

## BAB IV PENUTUP

### 4.1 Simpulan

Praktikan mendapatkan banyak ilmu. Praktikan diberikan tugas dan tanggung jawab dalam merancang ide dan konsep dari Event yang didapatkan oleh PT Fanfare Satu Kreasi. Praktikan menyadari bahwa bekerja dalam tim sangat krusial untuk memudahkan penyelesaian masalah yang muncul selama proses pekerjaan profesional. Dengan adanya Kerja Profesi ini, praktikan menjadikan bekal pengalaman yang sangat berharga untuk menyesuaikan dengan lingkungan kerja nantinya. Kerja Profesi telah memberikan banyak manfaat bagi praktikan, seperti berikut:

1. Memberikan kesempatan kepada praktikan untuk menerapkan pengetahuan yang didapatkan selama kuliah.
2. Melalui praktik kerja divisi kreatif membantu meningkatkan kreativitas praktikan.
3. Praktikan dapat memahami pentingnya strategi kreatif dalam menarik konsumen bagi produsen baik.
4. Praktik kerja ini, mengajarkan praktikan tentang tugas dan tanggung jawab seorang *junior creative planner* dalam sebuah acara atau event dan melakukan banyak tugas secara efektif. Dimana dinamika pekerjaan yang serba cepat dan dinamis bahwa keterampilan multitasking sangatlah penting.
5. Menyampaikan pengetahuan kepada praktikan tentang pelaksanaan aktivasi produk di luar media cetak dan elektronik, seperti melalui event.
6. Mendorong pemahaman praktikan akan pentingnya kreativitas dalam menciptakan ide-ide menarik bagi orang lain.
7. Mengajarkan praktikan bagaimana seorang kreator harus berperan dalam sebuah perusahaan penyelenggara acara, dan bagaimana mereka dapat memengaruhi citra merek di mata publik, serta bagaimana mengatasi berbagai kendala yang mungkin muncul.

## 4.2 Saran

Berdasarkan hasil kegiatan magang praktikan di PT Fanfare Satu Kreasi sebagai Junior Creative Planner, tentunya praktikan mendapatkan pembelajaran dan pengetahuan. Pengalaman praktikan selama tiga bulan menjadi analisis praktikan untuk memberikan saran dalam perusahaan yang praktikan magang dan ilmu pengetahuan teknologi.

### 4.2.1 Saran untuk PT Mega Harapan Mulia (Kelas.com)

Berikut saran yang dapat praktikan berikan kepada Perusahaan PT Fanfare Satu Kreasi terkhusus Divisi *Creative Planner*.

1. Memperhatikan sumber daya manusia yang bekerja pada tim *Creative Planner*, sehingga tidak ada masalah internal yang terjadi.
2. ● Perlu adanya komunikasi antara tim *creative planner*.
3. Perlunya manajemen koordinasi jam kerja karyawan, agar tidak terjadi ketidakteraturan hari libur karyawan.

### 4.2.2 Saran untuk IPTEK

Saran praktikan untuk perkembangan ilmu pengetahuan dan Teknologi (IPTEK), sebagai berikut.

1. Perlunya meningkatkan pembelajaran dalam manajemen produksi sebagai langkah efektif dan efisiensi waktu.
2. Mengembangkan *skills* negosiasi dalam menghadapi klien.
3. Perlunya Pelajaran dalam mengatur dan menyusun anggaran terkait biaya produksi agar dapat melihat kualitas produksi.
4. Memperbaharui penggunaan *software* yang lebih luas untuk penunjang produksi dan editing konten.