

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni, E. Y. (2017). Pengantar Sistem Informasi. Penerbit Andi, Yogyakarta: Indonesia.
- Dennis, A. (2015). *System Analysis & Design Fifth Edition*. Wiley, New Jersey: Amerika Serikat.
- Diby, H., Luthfi, A., Afrianita, R., & Astia, A. (2022). Rekayasa dan Penerapan Teknologi Perencanaan Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Untuk Taman Bacaan Masyarakat (TBM) Karang Putih. *JARPET: Jurnal Andalas Rekayasa Dan Penerapan Teknologi*, 2(2), 54–57. <http://jarpet.ft.unand.ac.id/>
- Google. (2024). *Using the API*. <https://developers.google.com/books/docs/v1/using>
- Jamaludin, et. al (2022). Sistem Basis Data. PT Global Eksekutif Teknologi, Padang: Indonesia.
- Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi (Kemendikbud). (2021). Pedoman pelaksanaan bantuan penguatan Taman Bacaan Masyarakat (TBM) dan bantuan sarana TBM (IT) tahun 2021. Manual. Direktorat Pendidikan Masyarakat dan Pendidikan Khusus, Jakarta. <https://repositori.kemdikbud.go.id/22283/>
- Kristianto, R. P., Alexander, E., Wahyuningsih, Y., Riti, Y. F., Tandjung, S. S., & Hartanto, A. (2022). Perancangan Aplikasi Android Katalog Buku dengan Fitur Barcode Scanner Menggunakan Google ML Kit. *Jurnal CSDS*, 1(1), 9–14. <https://doi.org/10.37477/csds.v1i1.368>
- Michel, J. P. (2013). *Web Service APIs and Libraries*. American Library Association, Chicago: Amerika Serikat.
- Muham, B., Soetanto, H., & Syafrullah, M. (2023). Implementasi Web Service Restful API Untuk Layanan Perpustakaan SMAS Daya Utama Bekasi. *Seminar Nasional Mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi*, 2(1), 571–578. <https://senafiti.budiluhur.ac.id/index.php/senafiti/article/View/616/309>
- Nugraheni, A., & Maryam. (2022). Penerapan Teknologi Quick Response Code dan Application Programming Interface pada Perancangan Aplikasi Perpustakaan (Studi Kasus : SMP Negeri 25 Surakarta). *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 7(3), 821–834. <https://doi.org/10.29100/jupi.v7i3.3096>
- Perpustakaan Nasional Republik Indonesia. (2024). *Informasi Umum tentang ISBN*. <https://isbn.perpusnas.go.id/Home/InfoIsbn#info1>
- Rahma, E. (2018). Akses dan Layanan Perpustakaan Teori dan Aplikasi. Penerbit Kencana, Jakarta: Indonesia.
- Saputra, D., & Wijaya, T. (2023). Implementasi Barcode Scanner Berbasis Android Untuk Otomatisasi Stock opname Pada Library Management System (LMS) Di Perpustakaan Muhammad Yusuf Ahmadi Tanjungpinang. *Prosiding Seminar Implementasi Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 2(1), 60–67. <https://doi.org/10.31284/p.semtik.2023-1.4133>

Seidl, M. Scholz, M. Huemer, C. Kappel, G. (2015). *UML @ Classroom: An Introduction to Object-Oriented Modeling*. <https://doi:10.1007/978-3-319-12742-2>

Shoemaker, M. L. (2004). *UML Applied*. Springer, New York: Amerika Serikat.

Supono. (2018). *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Penerbit Deepublish, Yogyakarta: Indonesia.

Syahrir, M., Zulfikri, M., & Azwar, M. (2022). Integrasi Barcode-QRCode pada Perpustakaan Universitas Bumigora Mataram dengan Konsep Sistem Terdistribusi Berbasis Mobile. *Jurnal Bumigora Information Technology (BITE)*, 4(1), 49–58. <https://doi.org/10.30812/bite.v4i1.1902>

Wahyono, T. (2010). *Membuat Sendiri Aplikasi Dengan Memanfaatkan Barcode*. Penerbit Elex Media Komputindo, Jakarta: Indonesia.

