

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, R. F., & Hasti, N. (2018). Sistem Informasi Penjualan Sandal Berbasis *Web*. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 8(1), 67-72.
- Akil, I. (2018). *Referensi dan Panduan UML 2.4 Singkat Tepat Jelas*. Surabaya: CV Garuda Mas Sejahtera.
- Chairunia, P. (2016). "Sistem Informasi Jual Beli Berbasis Ecommerce Menggunakan Framework Laravel Studi Kasus Apple Balam Store". Diunduh dari jurnal Universitas Lampung, <http://repository.lppm.unila.ac.id/16013/1/Alinda-SNSMIAP.pdf>, pada tanggal 17 Agustus 2023.
- Darmawan, D., & Permana, H. D. (2018). *Desain dan Pemrograman Web*. Bandung: Remaja Rosdakarya Offset.
- Fakhrurozi, R. (2016). "Analisis dan Desain *Web E-commerce* sebagai Media Penjualan Elektronik Studi pada CV Adiwahana Computer Kediri". Diunduh dari media netiti, <https://media.netiti.com/media/publications/73874-ID-analisis-dan-desain-web-e-commerce-s.pdf>, pada tanggal 17 Agustus 2023.
- Fredrik, J., & Gatc, J. (2020). *E-commerce* Perjalanan Wisata pada Agent Piknik Again Berbasis *Web*. *Jurnal Sains, Bisnis dan Teknologi*, 8(4), 4315-4327.
- Hidayat, R., Marlina, S., & Utami, L. D. (2017). Perancangan sistem informasi penjualan barang handmade berbasis *web* dengan metode *waterfall*. *Simnasiptek* 2017, 1(1), 175-183.
- Husaeri, A. (2019). "Rancang Bangun Sistem Informasi *E-commerce* Pada Distro Raxzel". Diunduh dari jurnal Universitas Budi Luhur, pada tanggal 16 Agustus 2023.
- Muharni, S. (2021). *Analisa dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Bintang Pustaka Madani.
- Nasrullah, R. (2014). *Teori Dan Riset Media Siber (Cybermedia)*. Jakarta: Prenadamedia Kalbisiana Group.
- Niagahoster. (2023). "35+ Produk Jualan *Online* Paling Laku pada Tahun 2023". Artikel Niagahoster Insight Bisnis, <https://www.niagahoster.co.id/blog/produk-online-terlaris/?amp>, diakses pada tanggal 15 Agustus 2023.
- Nugroho, A. S., & Wiyono, A. S. (2022). *Pemrograman WEB untuk Pemula*.

Yogyakarta: Stiletto Indie Book.

Nugroho, F. E. (2016). Perancangan Sistem Informasi Penjualan *Online* Studi Kasus Tokoku. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 7(2), 717-724.

Prehanto, D. R. (2020). *Buku Ajar Konsep Sistem Informasi*. Surabaya: Scopindo Media Pustaka.

Radiansyah, M. (2016). "Perancangan Sistem Informasi *E-commerce* Pada Toko R_Sevenftwr Berbasis *Web*". Diunduh dari jurnal Universitas Komputer, <https://elib.unikom.ac.id/files/disk1/691/jbptunikompp-gdl-muhammadra-34514-1-artikel.pdf>, diakses pada tanggal 16 Agustus 2023.

Rahman, D. P. (2020). *Buku Ajar Komsep Sistem Informasi*. Surabaya. Scopindo Media Pustaka.

Rosyadi, I., & Sari, A. (2018). Sistem Informasi Pada Maya Wedding Organizer Berbasis *Web*. *Jurnal Surya Informatika: Membangun Informasi dan Profesionalisme*, 5(1), 24-33.

Setiawan, L. (2019). "Pembuatan *Web E-commerce* Butik Diar Luffy Solo". Diunduh dari media jurnal Universitas Sebelas Maret, <https://core.ac.uk/download/pdf/12348598.pdf>, pada tanggal 17 Agustus 2023.

Sugiarti, Y. (2018). *Dasar-Dasar Pemrograman Netbeans Database, UML, dan Interface*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Tanjung, D. R., Darmawan, I., & Ambarsari, N. (2018). Membangun *Web E-commerce* Pemesanan Sepatu Pada UMKM Linda Shoes. *eProceedings of Engineering*, 5(3).

Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode *Waterfall* Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *J. Ilmu-ilmu Inform. dan Manaj. STMIK*, no. November, 1-5.