

## DAFTAR PUSTAKA

Bagaskara, W., & Voutama, A. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Perpustakaan Digital. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 3(2), 10113-10124.

Gamas, A. W. M., Wardani, A. S., Firliana, R., Muzzaki, M. N., Khalid, M. I., Cahyono, S. A. B., & Stiawan, H. (2022). Desain User Interface Website Pemetaan Tanaman Obat Dan Langka Di Kabupaten Kediri Dengan Menggunakan Figma. *Bulletin of Information Technology (BIT)*, 3(4), 281-288.

Ardiansyah, M. F., & Rosyani, P. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Pengolahan Limbah Anorganik Menggunakan Metode Design Thinking. *LOGIC: Jurnal Ilmu Komputer dan Pendidikan*, 1(4), 839-853.

Benefita. (June 18 2021). *Memakai Teori Warna untuk Memilih Kombinasi Warna Web Terbaik*. Retrieved from niagahoster: <https://www.niagahoster.co.id/blog/warna-efektif-desain-website/>

Setiawan, Aji. (Oktober 20 2023). *5+ Plugin Figma Populer yang Menyediakan Library Icon*. Retrieved from techarea: <https://techarea.co.id/plugin-figma-library-icon/>

Setiawan, Rony. (August 4 2021). *Flowchart Adalah: Fungsi, Jenis, Simbol, dan Contohnya*. Retrieved from dicoding: <https://www.dicoding.com/blog/flowchart-adalah/>