

## DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR .....	iii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	iv
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
ABSTRACT .....	viii
ABSTRAK .....	ix
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR TABEL .....	xv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	6
1.3. Tujuan Penelitian .....	6
1.4. Manfaat Penelitian .....	6
1.5. Sistematika Penulisan .....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	8
2.1. Landasan Teori .....	8
2.1.1. Mesin POS .....	8
2.1.2. UI/UX .....	14
2.1.3. Chigo .....	18
2.1.4. Gamifikasi .....	21
2.1.5. Efektivitas Kinerja karyawan .....	24
BAB III METODE PENELITIAN .....	25
3.1. Alur Proses Penelitian .....	25
3.2. Metode Pengumpulan Data .....	26
3.2.1. Data Primer .....	26
3.2.2. Data Sekunder .....	27
3.3. Analisa Data .....	28

3.3.1. Analisa Kuantitatif.....	28
3.3.2. Analisa Kualitatif.....	28
3.4. Proses Desain.....	29
3.4.1. Metode Desain.....	29
3.4.2. Analisa Masalah.....	30
3.4.3. Design Brief.....	31
3.5. Economic Order Quantity (EOQ).....	32
3.6. Manajemen Produksi.....	33
3.6.1. Fasilitas Produksi.....	33
3.6.2. Fasilitas Uji Coba.....	33
3.6.3. Faktor Tenaga Kerja.....	34
3.7. Product Life Cycle.....	34
3.7.1. Tahap Pengenalan (Intoduction).....	34
3.7.2. Tahap Pertumbuhan (Growth).....	34
3.7.3. Tahap Dewasa (Maturity).....	35
3.7.4. Tahap Penurunan (Decline).....	35
3.8. Luaran Hasil Penelitian.....	35
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>36</b>
4.1. Hasil Analisa Data Primer.....	36
4.1.1 Tabulasi Data Hasil Kuesioner.....	36
4.2 Hasil Analisa Deskriptif.....	37
4.2.1 Data Demografi.....	38
4.2.2 Analisa persepsi responden.....	38
4.2.3 Analisa peluang.....	39
4.3. <i>Proses Desain</i> .....	39
4.3.1. Konsep Desain.....	40
4.3.2. Deskripsi Produk.....	41
4.3.3 Sasaran Desain.....	42
4.3.4. Studi Bentuk.....	42
4.3.5. Semantika produk.....	43
4.3.6. Studi warna.....	44

4.3.7. Studi ergonomi.....	45
4.3.8. Sketsa Desain.....	45
4.3.9. Desain Terpilih .....	47
4.3.10. Desain 3D dan Rendering Produk .....	47
4.3.11. Gambar Kerja.....	48
4.3.12. Proses Pembuatan .....	49
BAB V KESIMPULAN.....	51
5.1. Kesimpulan.....	51
5.2. Saran .....	51
DAFTAR PUSTAKA .....	52
LAMPIRAN.....	54

