

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
SURAT PERNYATAAN MENGENAI ORIGINALITAS TUGAS AKHIR, KESEDIAAN PUBLIKASI DAN PELIMPAHAN HAK CIPTA	iii
KATA PENGANTAR	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi dan Perumusan Masalah	2
1.3. Ruang Lingkup dan Batasan Masalah	2
1.3.1. <i>Ruang Lingkup</i>	2
1.3.2. <i>Batasan Masalah</i>	3
1.4. Maksud dan Tujuan	4
1.4.1. <i>Maksud Penelitian</i>	4
1.4.2. <i>Tujuan Penelitian</i>	4
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1. Tinjauan Studi.....	7
2.1.1. <i>Pengertian Sistem Informasi</i>	7
2.1.2. <i>Pencatatan Cuti dalam Konteks Organisasi Pemerintahan</i>	9
2.1.3. <i>(UML) Unified Modelling Language</i>	11
2.1.4. <i>Rapid Application Development</i>	17
2.1.5. <i>Bahasa Program</i>	20
2.1.6. <i>MySQL</i>	22
2.1.7. <i>Black Box Testing</i>	23
2.2. Tinjauan Terdahulu.....	23

BAB III METODE PENELITIAN	27
3.1. Lokasi & Subject Penelitian	27
3.1.1. Lokasi Penelitian	27
3.1.2. Object Penelitian	27
3.2. Metode Penelitian	27
3.3. Metodologi Pengembangan	28
3.4. Rencana Kebutuhan (Requirement Planning)	30
3.4.1. Metode Pengumpulan Data	30
3.4.2. Analisis Sistem Berjalan	33
3.4.3. Analisis Proses Bisnis	33
3.4.4. Analisis Dokumen	35
3.4.5. Analisis Permasalahan	37
3.4.6. Evaluasi Sistem Berjalan	38
3.5. Analisis Kebutuhan	38
3.5.1. Analisis Kebutuhan Pengguna	38
3.5.2. Analisis Kebutuhan Sistem	39
3.5.2. Analisis Keputusan	44
3.6. Rencana Pelaksanaan	44
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	45
4.1. Perencanaan Kebutuhan	45
4.2. Desain Sistem	45
4.2.1. Prototype	45
4.2.2. Test	74
4.2.3. Refine	80
4.3. Pengembangan	87
4.3.1. Implementasi User Interface (UI)	87
4.3.2. Implementasi Perangkat Lunak	94
4.3.3. Implementasi Perangkat Keras	95
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	96
5.1. Kesimpulan	96
5.2. Saran	96
DAFTAR PUSTAKA	97
LAMPIRAN	99