

BAB IV PENUTUP

4.1 Simpulan

Selama tiga bulan praktikan menjalani Kerja Profesi di divisi Content Dr.m (Digital Rantai Maya), banyak hal berharga yang telah dipelajari. Pengalaman ini memungkinkan praktikan untuk terlibat langsung di perusahaan media yang terkait dengan program studi yang dijalani. Salah satu kompetensi yang dikuasai praktikan adalah kemampuan riset untuk menyajikan informasi dengan tepat. Hal ini menjadi kunci dalam pembuatan konten yang menarik perhatian masyarakat. Dari sini, praktikan memahami esensi dari penulisan yang baik serta bagaimana mengolah kata-kata untuk menciptakan artikel yang santai namun informatif.

1. Selain itu, melalui keterlibatan praktikan dalam pembuatan konten,
 - praktikan juga memahami secara mendalam proses perencanaan konten di Dr.m. Mulai dari tahap pembuatan timeline, persetujuan, hingga perbaikan konten, hingga akhirnya dipublikasikan di platform media sosial Dr.m. Hal ini memberikan wawasan berharga tentang urgensi dan kreativitas dalam menciptakan konten yang relevan.
2. Dalam perjalanannya, praktikan juga memahami strategi konten yang digunakan oleh Dr.m untuk meningkatkan jumlah pembaca dan followers. Hal ini mengungkapkan betapa pentingnya memahami dan merespons dinamika pasar serta tren yang sedang berlangsung.
3. Tidak hanya itu, praktikan juga belajar bagaimana berkomunikasi dan berkoordinasi secara efektif di antara rekan kerja, baik dalam satu divisi maupun antar divisi, termasuk berinteraksi dengan atasan. Keterampilan ini membuka jendela baru terkait pentingnya kolaborasi tim dalam mencapai tujuan bersama. Keseluruhan pengalaman ini telah memberikan wawasan mendalam dan keterampilan praktis yang akan terus berguna dalam karir profesional praktikan di industri media dan konten.

4.2 Saran

4.2.1 Saran untuk PT Digital Rantai Maya

Penulis mendapatkan pengalaman yang baik selama melaksanakan kegiatan Kerja Profesi di PT. Digital Rantai Maya. Dan tidak menutup kemungkinan bahwa PT. Digital Rantai Maya juga memiliki beberapa kekurangan didalamnya. Maka penulis menyarankan untuk:

1. Pada kegiatan KP ke depannya perusahaan diberikan instruksi yang jelas agar peserta magang dapat lebih menguasai *device*.
2. Praktisi juga menyarankan agar perusahaan memberikan pemahaman terhadap tugas di setiap divisi.
3. Praktisi juga menyarankan agar menyediakan lingkungan kerja yang *supportive* dan kondusif untuk para *internship*.

4.2.2 Saran untuk IPTEK

1. Mengintegrasikan Teknologi
Memanfaatkan teknologi seperti video, simulasi interaktif, atau presentasi multimedia untuk memperkuat pemahaman konsep-konsep kreatif.
2. Kegiatan Kreatif:
Menyisikan latihan atau proyek yang memungkinkan siswa untuk menerapkan konsep akademik dalam konteks kreatif. Misalnya, meminta mereka untuk membuat karya seni, menulis cerita, atau merancang produk.