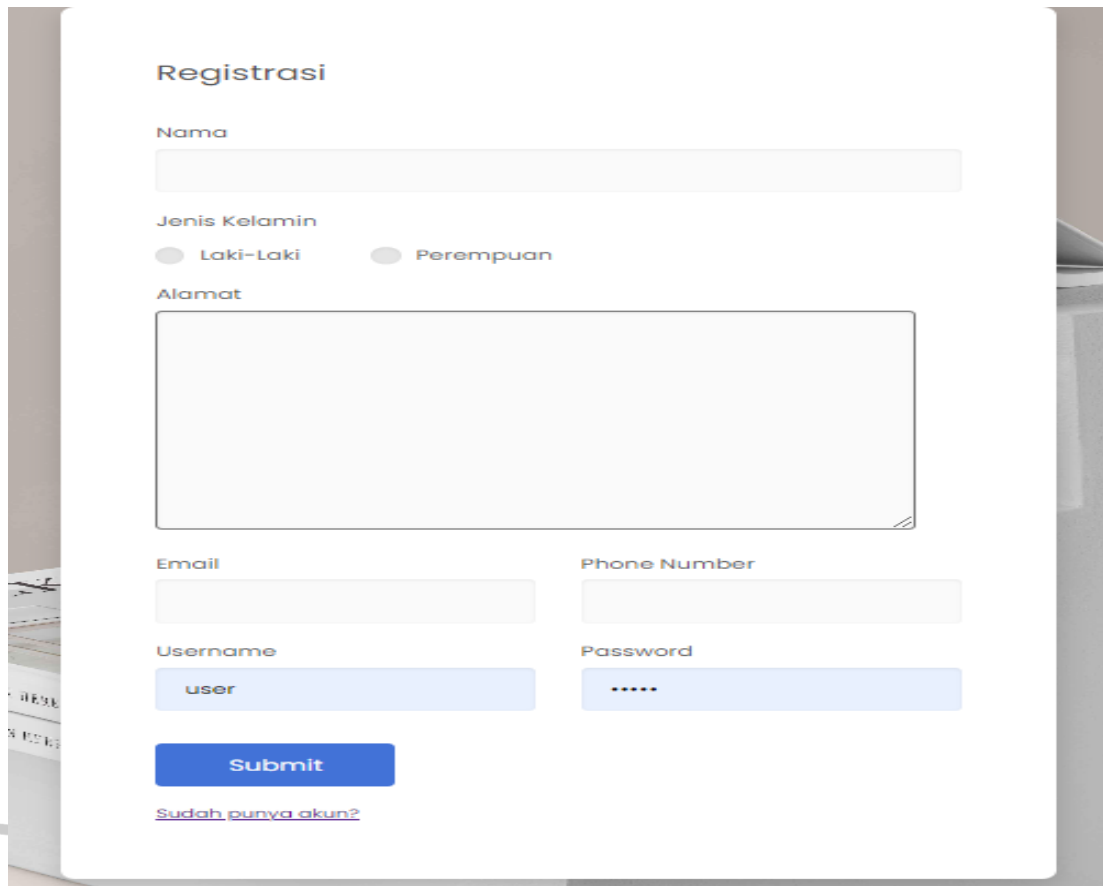
Halaman login ialah antarmuka yang pertama digunakan oleh user, user diharuskan memasukan username dan password terlebih dahulu sebelum menggunakan aplikasi penjualan ini.



Gambar 4.4.4. 1 Halaman Login

#### 4.4.4.2 Halaman Registrasi

Halaman registrasi merupakan halaman untuk pembuatan suatu akun agar saat membukanya dapat melakukan pemesanan secara online



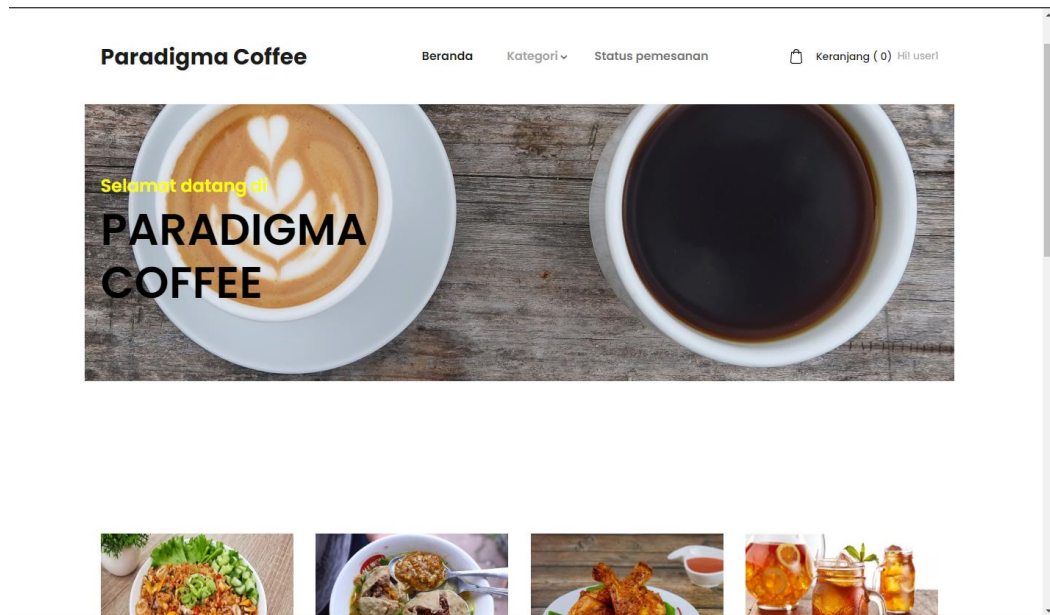
The image shows a registration form with the following fields and elements:

- Registrasi** (Title)
- Nama** (Name): A single-line text input field.
- Jenis Kelamin** (Gender): Two radio button options, "Laki-Laki" (Male) and "Perempuan" (Female).
- Alamat** (Address): A large multi-line text area.
- Email**: A single-line text input field.
- Phone Number**: A single-line text input field.
- Username**: A single-line text input field containing the text "user".
- Password**: A single-line text input field containing six dots ".....".
- Submit**: A blue button.
- [Sudah punya akun?](#) (Already have an account?): A link below the submit button.

Gambar 4.4.4. 2 Halaman Registrasi

#### 4.4.4.3 Halaman Utama Pelanggan

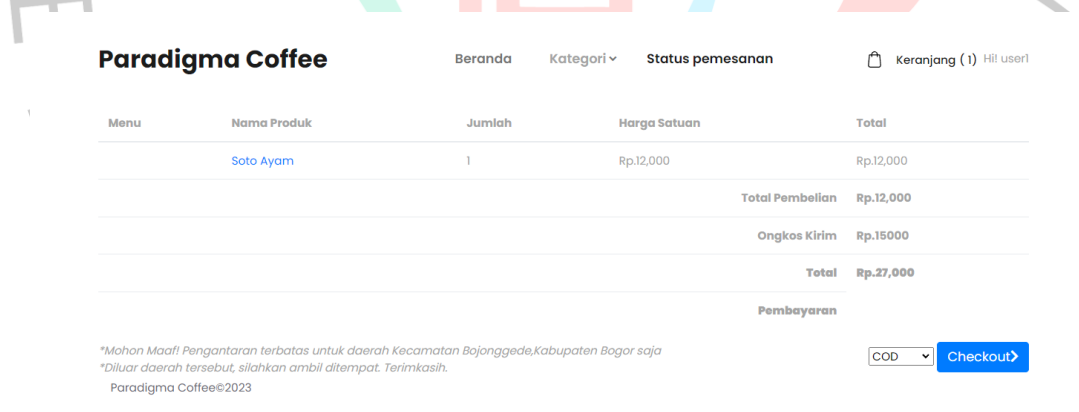
Halaman utama user ialah halaman yang langsung ditampilkan pada saat setelah login dengan akun pengguna yang telah mendaftar pada saat registrasi sebelumnya.



Gambar 4.4.4. 3 Halaman Utama Pelanggan

#### 4.4.4.4 Halaman Pemesanan Produk

Halaman ini merupakan halaman pemesanan yang dilakukan oleh pelanggan dalam membeli produk di Paradigma Coffee.

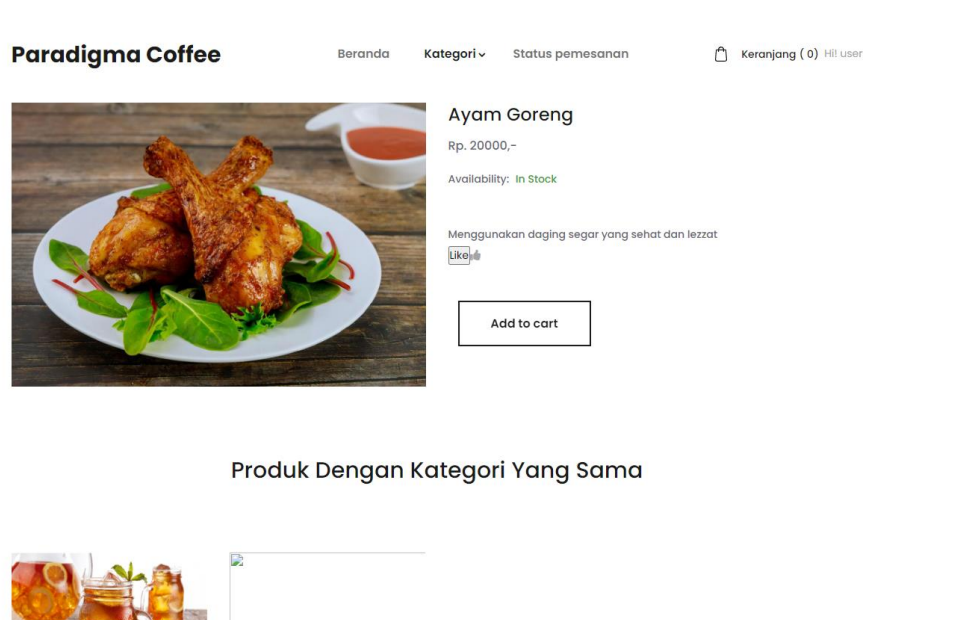


Gambar 4.4.4. 4 Halaman Pemesanan Produk

#### 4.4.4.5 Halaman Menu Produk dan Like Produk



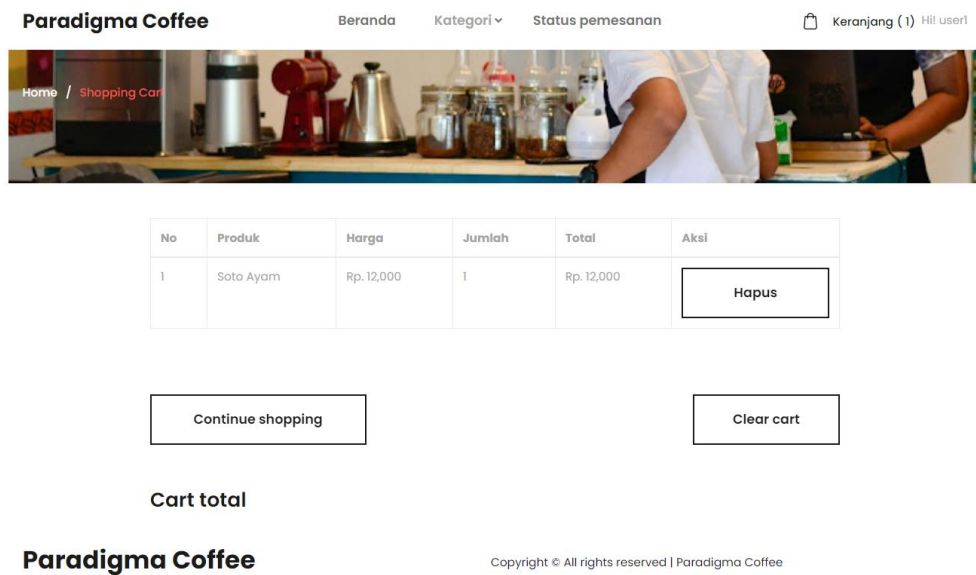
Halaman ini adalah halaman yang memvisualisasikan gambaran produk yang ditunjuk pelanggan dan juga pelanggan bisa memilih untuk menyukai produk ini atau tidak.



Gambar 4.4.4. 5 Halaman Menu Produk dan Like Produk

#### 4.4.4.6 Halaman Keranjang Produk

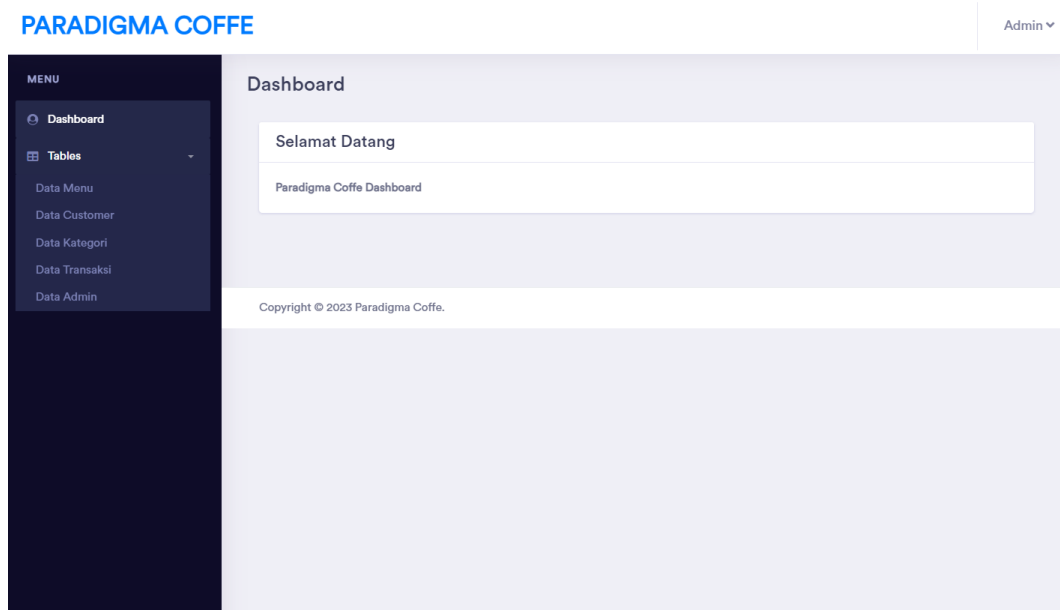
Halaman keranjang produk adalah halaman yang menampung produk sementara yang dipilih pelanggan sebelum proses pemesanan dilakukan.



Gambar 4.4.4. 6 Halaman Keranjang Produk

#### 4.4.4.7 Halaman Dashboard Admin

Halaman utama admin adalah bagian yang langsung divisualisasikan setelah masuk pada aplikasi dengan akun admin yang telah didaftarkan sebelumnya.



Gambar 4.4.4. 7 Halaman Dashboard Admin

#### 4.4.4.8 Halaman Kelola Data Menu Admin

Halaman kelola data menu merupakan halaman yang digunakan admin dalam mengelola data menu yang tersedia di Paradigma Coffee yang nantinya akan ditampilkan pada halaman pelanggan.

The screenshot displays the 'Data Menu' management interface. On the left is a dark sidebar with a 'MENU' section containing 'Dashboard', 'Tables', and 'Data Menu' (with sub-items: Data Customer, Data Kategori, Data Transaksi, Data Admin). The main content area is titled 'Menu' and shows 'Tables > Data Menu'. It features a 'Tambah Data' button, a 'Show 10 entries' dropdown, and a search bar. Below is a table with the following data:

#	Nama Menu	ID Menu	Harga	Stok	likes	Nama Kategori	Gambar	Action
1	Nasi Goreng	1	15000	1	2	Makanan Berat	Lihat Foto	Update Delete
2	Bakso	2	10000	0	1	Makanan Ringan	Lihat Foto	Update Delete
3	Ayam Goreng	3	20000	230	1	Non Coffe	Lihat Foto	Update Delete
4	Es Teh	4	5000	0	2	Non Coffe	Lihat Foto	Update Delete
5	Soto Ayam	5	12000	13	3	Makanan Berat	Lihat Foto	Update Delete

Gambar 4.4.4. 8 Halaman Kelola Data Menu Admin

#### 4.4.4.9 Halaman Kelola Data Customer Admin

Halaman kelola data customer adalah bagian yang difungsikan admin untuk mengatur data customer yang sebelumnya telah terdaftar pada saat melakukan registrasi.

PARADIGMA COFFE Admin ▾

**MENU**

- Dashboard
- Tables
  - Data Menu
  - Data Customer**
  - Data Kategori
  - Data Transaksi
  - Data Admin

**Customer**

Tables > Data Customer

Data Customer

[Tambah Data](#)

Show:  entries

Search:

#	Nama	Jenis Kelamin	Alamat	Email	No Telp	Action
1		Laki-Laki	test	test@gmail.com	0852	<a href="#">Update</a> <a href="#">Delete</a>
2	user1	Perempuan	Surakarta1	user1@gmail.com	0981231239323	<a href="#">Update</a> <a href="#">Delete</a>

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous **1** Next

Gambar 4.4.4. 9 Halaman Kelola Data Customer Admin

#### ● 4.4.4.10 Halaman Kelola Data Kategori Admin

Halaman untuk membuat data kategori ialah halaman yang admin gunakan dalam mengatur klasifikasi makanan ataupun minuman yang ada di Paradigma Coffee.

PARADIGMA COFFE Admin ▾

**MENU**

- Dashboard
- Tables
  - Data Menu
  - Data Customer
  - Data Kategori**
  - Data Transaksi
  - Data Admin

**Kategori**

Tables > Data Kategori

Data Kategori

[Tambah Data](#)

Show:  entries

Search:

#	Nama Kategori	Action
1	Makanan Berat	<a href="#">Update</a> <a href="#">Delete</a>
2	Makanan Ringan	<a href="#">Update</a> <a href="#">Delete</a>
3	Non Coffe	<a href="#">Update</a> <a href="#">Delete</a>
4	Coffe	<a href="#">Update</a> <a href="#">Delete</a>

Showing 1 to 4 of 4 entries

Previous **1** Next

Gambar 4.4.4. 10 Halaman Kelola Data Kategori Admin

#### 4.4.4.11 Halaman Kelola Data Transaksi

Halaman kelola data transaksi ialah bagian yang admin gunakan dalam mengatur data transaksi yang masuk.

**PARADIGMA COFFE** Admin

**Transaksi**

Tables > Data Transaksi

Data Transaksi  s/d  [Cetak Laporan](#)

No	Nama Pelanggan	Tanggal	Total	Pembayaran	Status	Ubah Status	Aksi
1	user1	2022-08-30	Rp.30,000	cod	Dikonfirmasi & Sedang Diproses	Dikonfirmasi & Sedang Diproses	Detail
2	user1	2022-08-28	Rp.35,000	cod	Dikonfirmasi & Sedang Diproses	Dikonfirmasi & Sedang Diproses	Detail
3	user1	2022-08-28	Rp.35,000	cod	Selesai Dikirim	Selesai Dikirim	Detail
4	user1	2022-08-28	Rp.35,000	cod	Dikonfirmasi & Sedang Diproses	Dikonfirmasi & Sedang Diproses	Detail
5	user1	2023-02-06	Rp.35,000	cod	Dikonfirmasi & Sedang Diproses	Dikonfirmasi & Sedang Diproses	Detail

Gambar 4.4.4. 11 Halaman Kelola Data Transaksi

#### 4.4.4.12 Halaman Kelola Data Admin

Halaman kelola data admin ialah halaman yang diterapkan admin sebagai mengatur data akun admin yang terdaftar.

**PARADIGMA COFFE** Admin

**Admin**

Tables > Data Admin

Data Admin

[Tambah Data](#)

Show  entries

Search:

#	Nama	Username	Password	Action
1	admin	admin	*****	<a href="#">Update</a> <a href="#">Delete</a>

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous **1** Next

Copyright © 2023 Paradigma Coffe.

Gambar 4.4.4. 12 Halaman Kelola Data Admin

#### 4.4.5 BlackBox Testing

Blackbox testing pada website adalah sebuah metode pengujian perangkat lunak yang dilakukan tanpa pengetahuan terperinci tentang struktur atau implementasi internal dari sistem yang sedang diuji. Dalam blackbox testing, pengujian dilakukan dengan sudut pandang pengguna eksternal, yang tidak memiliki pengetahuan detail tentang bagaimana website tersebut dibangun atau diimplementasikan.

Tujuan utama dari blackbox testing pada website ini adalah untuk memastikan bahwa website ini berfungsi sesuai yang diharapkan, memverifikasi bahwa input pengguna menghasilkan output yang benar, serta mengidentifikasi kelemahan atau bug yang mungkin ada. pengujian dilakukan dengan cara mengakses website melalui antarmuka publik yang sama seperti pengguna website ini, dan melakukan serangkaian pengujian dengan memberikan input yang berbeda, kemudian memeriksa output atau respons yang diberikan oleh website.

Table 4.4. 5 Table BlackBox Testing

Aktivitas	Realisasi yang diharapkan	Hasil	Kesimpulan
Memasukan username dan password yang tidak valid pada saat login	Tidak dapat login ke website	Muncul pesan error bahwa username atau password yang di masukan tidak valid	Berhasil
Memasukan username dan password yang valid pada saat login	Diharapkan bisa login ke website sesuai dengan rolenya masing-masing	Diharapkan bisa login ke website sesuai dengan rolenya masing-masing	Berhasil
Tidak mengisi salah satu field pada form registrasi	Tidak bisa membuat akun	Muncul pesan wajib isi field yang yang kosong agar bisa mendaftarkan akun	Berhasil
Mengisi semua field pada form registrasi	Diharapkan dapat mendaftarkan akun baru	Muncul pesan berhasil mendaftarkan akun dan diarahkan kembali ke halaman login	Berhasil
Tidak mengisi salah satu field jika ingin menambahkan	Gagal menambahkan data pada database	Muncul pesan wajib isi field yang kosong agar dapat menyimpan	Berhasil

data-data pada menu admin		data pada database	
Mengisi Semua field jika ingin menambahkan data-data pada menu admin	Berhasil menambahkan data pada database	Muncul pesan berhasil menambahkan data ke database	Berhasil
Ubah status pesanan	Muncul pilihan ubah status	Muncul dropdown pilihan ubah status	Berhasil
Klik detail pesanan	Menampilkan informasi pesanan	Menampilkan detail pesanan produk yang di pesan dalam satu kali transaksi	Berhasil
Pesan produk	Pesanan di harapkan masuk ke menu keranjang	Pesanan masuk ke menu keranjang sesuai yang di harapkan	Berhasil
Menghapus pesanan dari menu keranjang	Di harapkan produk yang di hapus akan terhapus dari menu keranjang	Produk terhapus dari menu keranjang sesuai dengan yang di harapkan	Berhasil