

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR.....	i
SURAT PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan & Identifikasi Masalah	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.2.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1 Manfaat Bagi Praktis	4
1.5.2 Manfaat Bagi Akademis	5
1.5.3 Manfaat Bagi Penulis.....	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7

2.1.1	Transportasi.....	11
2.1.2	Transportasi Umum.....	11
2.1.3	Bajaj	11
2.2	Tinjauan Teori.....	12
2.2.1	Prinsip Desain	12
2.2.2	<i>User Interface</i>	13
2.2.3	Tahapan Perancangan <i>User Interface</i>	14
2.2.4	Warna	15
2.2.5	Aturan Tipografi dalam Aplikasi Seluler.....	17
2.2.6	Prinsip Perancangan Ikon.....	17
2.2.7	<i>Layout</i>	18
2.2.8	Prinsip Desain Perancangan <i>User Interface</i>	19
2.2.9	Ilustrasi.....	24
2.2.10	AISAS	24
2.2.11	<i>Design Thinking</i>	25
2.3	Ringkasan Kesimpulan Teori.....	25
2.4	Kerangka Berpikir.....	26
BAB III METODOLOGI PERANCANGAN		29
3.1	Sistematika Perancangan.....	29
3.2	Metode Pencarian Data	31
3.2.1	Lokasi Penelitian.....	31
3.2.2	Teknik Pengumpulan Data.....	32
3.3	Analisis Data	38
3.3.1	Analisis Pesaing	39
3.4	Kesimpulan Hasil Analisis	42

3.5	Pemecahan Masalah	43
BAB IV STRATEGI KREATIF.....		45
4.1	Strategi Komunikasi	45
4.2	Analisis Segmentasi, Targeting, dan Positioning	46
4.3	Analisis SWOT.....	47
4.4	Proses Tahapan Perancangan <i>User Interface</i>	48
4.4.1	<i>Moodboard</i>	48
4.4.2	Konsep Perancangan.....	49
4.4.3	Logo.....	50
4.4.4	<i>Color Pallete</i>	51
4.4.5	<i>Font</i>	51
4.4.6	Ikon.....	52
4.4.7	Tombol.....	52
4.4.8	Persona.....	53
4.4.9	<i>Sitemap</i>	54
4.4.10	<i>App Name</i>	55
4.4.11	<i>Sketch</i>	56
4.4.12	<i>Flowchart</i>	56
4.4.13	<i>Grid App</i>	57
4.4.14	<i>Low Fidelity</i>	58
4.4.15	<i>Wireframe</i>	59
4.4.16	Ilustrasi	61
4.4.17	<i>High Fidelity</i>	63
4.5	Prototype Design	71
4.6	Media Pendukung.....	72

4.6.1	Media Pendukung Primer.....	72
4.6.2	Media Pendukung Sekunder	76
BAB V KESIMPULAN.....		86
5.1	Kesimpulan	86
5.2	Saran.....	86
DAFTAR PUSTAKA.....		88
LAMPIRAN.....		100

