

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Untuk membangun aplikasi pencatan cuti berbasis web dengan pendekatan Metode Rapid Application Development, dengan melakukan observasi dan wawancara yang dibutuhkan untuk perencanaan kebutuhan hasil analisis terdapat dua SKPL membangun visualisasi atau gambaran berupa rancangan sistem berupa UML dan rancangan tampilan UI terhadap fitur dan menu yang sesuai dengan kebutuhan pada SKPL atau menentukan user requirement dalam proses pembangunan sistem, juga dilakukan desain sistem untuk spesifikasi software yang meliputi organisasi di dalam sistem secara umum, struktur data, dan lain-lain juga dalam desain sistem di mulai dari Prototype bertujuan untuk membuat aplikasi sebagai representasi fungsional aplikasi yang dibangun dengan melibatkan client/user, setelah itu dilakukannya testing metode BlackBox Testing, yang terakhir adalah Refine yaitu untuk dapat melakukan validasi terhadap user design & fungsionalitas dan dilanjutkan dengan pengumpulan feedback dari client/user. Metode Rapid Application Development pada Pengembangan dilakukan pada saat Desain Sistem telah di setujui dan di sepakati jika belum adanya kesepakatan akan dikembalikan kebagian Desain Sistem, yang terakhir adalah Implementasi dan pengujian pada tahap ini desain telah di setujui pada tahap pengembangan dan akan dilakukan pengujian kelayakan aplikasi dan pengenalan sistem pada pihak terkait.

5.2. Saran

Pengujian belum dilakukan secara mendalam dan maksimal dalam penelitian ini, maka pengujian akan mempelajari lebih dalam lagi melakukan pengujian terhadap mobile aplikasi agar setiap kemampuan dapat teukur dan dapat mengetahui kekurangan-kekurangan dengan tujuan mobile aplikasi ini dapat dikembangkan lebih baik lagi kedepannya.