

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **1.1 Kesimpulan**

Setelah Praktikan melaksanakan program Kerja Profesi di PT. Infinity Cipta Karsa, Praktikan bertugas dalam mengembangkan UI/UX website Infinity Event Organizer. Praktikan telah berhasil menyelesaikan tugas membuat tampilan baru desain UI/UX website Infinity Event Organizer. Dalam prosesnya, Praktikan melalui berbagai tahap mulai dari riset awal dan analisis kebutuhan pengguna, hingga pembuatan wireframe dan mockup yang komprehensif. Setiap elemen desain dipastikan sesuai dengan prinsip-prinsip UI/UX yang baik, dengan fokus pada navigasi yang mudah, responsivitas, dan tampilan visual yang menarik. Melalui pengalaman ini Praktikan memperoleh pengetahuan mengenai teknik optimisasi kinerja situs web dan strategi untuk meningkatkan keterlibatan pengguna. Melalui penyelesaian tugas ini, Praktikan tidak hanya mengasah keterampilan teknis, tetapi juga memperkuat kemampuan dalam manajemen proyek dan komunikasi yang efektif di lingkungan kerja.

#### **1.2 Saran**

Saran yang diberikan oleh Praktikan untuk pengembangan desain UI/UX website Infinity Event Organizer seperti tampilan website yang lebih menarik dan tampilan antarmuka yang mudah digunakan untuk pengguna. Selain itu, Praktikan juga menyarankan untuk mengoptimalkan situs website untuk perangkat mobile, mengingat peningkatan jumlah pengguna yang mengakses internet melalui ponsel dan tablet. Dengan memperhatikan saran-saran ini, diharapkan website Infinity Event Organizer dapat memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik dan membantu perusahaan mencapai tujuan komunikasinya dengan lebih efektif.