

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR.....	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACT	v
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1 Identifikasi Masalah	2
1.2.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah	3
1.3.1 Ruang Lingkup	3
1.3.2 Batasan Masalah.....	4
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.4.1 Maksud Penelitian	4
1.4.2 Tujuan Penelitian	4
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Teori Dasar	7
2.1.1 <i>System Development Life Cycle (SLDC)</i>	7
2.1.2 <i>Object-Oriented Analysis and Design (OOAD)</i>	9
2.1.3 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	9
2.1.4 Sistem	16
2.1.5 Sistem Informasi.....	16
2.1.6 Interaksi Manusia Komputer	16
2.1.7 Platform	17
2.1.8 React JS.....	17
2.1.9 Laravel	17

2.1.10	<i>Database</i>	18
2.1.11	<i>Black Box Testing</i>	18
2.1.12	<i>User flows</i>	19
2.2	Tinjauan Studi.....	20
BAB III METODE PENELITIAN.....		25
3.1	Metode Penelitian	25
3.2	Metode Pengembangan Sistem.....	26
3.3	Objek Penelitian	27
3.4	Analisis Sistem Berjalan	27
3.5	Analisis Proses Bisnis.....	30
3.6	Analisis Kebutuhan	31
BAB IV HASIL DAN ANALISIS PENELITIAN		32
4.1	Analisis Perancangan Sistem	32
4.2	Perancangan Diagram Usulan.....	32
4.2.1	Identifikasi Aktor	32
4.2.2	<i>Use Case Diagram</i>	33
4.2.3	<i>Use Case Description</i>	36
4.2.4	<i>Activity Diagram</i>	43
4.2.5	<i>Sequence Diagram</i>	57
4.2.6	<i>Class Diagram</i>	73
4.2.7	<i>Spesifikasi Database</i>	74
4.3	Perancangan Antarmuka dan Implementasi Sistem.....	78
4.3.1	<i>Mockup Desain</i>	78
4.3.2	Implementasi <i>Userflow</i>	89
4.4	Pengujian	93
BAB V PENUTUP		95
5.1	Kesimpulan.....	95
5.2	Saran.....	97
DAFTAR PUSTAKA		99
LAMPIRAN		101
Lampiran 1	<i>Repository GitHub</i>	101
Lampiran 2	<i>Screenshot Bimbingan</i>	102