

ABSTRAK

Chella Dhea Yunita (2020071011)

PERANCANGAN MODUL PEMBELAJARAN BERBASIS MICROBIT DI PT. RACER ROBOTIC INDONESIA

PT. Racer Robotic Indonesia adalah lembaga pendidikan yang mengarahkan perhatiannya terhadap perkembangan teknologi baru yang inovatif seperti robot, yang dapat diajarkan kepada peserta didik di sekolah-sekolah sejak usia dini. Perusahaan tersebut bergerak dalam bidang pendidikan profesional dengan program pendidikan berbasis STEAM. Visi perusahaan yaitu menjadi lembaga Pelatihan dibidang Robotic dan Coding terdepan di Indonesia, untuk membangun kualitas Indonesia yang lebih baik. Misi perusahaan yaitu mengajarkan dan melatih anak-anak untuk mengenal teknologi dengan belajar mekanik, elektronika dan coding robot untuk mengasah kreativitas, imajinasi, kemandirian dan mengembangkan logika berfikir pada anak. Lingkup kegiatan di PT.Racer Robotic Indonesia, yaitu membuat dan mengembangkan modul pembelajaran, Melakukan riset atau review pada robot, membuat project untuk kebutuhan perusahaan, mengadakan kegiatan workshop, seminar maupun webinar, memberikan pelatihan robotik dalam kegiatan ekstrakurikuler. Kesimpulan, meningkatkan kemampuan untuk menyampaikan sesuatu dengan cara membuat orang lain memahami apa yang disampaikan, memberikan pemahaman robotik dan pemrograman kepada peserta didik, mempelajari berbagai jenis mikrokontroler, meningkatkan kemampuan komunikasi dan berinteraksi dengan orang lain, melatih logika peserta didik dalam berbagai situasi untuk mengontrol berbagai sikap dan perilaku.

Kata Kunci: Coding, Robotik, STEAM, Peserta Didik, Teknologi