

DAFTAR PUSTAKA

Agung B Cahyono, ,. A. (2016). VISUALISASI MODEL 3D UNTUK SISTEM INFORMASI PENGGUNAAN GEDUNG (Studi Kasus : Gedung Teknik Geomatika, UPMB dan UPMS Kampus ITS). *GEOID Vol. 12*.

LMF Purwanto Hermawan, E. a. (2021). *Teknologi dalam Arsitektur Digital*.

Panji Kurniawan, Y. K. (2018). Efektifitas Augmented Reality (AR) dalam Komunikasi Arsitektur 3D. *LPPM UNILA*.

Setiawan, W. (2017). Era Digital dan Tantangannya.

Suci Rahma, D. R. (2021). Visualisasi Animasi 3d Perumahan Btn Minimalis Berbasis Android Menggunakan Sketchup Dan Unity. *PROSIDING SEMINAR ILMIAH SISTEM INFORMASI DAN TEKNOLOGI INFORMASI*.

