

BAB IV

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan di bab sebelumnya dari kegiatan magang yang telah dilaksanakan, dapat disimpulkan bahwa :

1. PT Racer Robot Indonesia adalah Lembaga yang bergerak dibidang edukasi menggunakan media robot dengan tujuan mengenalkan dan mengajarkan robotik kepada masyarakat.
2. Training of Trainer (TOT) dapat difokuskan untuk pelatihan tim yang akan segera mengikuti lomba robotik . Pelatihan ini bertujuan untuk melatih dan mengasah ilmu dalam bidang robotik agar siap dalam mengikuti lomba robotik.
3. Mikrobit adalah sebuah platform atau papan pengembangan yang dirancang khusus untuk pemrograman dan pembelajaran komputer. Platform ini sangat cocok untuk pendidikan STEM (Science, Technology, Engineering, and Mathematics) dan membantu dalam mempelajari konsep dasar pemrograman, elektronika, dan robotika.
4. Kit EDU:BIT berfokus pada pembelajaran mikro:bit dan terdiri dari buku, template, papan EDU:BIT, dan aksesoris seperti kabel, motor servo, dan alat pemutar sekrup. Sangat cocok untuk digunakan sebagai alat pelatihan robotika di institusi pendidikan.

4.2 Saran

1. Saran untuk Penulis:
Praktikan harus lebih mempersiapkan diri dengan meningkatkan hard skill maupun soft skill, dan Praktikan sebaiknya lebih percaya diri, aktif bertanya kepada pembimbing magang di perusahaan.
Saran untuk Universitas Pembangunan Jaya:
2. Universitas Pembangunan Jaya harus menjalin silaturahmi dan kerjasama dengan beberapa perusahaan baik swasta maupun negeri, Sebaiknya monitoring oleh Koordinator Program Studi lebih di tingkatnya dengan bertanya langsung kepada pembina bahan evaluasi kepada mahasiswanya.
3. Saran untuk PT. Racer Robotic Indonesia:
Meningkatkan perawatan dan pemeliharaan pada perlengkapan serta

peralatan kantor kondisinya tetap terjaga, dan diharapkan dapat terus menjalin kerjasama dengan Universitas Pembangunan Jaya, guna mempermudah rekomendasi untuk magang pada PT. Racer Robotic Indonesia

