

DAFTAR PUSTAKA

- Ajiatmojo, A. S. (2021). Penggunaan E-Learning Pada Proses Pembelajaran Daring. *TEACHING: Jurnal Inovasi Keguruan dan Ilmu Pendidikan*, 1(3), 229-235. DOI: <https://doi.org/10.51878/teaching.v1i3.525>.
- Akhmad, S. (2018). E-Learning: Konsep, Model, dan Implementasi. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 7(1), 49-56. DOI: 10.23887/jpi-undiksha.v7i1.12662
- Al Wahab, M. W. (2020). Evaluasi usability sistem informasi akademik menggunakan metode usability testing dengan ISO 25023 studi kasus: website Akademik Institut Komunikasi dan Bisnis London School of Public Relations (Bachelor's thesis, Fakultas Sains dan Teknologi UIN Syarif Hidayatullah Jakarta). <https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/56442>.
- Ardhana, V. Y. P. (2022). Evaluasi Usability E-Learning Universitas Qamarul Huda Menggunakan System Usability Scale (SUS). *Journal of Informatics, Electrical and Electronics Engineering*, 2(1), 5-11. DOI: <https://doi.org/10.30865/resolusi.v3i1.427>.
- Arfani, M., & Asnawi, A. (2019). PEMBEKALAN DAN PENDAMPINGAN PENGABDIAN MASYARAKAT DENGAN JUDUL "PENGAMBILAN SAMPEL MENGGUNAKAN STRATIFIED RANDOM SAMPLING, KISH GRID RESPONDEN DAN TABULASI DATA DALAM PEMILU LEGISLATIF BAGI SURVEYOR DI SURABAYA SURVEY CENTRE.
- Brooke, J. (1996). SUS – *A Quick dirty usability scale*, pp 189-194.
- Brooke, J. (2013). SUS: *A Retrospective*. *Journal of usability studies*, pp.29-10.
- Febrianto, W. A., Hayuhardhika, W., Putra, N., & Perdanakusuma, A. R. (2019). Analisis pengalaman pengguna aplikasi sistem informasi puskesmas paperless menggunakan metode usability testing dan user experience questionnaire (UEQ) (Studi Kasus: Puskesmas Tarik Kabupaten Sidoarjo). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN*, 2548, 964X.
- Girsang, W. S. (2019). Pengaruh budaya organisasi dan komitmen terhadap kinerja karyawan RS Putri Hijau No. 17 Medan. *Asian Journal of Innovation and Entrepreneurship (AJIE)*, 159-170.
- Harahap, F. B., Junita, A., & Meutia, T. (2020). Pengaruh kualitas sumber daya manusia, partisipasi masyarakat dan perilaku kepemimpinan terhadap pengelolaan dana desa dengan komitmen pada tujuan sebagai variabel moderasi. *Jurnal Samudra Ekonomika*, 4(2), 170-180. DOI: <https://doi.org/10.33059/jse.v4i2.2913>.
- Hinderks, A., Schrepp, M., & Thomaschewski, J. (n.d.). User Experience Questionnaire. Diakses pada 3 Juni 2023. Pada <https://www.ueq-online.org/>
- Intyanto, G. W., Ranggianto, N. A., & Octaviani, V. (2021). Pengukuran Usability pada Website Kampus Akademi Komunitas Negeri Pacitan Menggunakan

- System Usability Scale (SUS). *Walisongo Journal of Information Technology*, 3(2), 59-68. DOI: 10.21580/wjit.2021.3.2.9549
- Janna, N. M., & Herianto, H. (2021). Konsep uji validitas dan reliabilitas dengan menggunakan SPSS.
- Jimenez, R. (2006). 3-Minute e-Learning.
- Kusumawardhana, I. M. H., Wardani, N. H., & Perdanakusuma, A. R. (2019). Evaluasi Usability Pada Aplikasi BNI Mobile Banking Dengan Menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale (SUS). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(8), 7708-7716.
- Manik, V., Primasari, C. H., Wibisono, Y. P., & Irianto, A. B. P. (2021). Investigasi Usability pada Aplikasi Mobile Pembiayaan Mobil di Indonesia. *Jurnal Sains dan Informatika*, 7(1), 1-10. DOI: <https://doi.org/10.34128/jsi.v7i1.286>.
- Masruroh, A. A., Juita, R., & Pangaribuan, B. (2023). Analisis Kepuasan Pengguna Pada Layanan Aplikasi Mobile Jaminan Kesehatan Nasional (JKN) Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ). *INFORMAL: Informatics Journal*, 8(2), 143-155. DOI: <https://doi.org/10.19184/isj.v8i2.38011>.
- McGill, T.J. and Klobas, J.E. (2009). A task–technology fit view of learning management system impact. *Computers & Education*, 52(2): 496-508.
- Misfud, J. (2015). *UsabilityGEEK*. [online]. Diakses di <https://usabilitygeek.com/usability-metrics-a-guide-to-quantify-system-usability/> pada tanggal 19 Maret 2023.
- Nielsen, J., (2012). *Usability 101: Introduction to Usability*. [online]. Diakses di <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/> pada tanggal 19 Maret 2023.
- Novitasari, S. F., Mursityo, Y. T., & Rusydi, A. N. (2020). EVALUASI PENGALAMAN PENGGUNA PADA E-COMMERCE SOCIOLLA.COM MENGGUNAKAN USABILITY TESTING DAN USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ): USER EXPERIENCE EVALUATION ON SOCIOLLA.COM E-COMMERCE USING USABILITY TESTING AND USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ). *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi, dan Edukasi Sistem Informasi*, 1(2), 57-63. DOI: <https://doi.org/10.25126/justsi.v1i2.9>.
- Prakoso, B. S., & Subriadi, A. P. (2018). User experience on e-Government online services: a case study on the SIMPATIKA service application at the Ministry of Religious Affairs of Indonesia. *Journal of Information Technology and Computer Science*, 3(1), 67-76. DOI: <https://doi.org/10.25126/jitecs.20183152>.
- Sauro, J. (2011). *Measuring Usability with the System Usability Scale (SUS)*. [online]. Diakses pada tanggal 22 Desember 2023 dari <https://measuringu.com/sus/>

- Schrepp, M. (2023). User Experience Questionnaire Handbook. Version 10. Diakses 3 Juni 2023. Pada <https://www.ueqonline.org/Material/Handbook.pdf>
- Setiawan, D., Wicaksono, S. L., & Rafianto, N. (2020). Evaluasi Usability E-Learning Moodle dan Google Classroom Menggunakan SUS Questionnaire. *Ahli Muda Indonesia*, 1(1). DOI: <https://doi.org/10.46510/jami.v1i1.13>.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sujarweni, V. W. (2015). *Statistik Untuk Bisnis Dan Ekonomi*. Yogyakarta: Pustaka Baru Press.
- UPJ. (2021). *Panduan Mahasiswa LMS Collabor UPJ*. Tangerang: UPJ.
- UPJ. (2023). *History and Value UPJ* [Web page]. Diakses pada 9 Oktober dari <https://mail.upj.ac.id/about-profile-upj.php>.
- Utami, N. W., Arthana, I. K. R., & Darmawiguna, I. G. M. (2020). Evaluasi Usability Pada E-Learning Universitas Pendidikan Ganesha Dengan Metode Usability Testing. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika: JANAPATI*, 9(1), 107-118. DOI: <https://doi.org/10.23887/janapati.v9i1.23663>.
- Wibowo, R. Y. A., Wijoyo, S. H., & Rokhmawati, R. I. (2019). Analisis pengalaman pengguna pada aplikasi mobile banking di indonesia dengan menggunakan usability testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi pada JakOne Mobile dan BCA Mobile). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* e-ISSN, 2548, 964X.
- Yumarlin. (2016). Evaluasi Penggunaan Website Janabadra dengan Menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal Informasi Interaktif* Vol. 1 No. 1, pp. 34-43.