

BAB III

PELAKSANAAN KERJA PROFESI

3.1 Bidang Kerja

Praktikan diberi tanggungjawab untuk membuat suatu analisis terhadap sebuah aplikasi bernama Sistem Evaluasi Akademik berbasis OBE dengan menggunakan metode pemodelan perilaku dan terstruktur. Aplikasi Sistem Evaluasi Akademik berbasis OBE ini dikerjakan dalam sebuah tim dimana tim ini terdiri dari divisi development, divisi testing serta divisi dokumentasi. Pada kesempatan kali ini, praktikan ditempatkan pada divisi dokumentasi. Adapun alat bantu yang digunakan oleh praktikan dalam mengerjakan project ini adalah seperti Drawio, Microsoft Word dan Microsoft Teams.

3.2 Pelaksanaan Kerja

Praktikan melakukan kerja profesi di Universitas Pembangunan Jaya lebih tepatnya pada bagian ICT. Kegiatan magang ini dilakukan dari tanggal 19 Juli 2023 hingga 16 Oktober. Dalam sehari, praktikan melakukan kerja selama 8 jam per harinya, mulai dari jam 07.30 pagi hingga jam 16.30 sore. Berikut adalah hasil kerja yang dibuat oleh praktikan selama kegiatan magang berlangsung:

3.2.1 Identifikasi Aktor dan Kebutuhan Sistem OBE

Identifikasi aktor adalah suatu proses untuk mengetahui siapa saja orang atau pihak yang akan terlibat dalam penggunaan sistem OBE. Kebutuhan sistem disini bermaksud kepada fitur-fitur yang harus ada atau dimiliki oleh sistem OBE agar dapat berfungsi sesuai keinginan dan kebutuhan pengguna atau aktor. Kebutuhan sistem ini dapat dikumpulkan




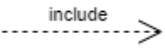
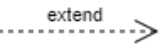
melalui wawancara atau menanyakan langsung kepada pihak berkepentingan. Berikut adalah daftar aktor serta kebutuhannya yang terdapat di dalam sistem OBE:

Tabel 3.1 Identifikasi aktor dan kebutuhan

Aktor	Kebutuhan
Koordinator keilmuan	<ul style="list-style-type: none"> • Melakukan login • Melakukan logout • Menentukan detail kurikulum (rumusan scientific vision, landasan perancangan pengembangan kurikulum, warna khas dan keunikan program studi) • Mengelola data profil lulusan • Mengelola data sumber standar profil lulusan • Mengelola data jenis CPL • Mengelola data Capaian Profil Lulusan SN-Dikti (CPL-SN Dikti) • Mengelola data Capaian Profil Lulusan Prodi (CPL-Prodi) • Mengelola data master bahan kajian • Mengelola data CPMK pada CPL-Prodi • Mengelola data Sub-CPMK pada CPL-Prodi • Mengelola data bahan kajian pada CPL-Prodi
Penyusun RPS	<ul style="list-style-type: none"> • Melakukan login • Melakukan logout • Mengelola data matakuliah • Mengelola data bahan kajian pada matakuliah • Mengelola data CPMK pada matakuliah (bobot CPMK & Sub-CPMK dan bobotnya) • Mengelola data materi ajar pada matakuliah • Mengelola data RPS pada matakuliah (penjelasan umum, data pustaka, detail RPS, media pembelajaran, MK prasyarat) • Mengekspor matriks RPS

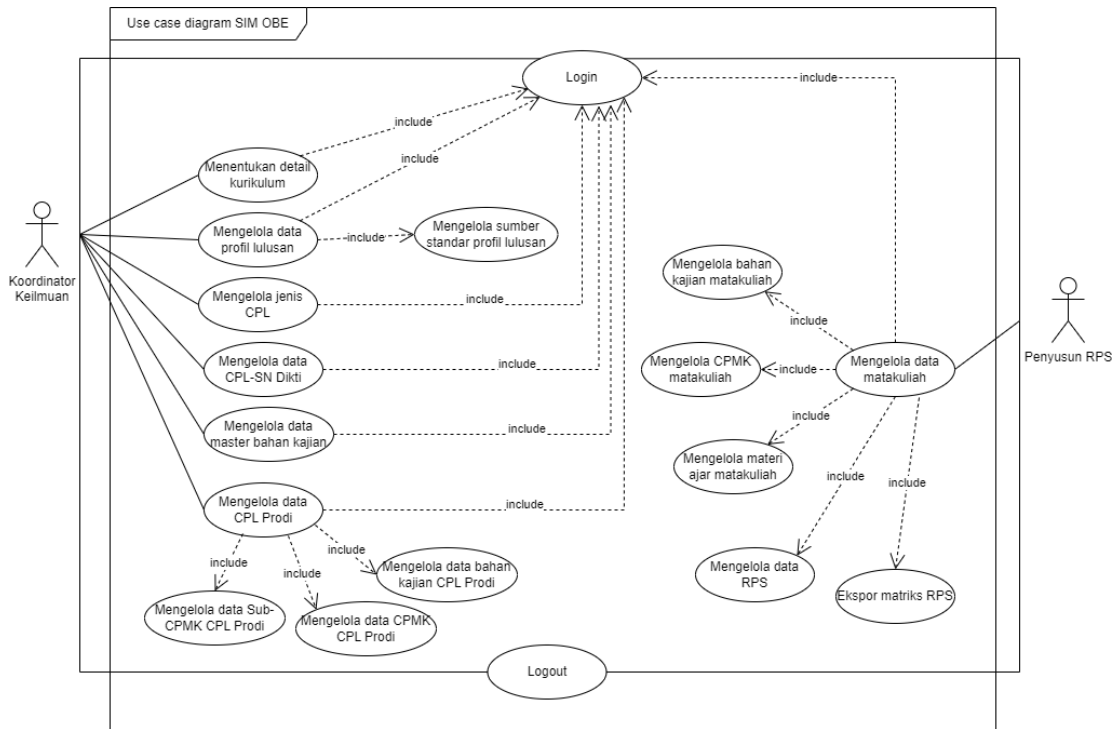
3.2.2 Use Case Diagram SIM OBE

Use case diagram merupakan diagram yang menjelaskan suatu hubungan antara aktor dan sistem. Use case diagram menggambarkan aktivitas, kegiatan atau fungsi yang dapat dilakukan oleh pengguna di dalam sistem. Terdapat beberapa simbol yang digunakan dalam membuat suatu use case diagram, berikut adalah daftar simbol dari use case diagram serta penjelasannya:

simbol	nama	penjelasan
	Actor	Mempresentasikan orang, pihak atau pengguna yang berinteraksi dengan use case
	Use case	Mendeskripsikan fungsionalitas dari sistem
	Association	Garis hubungan diantara aktor dan use case
	Include	bermaksud bahwa suatu use case seluruhnya merupakan fungsionalitas dari use case lainnya
	Extend	bermaksud bahwa suatu use case merupakan tambahan fungsional dari use case lainnya jika suatu kondisi telah terpenuhi

Gambar 3.1 Simbol Use Case Diagram

Berikut adalah gambaran use case diagram dari sistem OBE:



Gambar 3.2 Use Case Diagram SIM OBE

3.2.3 Use Case Specification SIM OBE

Use case specification adalah sebuah dokumen yang menjelaskan secara detail mengenai tiap use case yang terdapat di dalam sebuah use case diagram. Use case specification berisi informasi tentang nama use case, aktor yang terlibat, deskripsi, skenario penggunaan dan lain-lain. Use case specification biasa ditulis setelah use case diagram telah selesai dibuat. Berikut adalah penjelasan dari tiap use case yang terdapat di dalam sistem OBE:

Tabel 3.2 Use Case Specification Login

Nama Use Case:	Login
Aktor:	Koordinator keilmuan dan penyusun RPS
Deskripsi:	Koordinator keilmuan dan penyusun RPS melakukan login untuk masuk ke halaman dashboard SIM OBE agar dapat melakukan kegiatan yang diinginkan
Pre-condition	Memasukkan email & password
Post-condition	Masuk ke halaman dashboard
Normal Course:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Masuk ke web SIM OBE (halaman login) 2. Mengisi email & password 3. Sistem memastikan apakah data yang diinput benar atau salah: <ul style="list-style-type: none"> - jika salah, maka pengguna diharuskan untuk memasukkan kembali email & password yang benar - jika benar, maka pengguna akan diarahkan ke dalam halaman dashboard

Tabel 3.3 Use Case Specification Mengelola Data Profil Lulusan

Nama Use Case:	Mengelola data profil lulusan
Aktor:	Koordinator keilmuan
Deskripsi:	Koordinator keilmuan dapat membuat, mengubah dan menghapus data profil lulusan
Pre-condition	Memilih menu profil lulusan
Post-condition	Data profil lulusan berhasil dibuat, diubah atau dihapus
Normal Course:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pilih menu kurikulum 2. Pilih data kurikulum 3. Pilih menu profil lulusan 4. Buat/ubah/hapus data profil lulusan 5. Sistem menyimpan/menghapus data profil lulusan

Tabel 3.4 Use Case Specification Mengelola Sumber Standar Profil Lulusan

Nama Use Case:	Mengelola sumber standar profil lulusan
----------------	---

Aktor:	Koordinator keilmuan
Deskripsi:	Koordinator keilmuan dapat membuat, mengubah dan menghapus sumber standar profil lulusan
Pre-condition	Memilih menu profil lulusan
Post-condition	Sumber standar profil lulusan berhasil dibuat, diubah atau dihapus
Normal Course:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pilih menu kurikulum 2. Pilih data kurikulum 3. Pilih menu profil lulusan 4. Buat/ubah/hapus sumber standar profil lulusan 5. Sistem menyimpan/menghapus sumber standar profil lulusan

Tabel 3.5 Use Case Specification Mengelola data Capaian Profil Lulusan Dikti (CPL-SN Dikti)

Nama Use Case:	Mengelola data Capaian Profil Lulusan Dikti (CPL-SN Dikti)
Aktor:	Koordinator keilmuan
Deskripsi:	<ul style="list-style-type: none"> - Koordinator keilmuan dapat membuat kode Capaian Profil Lulusan (CPL) - Koordinator keilmuan dapat membuat, mengubah dan menghapus data Capaian Profil Lulusan Dikti (CPL-SN Dikti)
Pre-condition	Memilih menu CPL-SN Dikti
Post-condition	<ul style="list-style-type: none"> - Kode Capaian Profil Lulusan (CPL) berhasil dibuat - Data Capaian Profil Lulusan Dikti (CPL-SN Dikti) berhasil dibuat, diubah atau dihapus
Normal Course:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pilih menu kurikulum 2. Pilih data kurikulum 3. Pilih menu CPL-SN Dikti 4. Buat kode CPL 5. Buat/ubah/hapus data CPL-SN Dikti 6. Sistem menyimpan/menghapus data CPL-SN Dikti

Tabel 3.6 Use Case Specification Mengelola data jenis Capaian Profil Lulusan (CPL)

Nama Use Case:	Mengelola data jenis Capaian Profil Lulusan (CPL)
Aktor:	Koordinator keilmuan
Deskripsi:	Koordinator keilmuan dapat membuat dan menghapus jenis Capaian Profil Lulusan Dikti (CPL)

Pre-condition	Memilih menu CPL-SN Dikti
Post-condition	Jenis Capaian Profil Lulusan Dikti (CPL) berhasil dibuat atau dihapus
Normal Course:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pilih menu kurikulum 2. Pilih data kurikulum 3. Pilih menu CPL-SN Dikti 4. Buat/hapus jenis CPL 5. Sistem menyimpan/menghapus jenis CPL

Tabel 3.7 Use Case Specification Mengelola data master bahan kajian

Nama Use Case:	Mengelola data master bahan kajian
Aktor:	Koordinator keilmuan
Deskripsi:	Koordinator keilmuan dapat membuat, mengubah dan menghapus data master bahan kajian
Pre-condition	Memilih menu bahan kajian
Post-condition	Data master bahan kajian berhasil dibuat, diubah atau dihapus
Normal Course:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pilih menu kurikulum 2. Pilih data kurikulum 3. Pilih menu bahan kajian 4. Buat/ubah/hapus data master bahan kajian 5. Sistem menyimpan/menghapus data master bahan kajian

Tabel 3.8 Use Case Specification Mengelola data Capaian Profil Lulusan Prodi (CPL-Prodi)

Nama Use Case:	Manage data Capaian Profil Lulusan Prodi (CPL-Prodi)
Aktor:	Koordinator keilmuan
Deskripsi:	Koordinator keilmuan dapat membuat, mengubah dan menghapus data Capaian Profil Lulusan Prodi (CPL-Prodi)
Pre-condition	Memilih menu CPL-Prodi
Post-condition	Data CPL-Prodi berhasil dibuat, diubah atau dihapus
Normal Course:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pilih menu kurikulum 2. Pilih data kurikulum 3. Pilih menu CPL-Prodi 4. Buat/ubah/hapus data CPL-prodi 5. Sistem menyimpan/menghapus data CPL-Prodi

Tabel 3.9 Use Case Specification Mengelola data bahan kajian (CPL-Prodi)

Nama Use Case:	Mengelola data bahan kajian (CPL-Prodi)
Aktor:	Koordinator keilmuan
Deskripsi:	Koordinator keilmuan dapat membuat, mengubah dan menghapus data bahan kajian pada CPL-Prodi
Pre-condition	Memilih menu CPL-Prodi
Post-condition	Data bahan kajian pada CPL-Prodi berhasil dibuat, diubah atau dihapus
Normal Course:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pilih menu kurikulum 2. Pilih data kurikulum 3. Pilih menu CPL-Prodi 4. Pilih tombol tentukan BK 5. Buat/ubah/hapus data bahan kajian 6. Sistem menyimpan/menghapus data bahan kajian

Tabel 3.10 Use Case Specification Mengelola data Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPL-Prodi)

Nama Use Case:	Mengelola data Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPL-Prodi)
Aktor:	Koordinator keilmuan
Deskripsi:	Koordinator keilmuan dapat membuat, mengubah dan menghapus data Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) pada CPL-Prodi
Pre-condition	Memilih menu CPL-Prodi
Post-condition	Data CPMK pada CPL-Prodi berhasil dibuat, diubah atau dihapus
Normal Course:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pilih menu kurikulum 2. Pilih data kurikulum 3. Pilih menu CPL-Prodi 4. Pilih tentukan CPMK 5. Buat/ubah/hapus data CPMK 6. Sistem menyimpan/menghapus data CPMK

Tabel 3.11 Use Case Specification Mengelola data Sub-Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPL-Prodi)

Nama Use Case:	Mengelola data Sub-Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPL-Prodi)
----------------	---

Aktor:	Koordinator keilmuan
Deskripsi:	Koordinator keilmuan dapat membuat, mengubah dan menghapus data Sub-Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) pada CPL-Prodi
Pre-condition	Memilih menu CPL-Prodi
Post-condition	Data Sub-CPMK pada CPL-Prodi berhasil dibuat, diubah atau dihapus
Normal Course:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pilih menu kurikulum 2. Pilih data kurikulum 3. Pilih menu CPL-Prodi 4. Pilih tentukan CPMK 5. Buat data CPMK 6. Pilih tombol lihat Sub-CPMK 7. Buat/ubah/hapus data Sub-CPMK 8. Sistem menyimpan/menghapus data Sub-CPMK

Tabel 3.12 Use Case Specification Mengelola data matakuliah

Nama Use Case:	Mengelola data matakuliah
Aktor:	Penyusun RPS
Deskripsi:	Penyusun RPS dapat membuat, mengubah dan menghapus data matakuliah
Pre-condition	Penyusun RPS masuk ke menu matakuliah
Post-condition	Data matakuliah berhasil dibuat, diubah atau dihapus
Normal Course:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pilih menu kurikulum 2. Pilih data kurikulum 3. Pilih menu matakuliah 4. Buat/ubah/hapus data matakuliah 5. Sistem menyimpan/menghapus data matakuliah

Tabel 3.13 Use Case Specification Mengelola data Rencana Pembelajaran Semester (RPS)

Nama Use Case:	Mengelola data Rencana Pembelajaran Semester (RPS)
Aktor:	Penyusun RPS

Deskripsi:	<ul style="list-style-type: none"> - Penyusun RPS dapat membuat data penjelasan umum - Penyusun RPS dapat membuat, mengubah dan menghapus data pustaka - Penyusun RPS dapat membuat, mengubah dan menghapus detail RPS - Penyusun RPS dapat membuat, mengubah dan menghapus data media pembelajaran perangkat lunak (PL) dan perangkat keras (PK) - Penyusun RPS dapat membuat, mengubah dan menghapus data matakuliah (MK) prasyarat
Pre-condition	Penyusun RPS masuk ke menu tentukan RPS
Post-condition	<ul style="list-style-type: none"> - data penjelasan umum berhasil dibuat - data pustaka berhasil dibuat, diubah atau dihapus - detail RPS berhasil dibuat, diubah atau dihapus - media pembelajaran perangkat lunak dan keras berhasil dibuat, diubah atau dihapus - data matakuliah (MK) prasyarat berhasil dibuat, diubah atau dihapus
Normal Course:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pilih menu kurikulum 2. Pilih data kurikulum 3. Pilih menu matakuliah 4. Buat data matakuliah 5. Pilih menu tentukan RPS 6. Pilih menu Rencana Pembelajaran Semester 7. Pilih menu penjelasan umum 8. Buat data penjelasan umum 9. Sistem menyimpan data penjelasan umum 10. Pilih menu Pustaka 11. Buat/ubah/hapus data pustaka 12. Sistem menyimpan/menghapus data pustaka 13. Pilih menu detail RPS 14. Buat/ubah/hapus detail RPS 15. Sistem menyimpan/menghapus detail RPS 16. Pilih menu media pembelajaran 17. Buat/ubah/hapus data media pembelajaran perangkat lunak (PL) dan perangkat keras (PK) 18. Sistem menyimpan/menghapus data media pembelajaran perangkat lunak (PL) dan perangkat keras (PK) 19. Pilih menu MK prasyarat 20. Buat/ubah/hapus data MK prasyarat 21. Sistem menyimpan/menghapus data MK prasyarat

Tabel 3.14 Use Case Specification Mengelola data materi ajar matakuliah

Nama Use Case:	Mengelola data materi ajar matakuliah
Aktor:	Penyusun RPS
Deskripsi:	Penyusun RPS dapat membuat, mengubah dan menghapus data materi ajar matakuliah
Pre-condition	Penyusun RPS masuk ke menu tentukan RPS
Post-condition	data materi ajar matakuliah berhasil dibuat, diubah atau dihapus
Normal Course:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pilih menu kurikulum 2. Pilih data kurikulum 3. Pilih menu matakuliah 4. Buat data matakuliah 5. Pilih menu tentukan RPS 6. Pilih menu materi ajar 7. Buat/ubah/hapus data materi ajar 8. Sistem menyimpan dan menghapus data materi ajar

Tabel 3.15 Use Case Specification Mengelola data Capaian Pembelajaran Matakuliah (CPMK) matakuliah

Nama Use Case:	Mengelola data CPMK matakuliah
Aktor:	Penyusun RPS
Deskripsi:	Koordinator dapat membuat, mengubah dan menghapus data CPMK matakuliah
Pre-condition	Penyusun RPS masuk ke menu tentukan RPS
Post-condition	data CPMK matakuliah berhasil dibuat, diubah atau dihapus
Normal Course:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pilih menu kurikulum 2. Pilih data kurikulum 3. Pilih menu matakuliah 4. Buat data matakuliah 5. Pilih menu tentukan RPS 6. Pilih menu CPMK 7. Buat/ubah data CPMK 8. Sistem menyimpan/menghapus data CPMK 9. Buat bobot CPMK 10. Sistem menyimpan bobot CPMK 11. Pilih menu tentukan Sub-CPMK & bobotnya 12. Buat/ubah/hapus data Sub-CPMK & bobotnya 13. Sistem menyimpan/menghapus data Sub-CPMK & bobotnya

Tabel 3.16 Use Case Specification Mengelola data bahan kajian matakuliah

Nama Use Case:	Mengelola data bahan kajian matakuliah
Aktor:	Penyusun RPS
Deskripsi:	Penyusun RPS dapat membuat, mengubah dan menghapus data bahan kajian matakuliah
Pre-condition	Penyusun RPS masuk ke menu tentukan RPS
Post-condition	data bahan kajian matakuliah berhasil dibuat, diubah atau dihapus
Normal Course:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pilih menu kurikulum 3. Pilih data kurikulum 5. Pilih menu matakuliah 7. Buat data matakuliah 9. Pilih menu tentukan RPS 11. Pilih menu bahan kajian 13. Buat/ubah/hapus data bahan kajian 14. Sistem menyimpan dan menghapus data bahan kajian

Tabel 3.17 Use Case Specification Export matriks RPS

Nama Use Case:	Export matriks RPS
Aktor:	Penyusun RPS
Deskripsi:	Penyusun RPS dapat melihat dan megunduh data matriks RPS
Pre-condition	Penyusun RPS masuk ke menu tentukan RPS
Post-condition	Penyusun RPS dapat melihat dan mengunduh data matriks RPS
Normal Course:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pilih menu kurikulum 2. Pilih data kurikulum 3. Pilih menu matakuliah 4. Pilih menu tentukan RPS pada matakuliah yang diinginkan 5. Klik tombol export matriks

Tabel 3.18 Use Case Specification Menentukan detail kurikulum

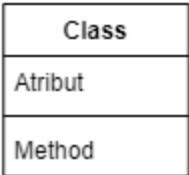



Nama Use Case:	Menentukan detail kurikulum
Aktor:	Koordinator Keilmuan
Deskripsi:	Koordinator Keilmuan dapat menentukan detail kurikulum seperti rumusan scientific vision, landasan perancangan pengembangan kurikulum dan warna khas dan keunikan program studi
Pre-condition	Koordinator Keilmuan masuk ke menu detail kurikulum
Post-condition	Detail kurikulum berhasil dibuat
Normal Course:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pilih menu kurikulum 2. Pilih data kurikulum 3. Pilih menu detail kurikulum 4. Buat data rumusan scientific vision 5. Sistem menyimpan data rumusan scientific vision 6. Buat data landasan perancangan pengembangan kurikulum 7. Sistem menyimpan data landasan perancangan pengembangan kurikulum 8. Buat data warna khas dan keunikan program studi 9. Sistem menyimpan data warna khas dan keunikan program studi

Tabel 3.19 Use Case Specification Logout

Nama Use Case:	Logout
Aktor:	Koordinator Keilmuan dan penyusun RPS
Deskripsi:	Koordinator Keilmuan dan penyusun RPS dapat melakukan logout atau keluar dari sistem jika sudah selesai melakukan kegiatan yang diinginkan
Pre-condition	Koordinator Keilmuan dan penyusun RPS masuk ke menu profil
Post-condition	Masuk/kembali ke halaman login
Normal Course:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Masuk ke halaman dashboard 2. Masuk ke menu profil 3. Pilih menu logout

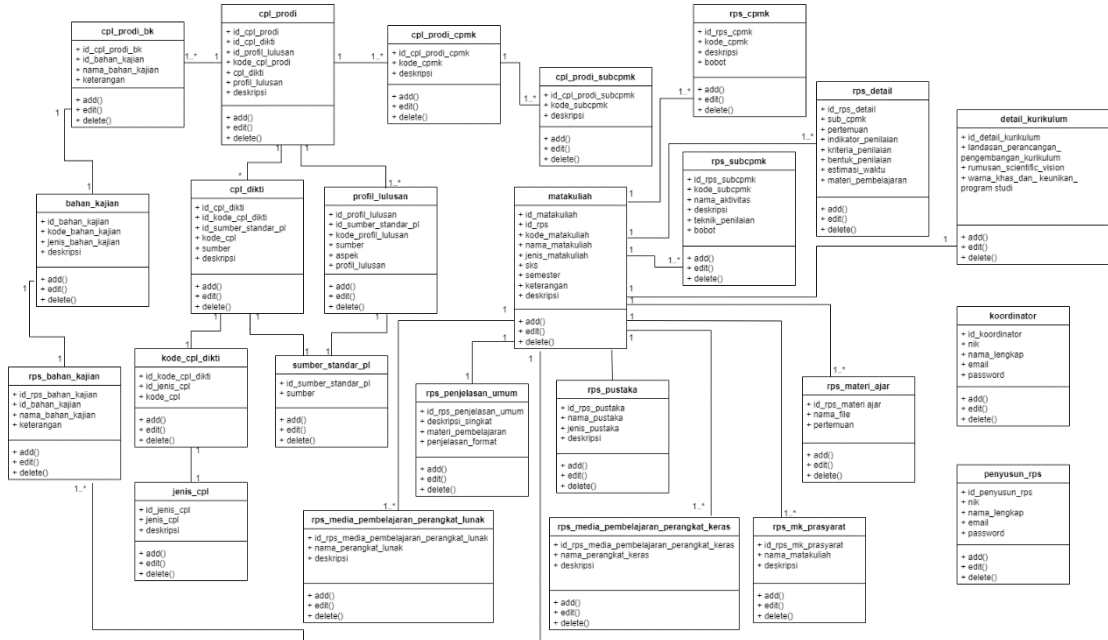
3.2.4 Class Diagram SIM OBE

Class diagram adalah diagram yang digunakan untuk menggambarkan kelas yang ada di dalam sistem, atribut dan metode serta hubungan antara kelas. Terdapat beberapa komponen atau simbol yang digunakan dalam membuat sebuah class diagram, berikut adalah beberapa simbol dari class diagram beserta penjelasannya:

simbol	nama	penjelasan
	Class	Menggambarkan sebuah class yang berisikan atribut dan method dari class. Atribut menjelaskan karakteristik atau informasi terkait dengan objek class. Method adalah aksi yang dapat dilakukan oleh objek class.
	One to one	Bermaksud satu objek hanya dapat berhubungan dengan satu objek lainnya
	One to many	Bermaksud satu objek dapat berhubungan dengan lebih dari satu objek lainnya
	Many to many	Bermaksud lebih dari satu objek dapat berhubungan dengan lebih dari satu objek lainnya

Gambar 3.3 Simbol Class Diagram




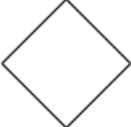



Berikut adalah gambaran class diagram sistem OBE:



Gambar 3.4 Class Diagram SIM OBE

3.2.5 Activity Diagram SIM OBE

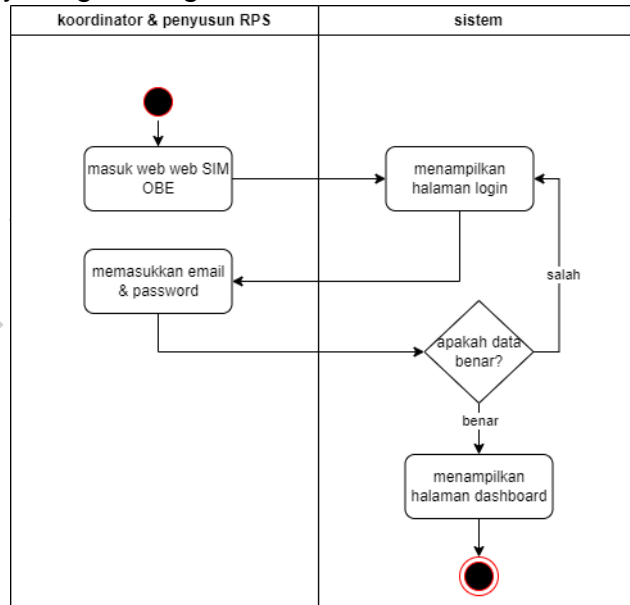
Activity diagram adalah diagram yang menggambarkan alur kerja dari suatu sistem, bagaimana cara sistem melakukan pekerjaannya secara berurutan sehingga tercapai hasil akhirnya. Terdapat beberapa simbol yang digunakan dalam membuat sebuah activity diagram, berikut adalah simbol dari activity diagram serta penjelasannya:

simbol	nama	penjelasan
	Start node	Menandakan awal mulai dari proses sistem
	Activity	Berisikan aktivitas yang dilakukan oleh sistem
	Control flow	Menunjukkan alur atau jalur dari suatu aktivitas
	Decision node	Menandakan suatu pilihan dimana akan menghasilkan lebih dari satu jalur aktivitas
	Fork	Menandakan penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas akan bertemu/bergabung menjadi satu
	Swimlane	Menunjukkan siapa orang atau pihak yang bertanggungjawab atas segala aktivitas yang ada di dalam swimlane mereka
	End node	Menandakan akhir dari proses sistem

Gambar 3.6 Simbol Activity Diagram

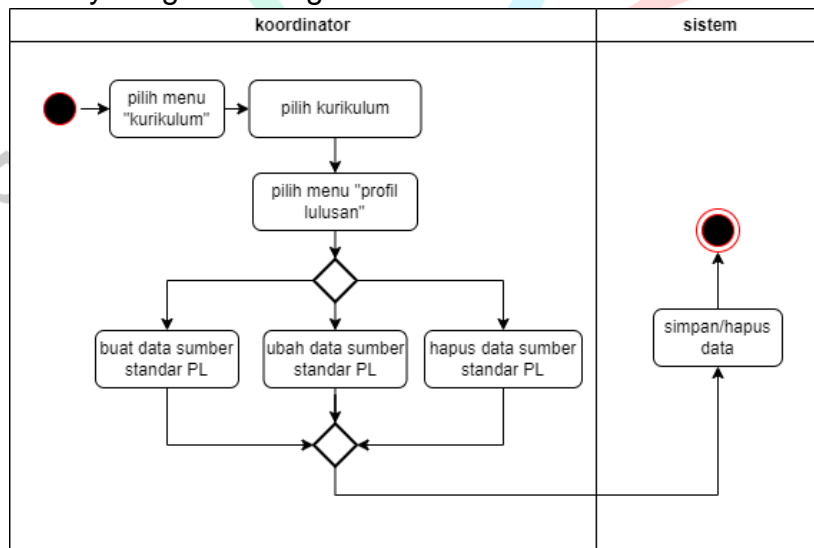
Berikut adalah Activity diagram yang ada di dalam SIM OBE:

3.2.6 Activity Diagram login



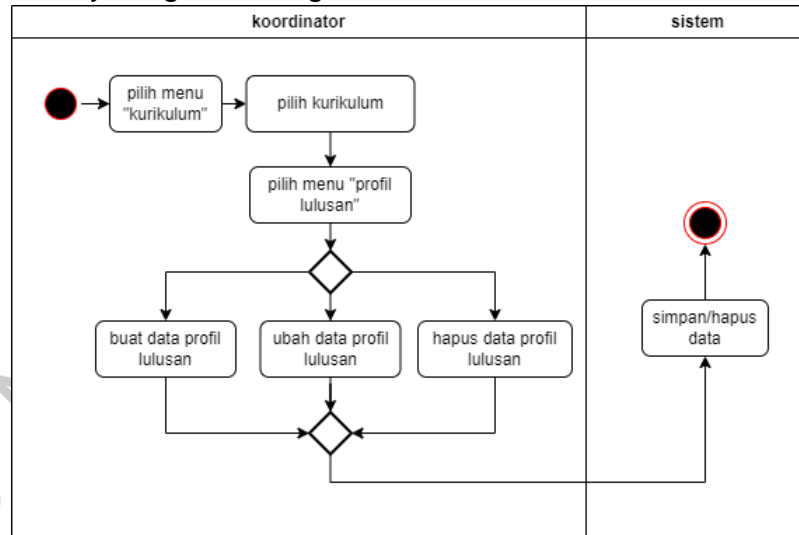
Gambar 3.7 Activity Diagram Login

3.2.7 Activity Diagram mengelola data Sumber Standar Profil Lulusan



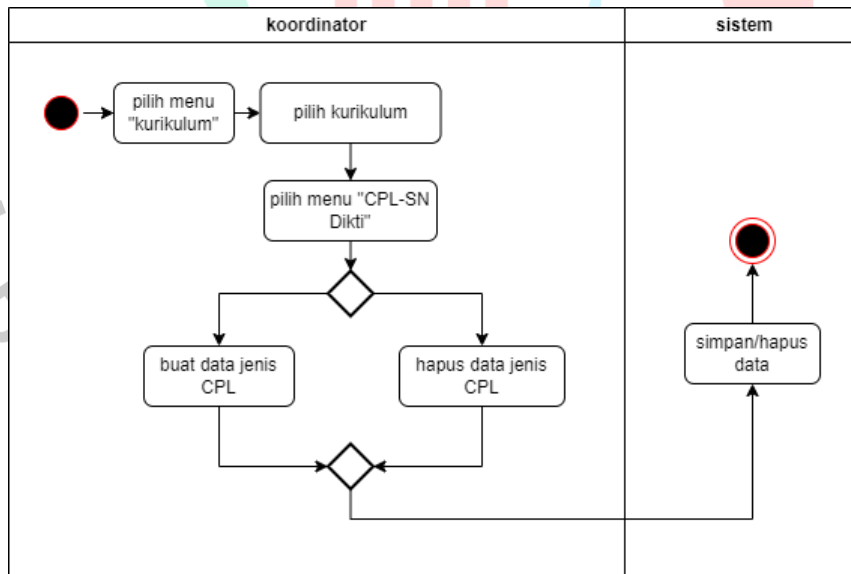
Gambar 3.8 Activity Diagram mengelola data Sumber Standar Profil Lulusan

3.2.8 Activity Diagram mengelola data Profil Lulusan



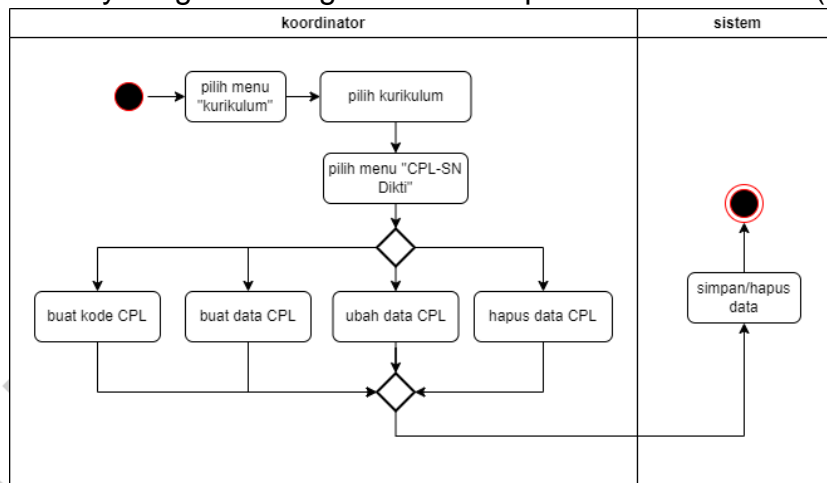
Gambar 3.9 Activity Diagram mengelola data Profil Lulusan

3.2.9 Activity Diagram mengelola data jenis Capaian Profil Lulusan (CPL) Dikti



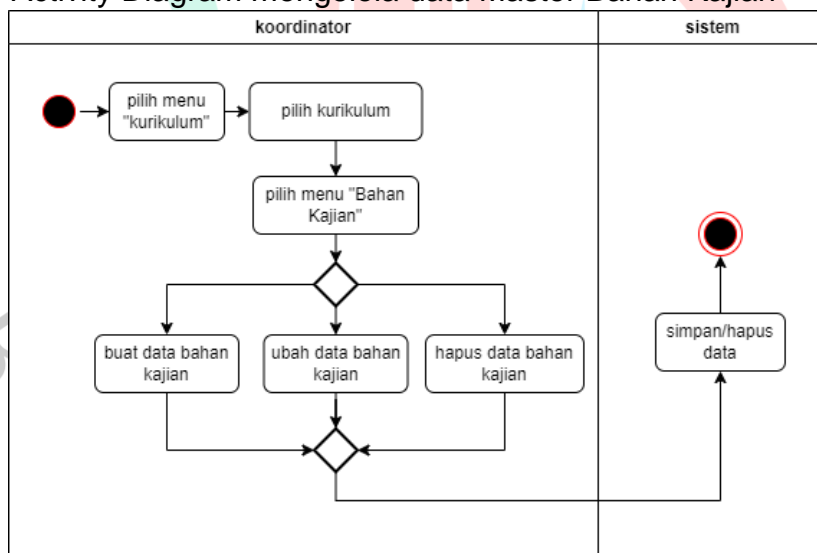
Gambar 3.10 Activity Diagram mengelola data jenis Capaian Profil Lulusan (CPL) Dikti

3.2.10 Activity Diagram mengelola data Capaian Profil Lulusan (CPL) Dikti



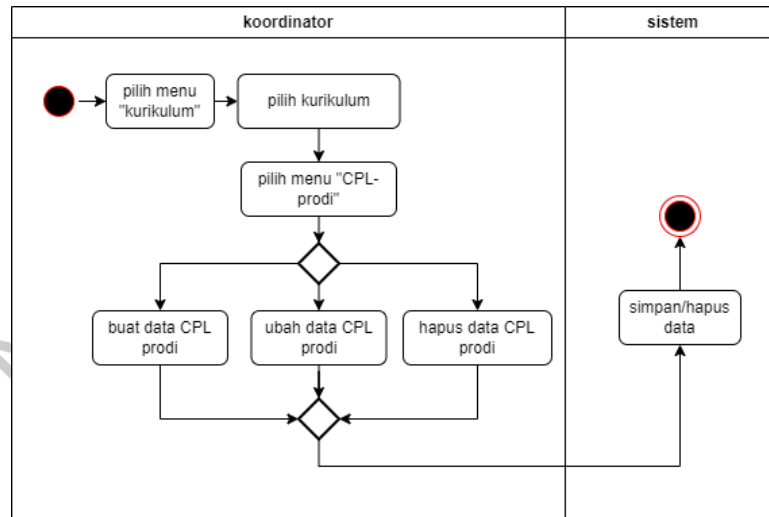
Gambar 3.11 Activity Diagram mengelola data Capaian Profil Lulusan (CPL) Dikti

3.2.11 Activity Diagram mengelola data Master Bahan Kajian



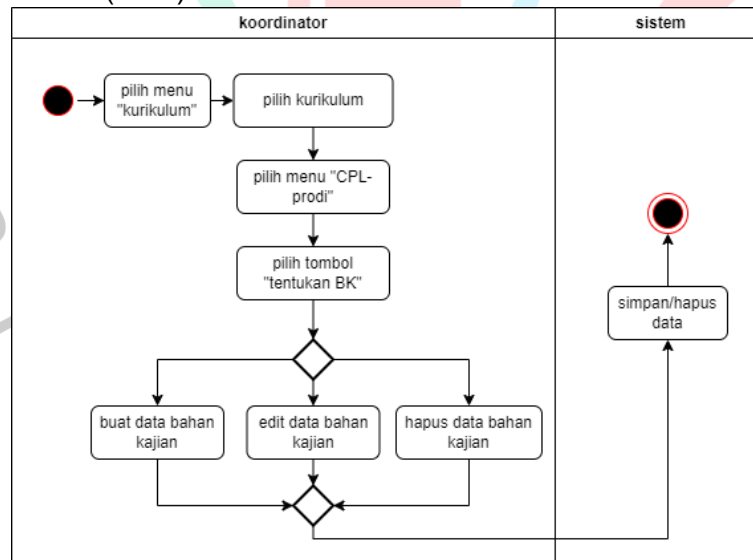
Gambar 3.12 Activity Diagram mengelola data Master Bahan Kajian

3.2.12 Activity Diagram mengelola data Capaian Profil Lulusan (CPL) Prodi



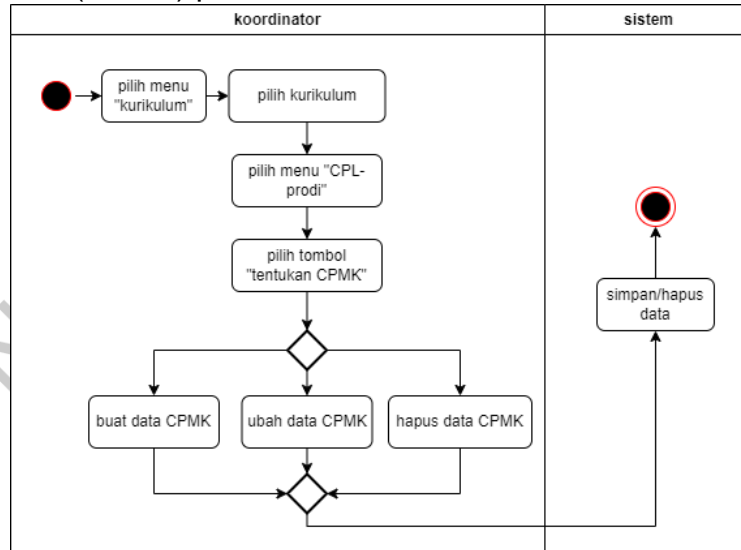
● Gambar 3.13 Activity Diagram mengelola data Capaian Profil Lulusan (CPL) Prodi ●

3.2.13 Activity Diagram mengelola bahan kajian pada Capaian Profil Lulusan (CPL) Prodi



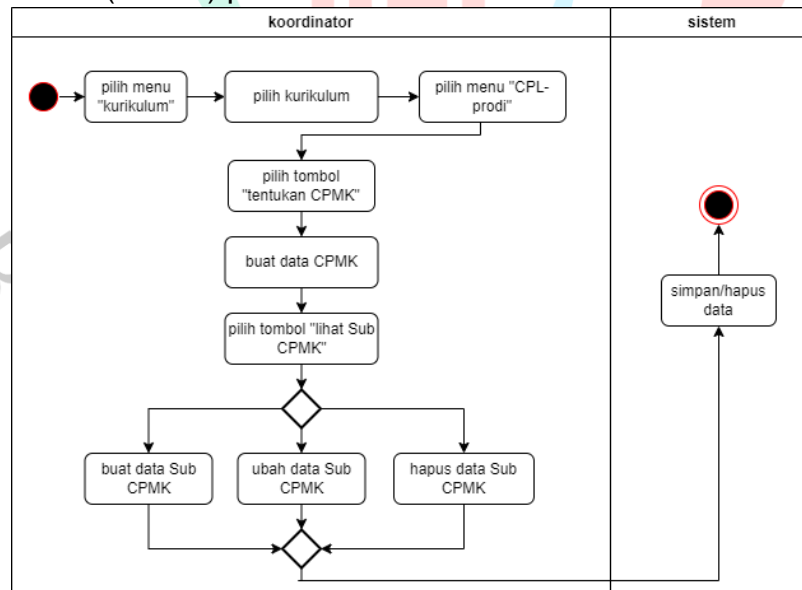
Gambar 3.14 Activity Diagram mengelola bahan kajian pada Capaian Profil Lulusan (CPL) Prodi

3.2.14 Activity Diagram mengelola data Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) pada CPL Prodi



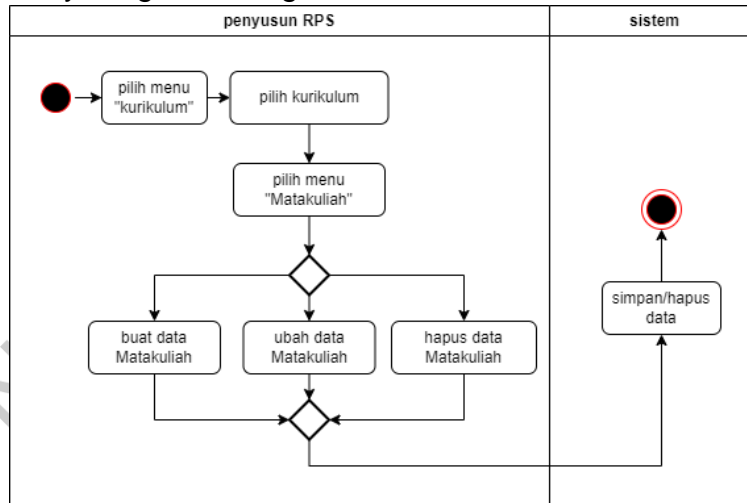
Gambar 3.15 Activity Diagram mengelola data Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) pada CPL Prodi

3.2.15 Activity Diagram mengelola data Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) pada CPL Prodi



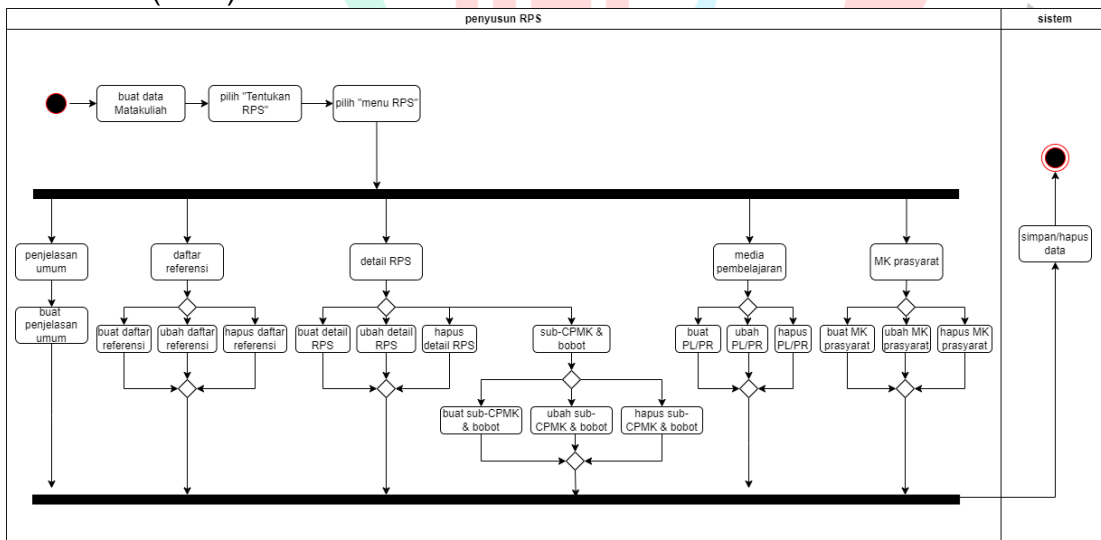
Gambar 3.16 Activity Diagram mengelola data Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) pada CPL Prodi

3.2.16 Activity Diagram mengelola data Matakuliah



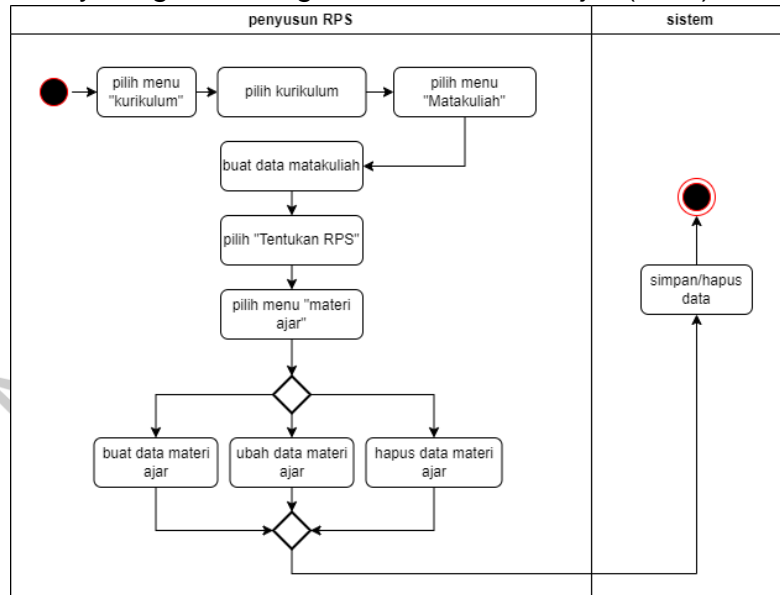
Gambar 3.17 Activity Diagram mengelola data Matakuliah

3.2.17 Activity Diagram mengelola data Rencana Pembelajaran Semester (RPS)



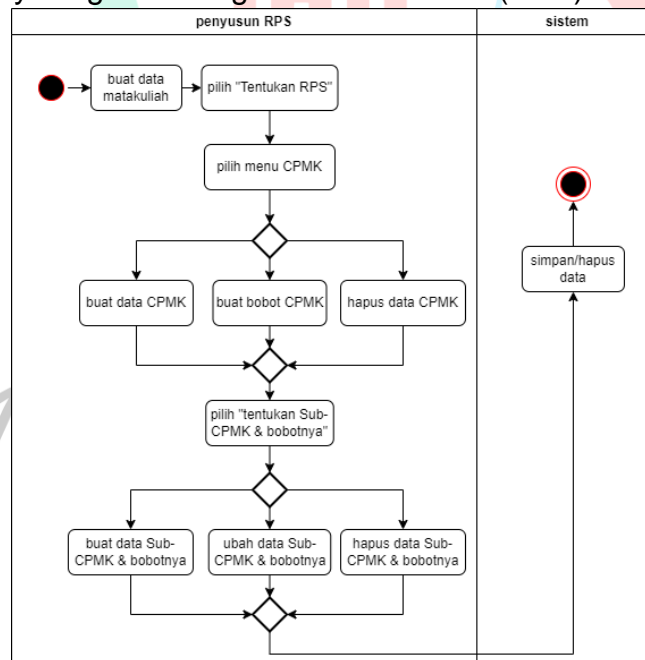
Gambar 3.18 Activity Diagram mengelola data Rencana Pembelajaran Semester (RPS)

3.2.18 Activity Diagram mengelola data Materi Ajar (RPS)



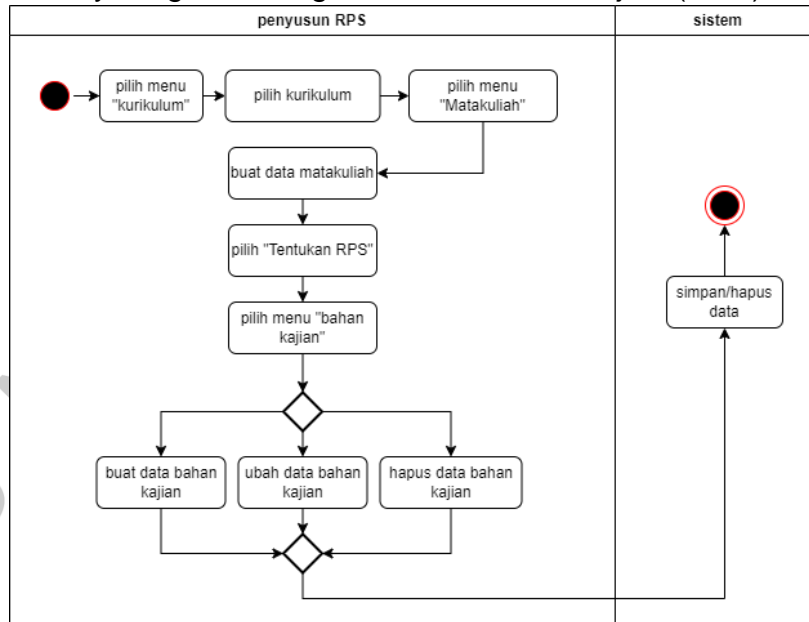
Gambar 3.19 Activity Diagram mengelola data Materi Ajar (RPS)

3.2.19 Activity Diagram mengelola data CPMK (RPS)



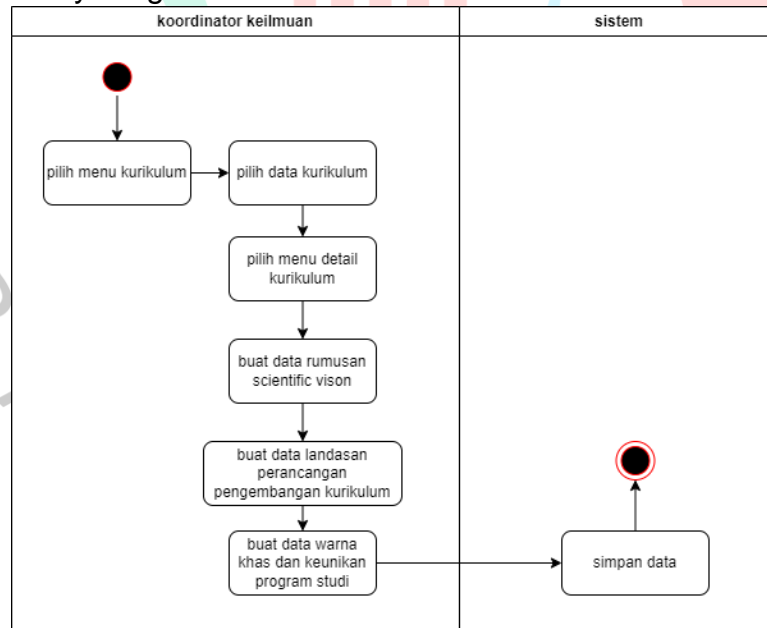
Gambar 3.20 Activity Diagram mengelola data CPMK (RPS)

3.2.20 Activity Diagram mengelola data Bahan Kajian (RPS)



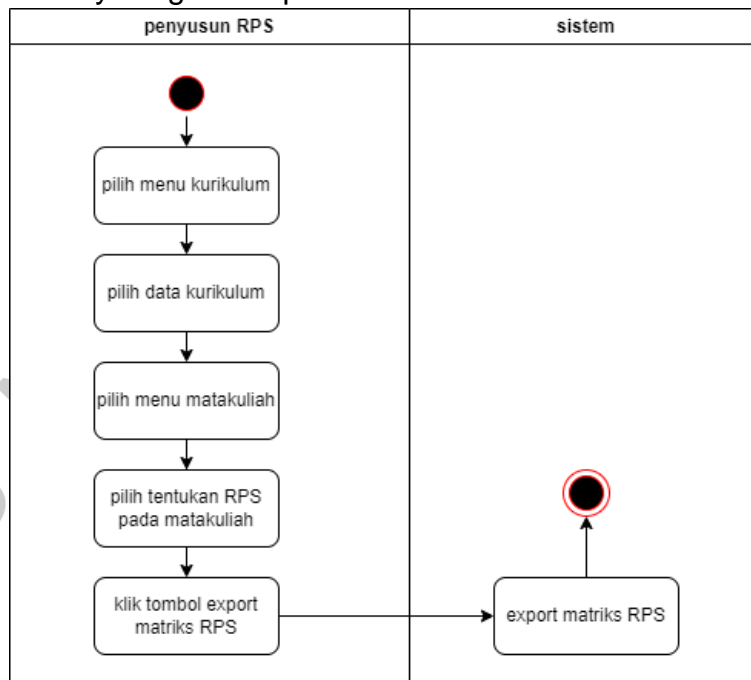
Gambar 3.21 Activity Diagram mengelola data Bahan Kajian (RPS)

3.2.21 Activity Diagram menentukan detail kurikulum



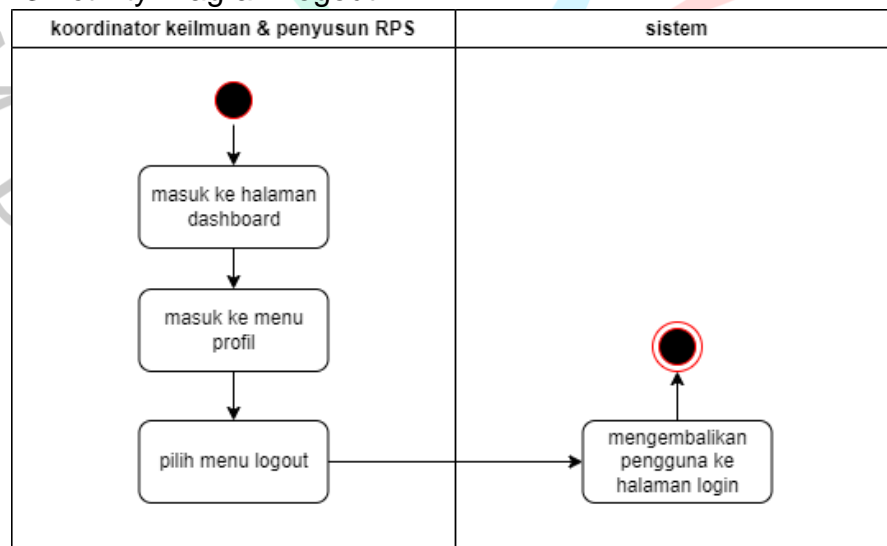
Gambar 3.22 Activity Diagram menentukan detail kurikulum

3.2.22 Activity Diagram export matriks RPS



Gambar 3.23 Activity Diagram export matriks RPS




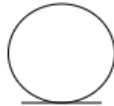

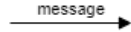
3.2.23 Activity Diagram logout



Gambar 3.24 Activity Diagram logout

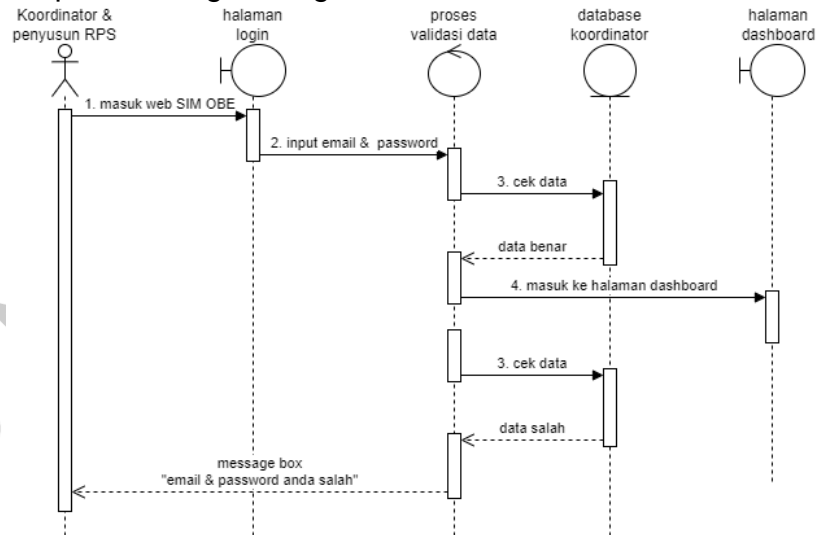
3.2.24 Sequence diagram SIM OBE

Sequence diagram adalah diagram yang menunjukkan urutan pesan yang saling bertukar dengan objek-objek lainnya dalam waktu tertentu. Terdapat beberapa simbol yang digunakan dalam membuat sebuah sequence diagram, berikut adalah simbol dari sequence diagram serta penjelasannya:

simbol	nama	penjelasan
	Actor	Menggambarkan orang yang berinteraksi dengan sistem
	Boundary class	Menggambarkan sebuah gambaran form/halaman dari sistem
	Control class	Menggambar suatu aksi atau proses yang terjadi dalam sistem
	Entity class	Menggambarkan penyimpanan data atau basis data
	Activation	Menggambarkan tempat mengirim dan menerima pesan serta durasi aktivitas suatu proses
	Message	Menggambarkan pesan antara objek

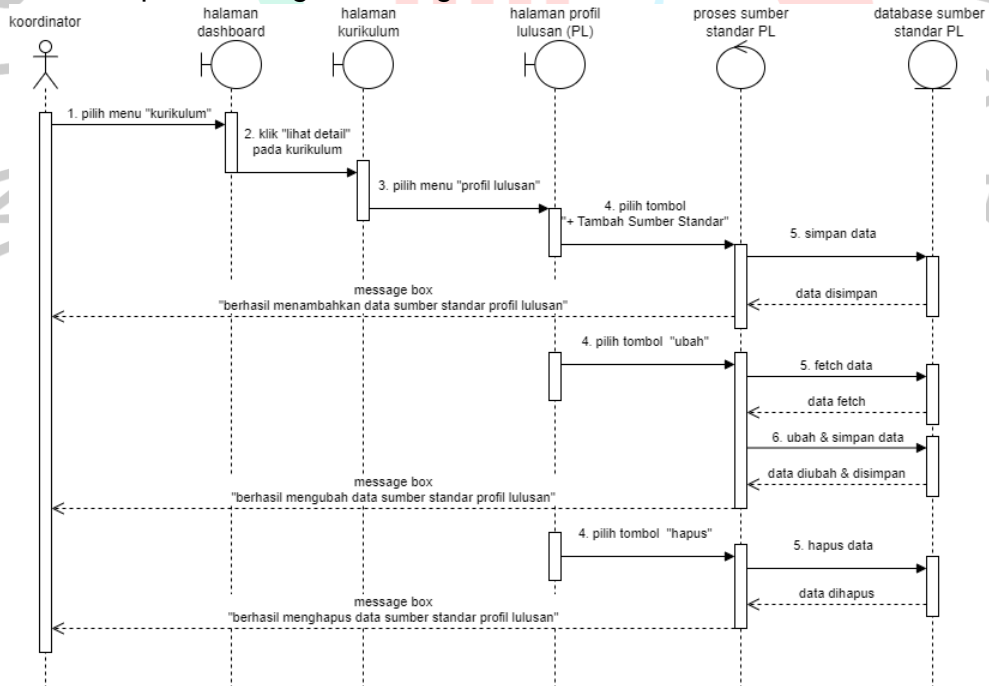
Gambar 3.25 Simbol Sequence Diagram

3.2.25 Sequence Diagram login



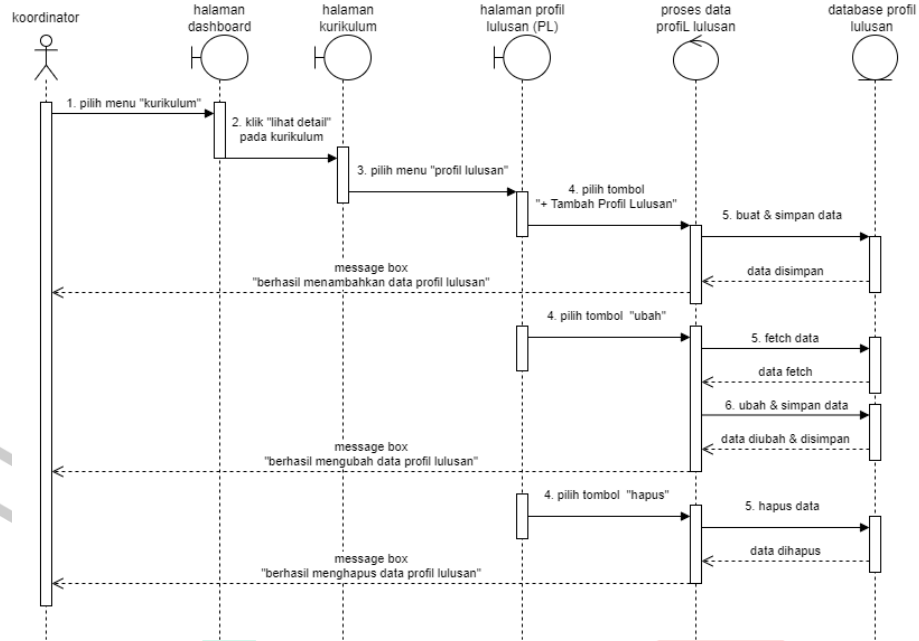
Gambar 3.26 Sequence Diagram login

3.2.26 Sequence Diagram mengelola data Sumber Standar Profil Lulusan



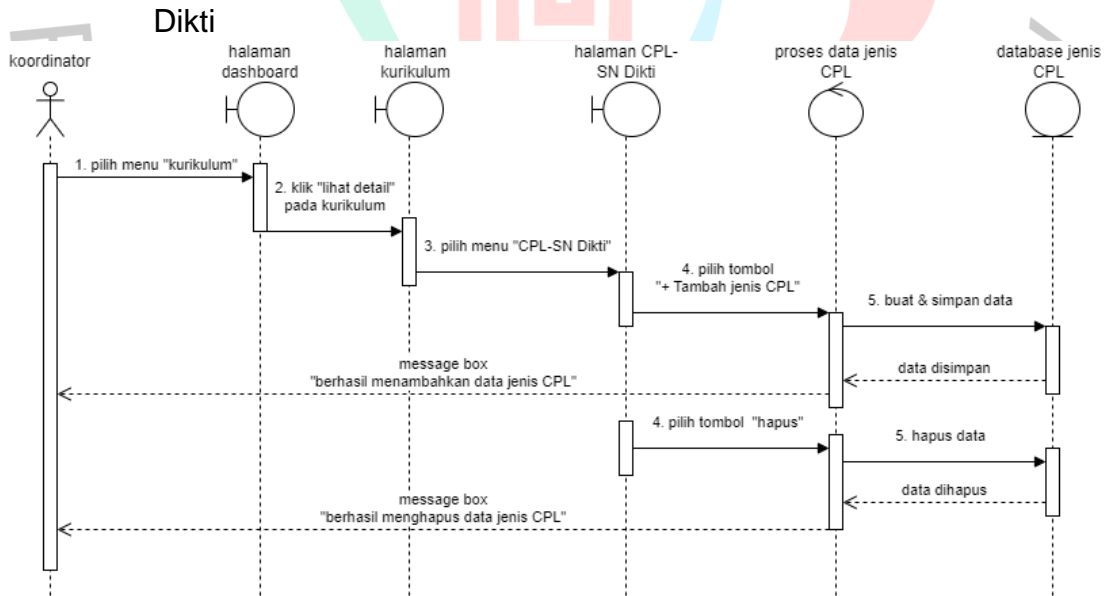
Gambar 3.27 Sequence Diagram mengelola data Sumber Standar Profil Lulusan

3.2.27 Sequence Diagram mengelola data Profil Lulusan



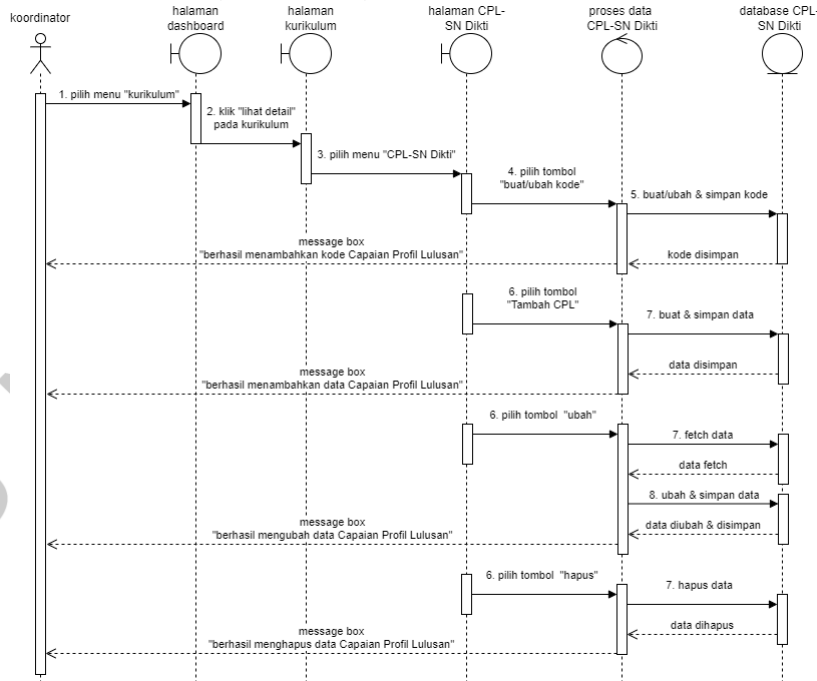
Gambar 3.28 Sequence Diagram mengelola data Profil Lulusan

3.2.28 Sequence Diagram mengelola data jenis Capaian Profil Lulusan Dikti



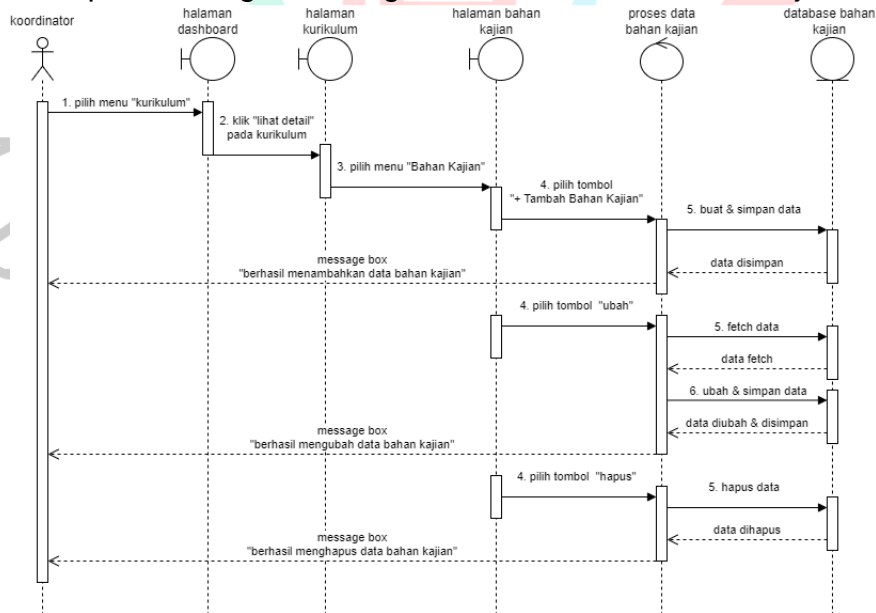
Gambar 3.29 Sequence Diagram mengelola data jenis Capaian Profil Lulusan Dikti

3.2.29 Sequence Diagram mengelola data Capaian Profil Lulusan Dikti



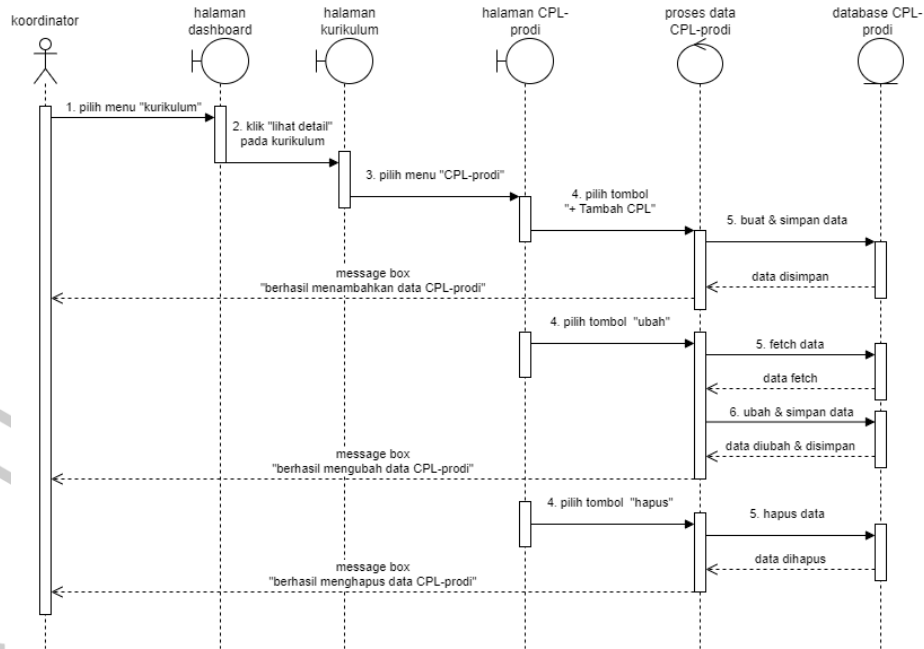
Gambar 3.30 Sequence Diagram mengelola data Capaian Profil Lulusan Dikti

3.2.30 Sequence Diagram mengelola data Master Bahan Kajian



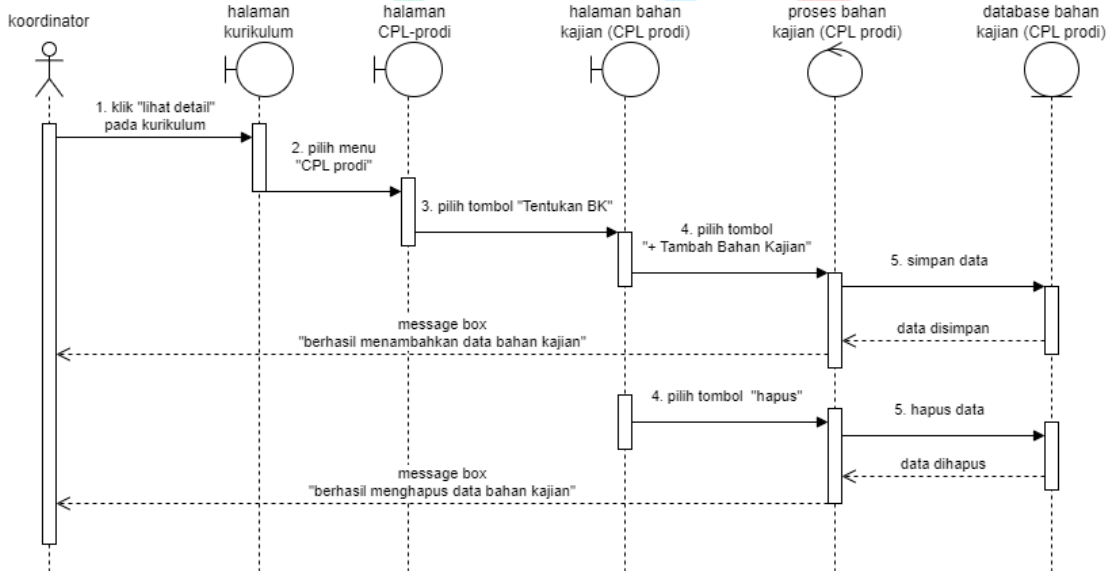
Gambar 3.31 Sequence Diagram mengelola data Master Bahan Kajian

3.2.31 Sequence Diagram mengelola data Capaian Profil Lulusan (CPL) Prodi



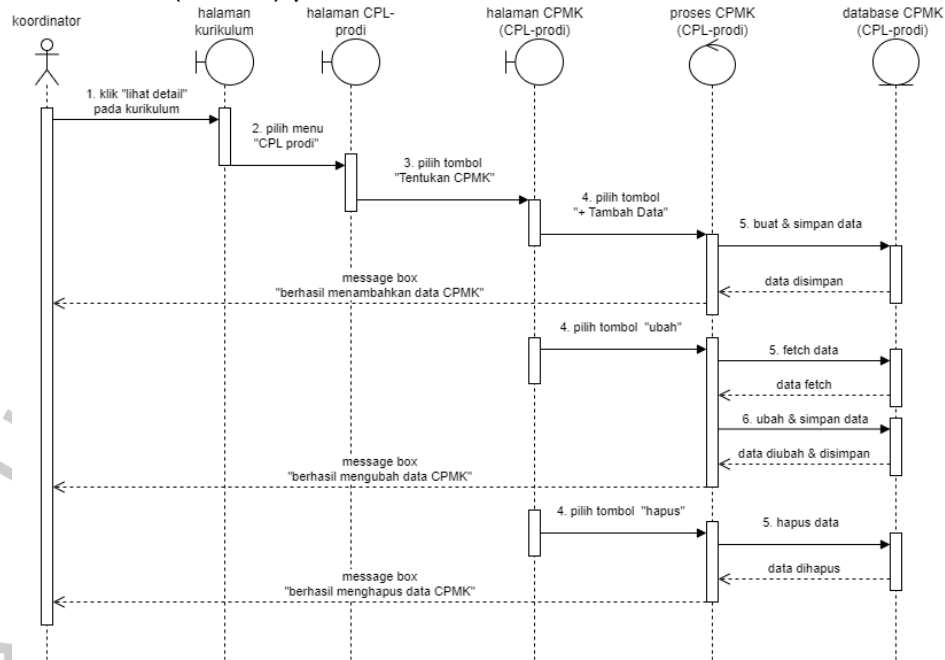
Gambar 3.32 Sequence Diagram mengelola data Capaian Profil Lulusan (CPL) Prodi

3.2.32 Sequence Diagram mengelola bahan kajian pada Capaian Profil Lulusan (CPL) Prodi



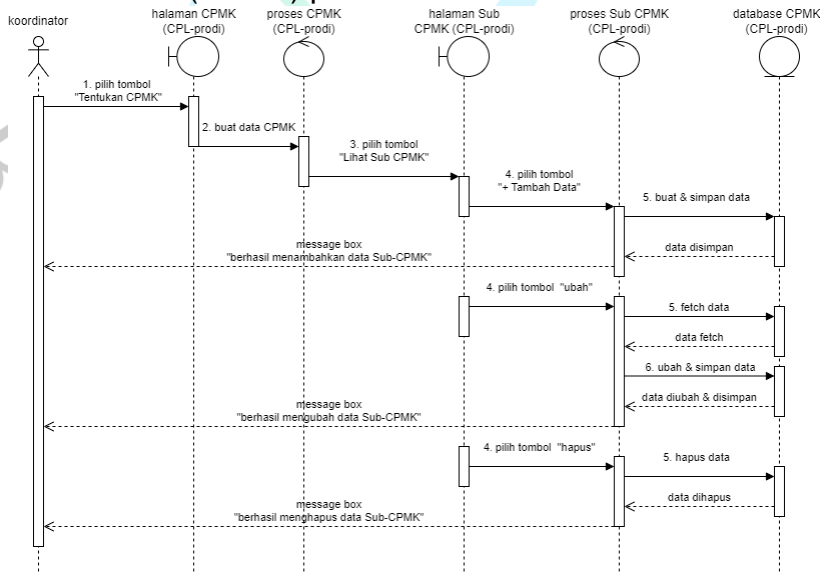
Gambar 3.33 Sequence Diagram mengelola bahan kajian pada Capaian Profil Lulusan (CPL) Prodi

3.2.33 Sequence Diagram mengelola data Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) pada CPL Prodi



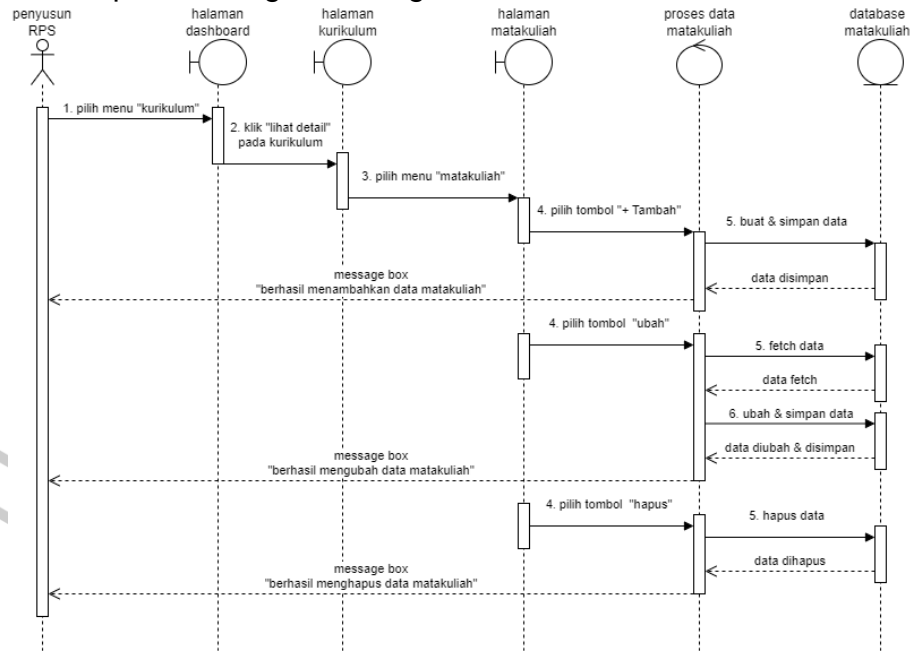
Gambar 3.34 Sequence Diagram mengelola data Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) pada CPL Prodi

3.2.34 Sequence Diagram mengelola data Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) pada CPL Prodi



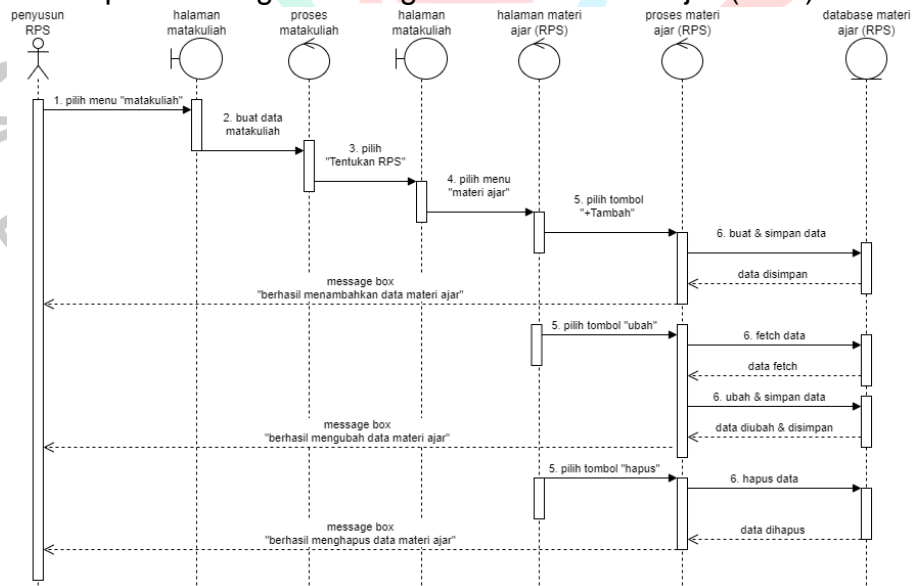
Gambar 3.35 Sequence Diagram mengelola data Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) pada CPL Prodi

3.2.35 Sequence Diagram mengelola data matakuliah



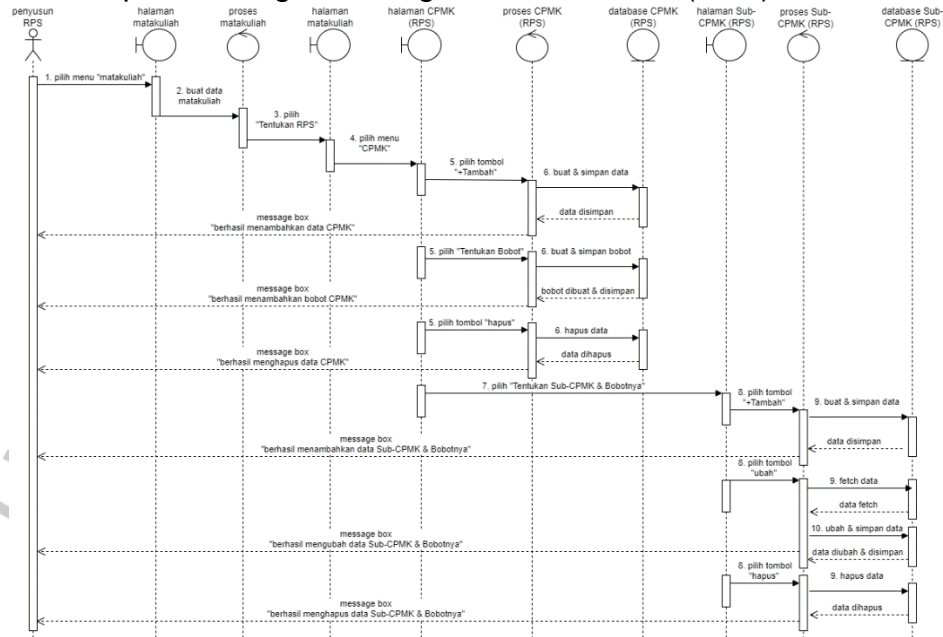
Gambar 3.36 Sequence Diagram mengelola data matakuliah

3.2.36 Sequence Diagram mengelola data Materi Ajar (RPS)



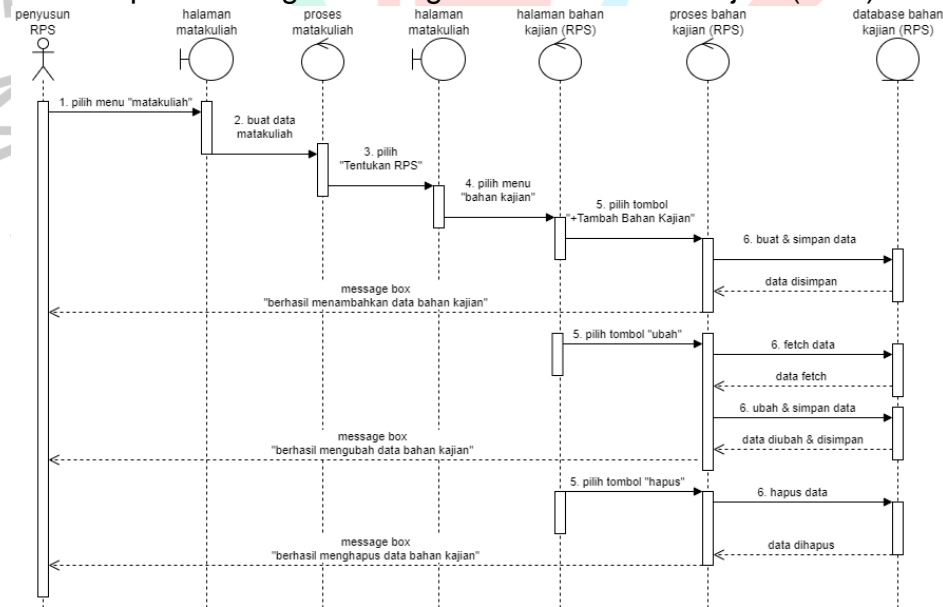
Gambar 3.37 Sequence Diagram mengelola data Materi Ajar (RPS)

3.2.37 Sequence Diagram mengelola data CPMK (RPS)



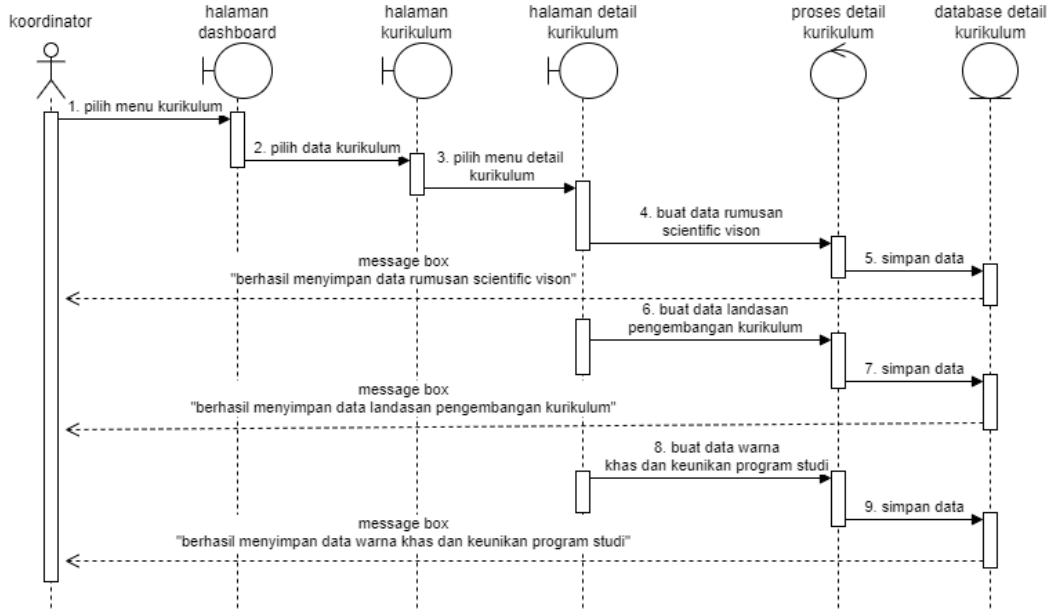
Gambar 3.38 Sequence Diagram mengelola data CPMK (RPS)

3.2.38 Sequence Diagram mengelola data Bahan Kajian (RPS)



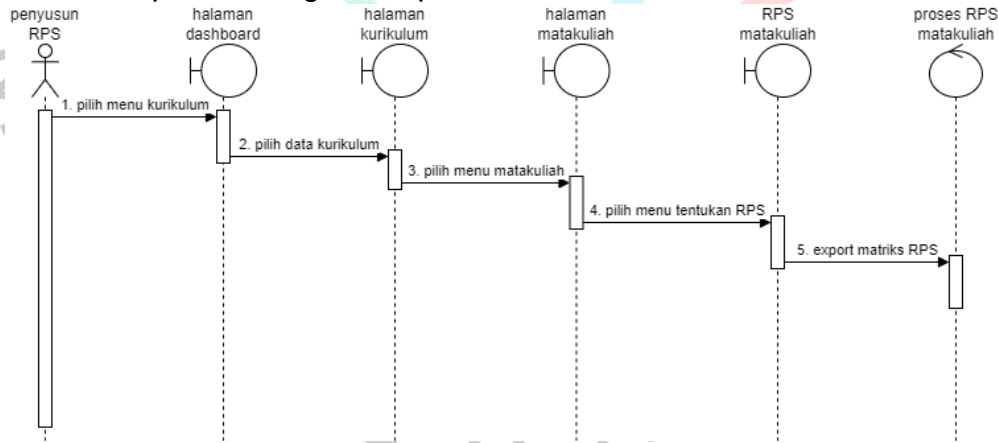
Gambar 3.39 Sequence Diagram mengelola data Bahan Kajian (RPS)

3.2.39 Sequence Diagram menentukan detail kurikulum



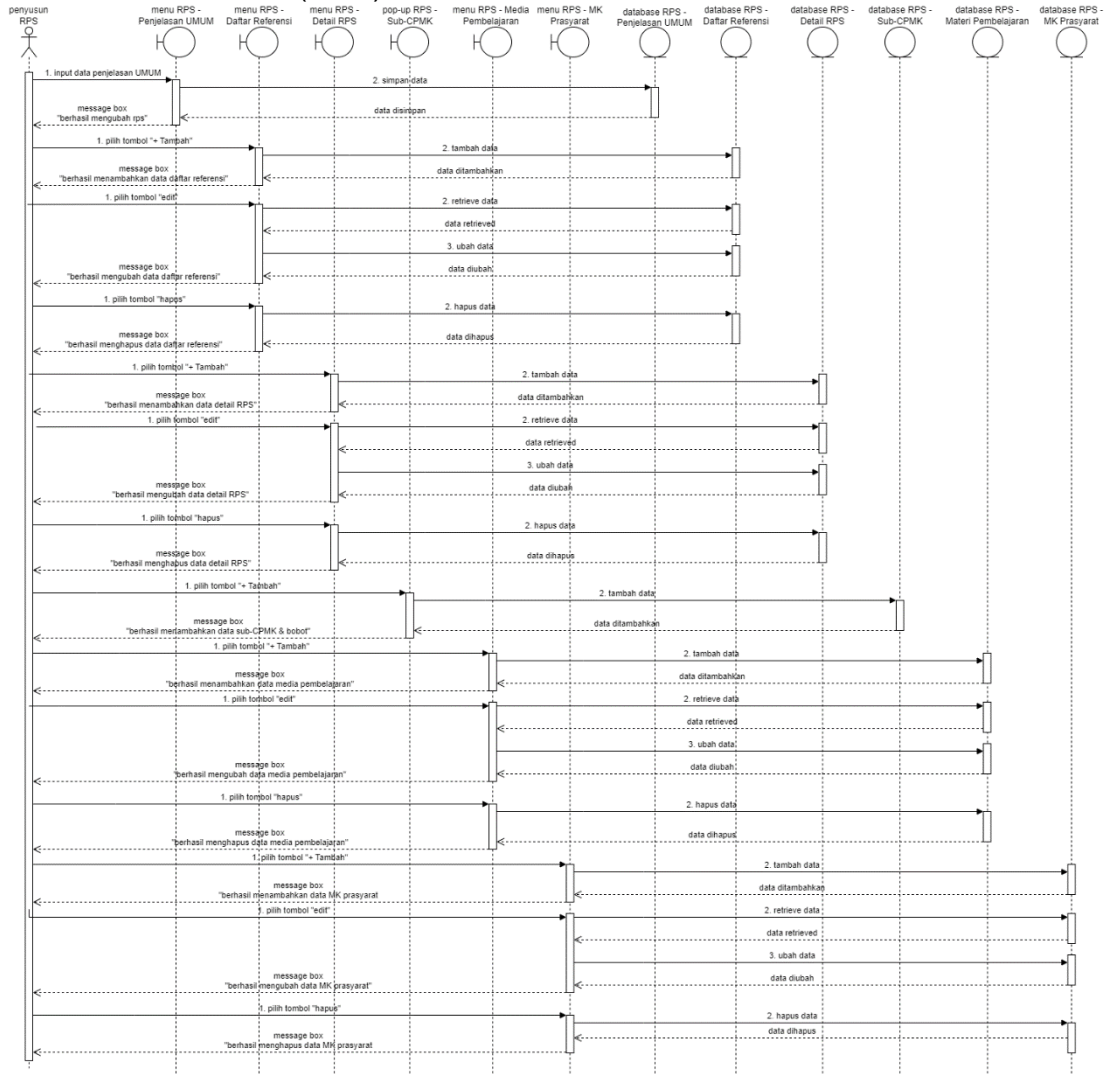
Gambar 3.40 Sequence Diagram menentukan detail kurikulum

3.2.40 Sequence Diagram export matriks RPS



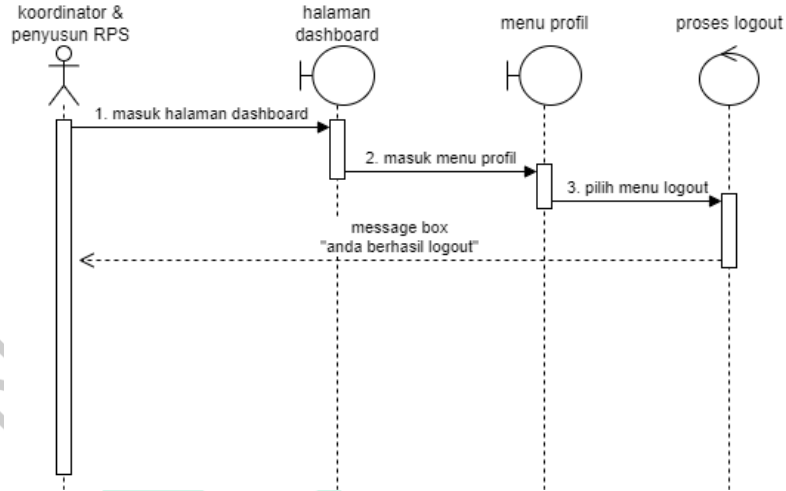
Gambar 3.41 Sequence Diagram export matriks RPS

3.2.41 Sequence Diagram mengelola data Rencana Pembelajaran Semester (RPS)



Gambar 3.42 Sequence Diagram mengelola data Rencana Pembelajaran Semester (RPS)

3.2.42 Sequence Diagram logout



Gambar 3.43 Sequence Diagram logout

3.3 Kendala yang dihadapi

Sewaktu menjalankan kegiatan magang, praktikan mengalami beberapa kendala diantaranya adalah:

1. Saat melakukan analisis kebutuhan sistem, praktikan mengalami kesulitan dalam proses pengumpulan data disebabkan pihak pemangku kepentingan atau orang yang membutuhkan sistem SIM OBE tidak memberikan penjelasan secara detail bagaimana sistem SIM OBE harus bekerja sehingga tim pengembangan aplikasi sulit dalam memahami apa yang sebenarnya diinginkan dan dibutuhkan oleh pihak pemangku kepentingan.
2. Saat pembuatan class diagram, data yang disimpan oleh sistem SIM OBE sangatlah banyak sehingga praktikan mengalami kesulitan serta harus memakan waktu yang sangat banyak untuk membuat dan menyusun sebuah class diagram.

3.4 Cara mengatasi kendala

Cara praktikan mengatasi masalah/kendala yang dihadapi adalah seperti berikut:

1. Praktikan bersama tim pengembang aplikasi membuat dulu prototipe awal sistem untuk memberikan gambaran nyata kepada pihak pemangku kepentingan tentang bagaimana sistem akan bekerja.
2. Praktikan melakukan konsultasi dengan rekan tim kerja untuk mendapatkan bantuan agar menyelesaikan masalah class diagram tersebut dengan melakukan pengelompokan data berdasarkan pengguna yang sedang akses ke dalam sistem agar terlihat sederhana dan mudah untuk dibaca serta dipahami.

3.5 Pembelajaran Yang Diperoleh Dari Kerja Profesi

Selama melakukan kegiatan kerja profesi di unit *Information, Communication and Technology* yang ada di Universitas Pembangunan Jaya, praktikan mendapatkan pengalaman dan pembelajaran yang berharga sebagai persiapan untuk memasuki dunia kerja. Berikut adalah beberapa pembelajaran yang diperoleh oleh praktikan:

3. Pintar dalam mengalokasikan waktu untuk mengerjakan suatu tugas tergantung dengan tingkat kesulitannya, misalkan mengerjakan tugas yang mudah terlebih dahulu kemudian baru tugas yang sulit agar tidak membuang waktu.
4. Harus mampu berbaur dan beradaptasi dengan lingkungan kerja, rekan kerja dan atasan untuk mempermudah komunikasi serta pekerjaan.
5. Tidak malu untuk bertanya jika mengalami kesulitan yang dihadapi selama menjalankan tugas yang diberikan kepada pembimbing kerja atau atasan.

6. Sentiasa menjaga tutur kata dan etika ketika sedang berinteraksi dan berbicara dengan atasan ataupun pembimbing kerja.

