

DAFTAR PUSTAKA

- Maharani, R. B. N., Nasution, M. I. P., & Triase, T. (2021). Sistem Informasi Payroll Pegawai dengan Absensi QR Code. *Jurnal Informatika Dan Teknologi Pendidikan*, 1(1), 23-35.
- Rahmalisa, U., Irawan, Y., & Wahyuni, R. (2020). Aplikasi Absensi Guru Pada Sekolah Berbasis Android Dengan Keamanan Qr Code (Studi Kasus: Smp Negeri 4 Batang Gansal). *Riau Journal of Computer Science*, 6(2), 135-144.
- Akbar, M. D., & Antoni, A. (2022). Aplikasi Absensi Pegawai pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Deli Serdang dengan QR Code Menggunakan Algoritma Bcrypt. *sud Journal Teknik Informatika*, 1(1), 8-16.
- Ali, G., Rohman, W. N., & Novalia, M. (2023). Perancangan Sistem Informasi Absensi Siswa Menggunakan QR Code Berbasis Web. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, 3(5), 523-531.
- GIRSANG, N. D. (2023). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ABSENSI KARYAWAN DENGAN QR CODE BERBASIS WEB PADA PT. SALIM IVOMAS PRATAMA Tbk. *Circle Archive*, 1(1).
- Wulandari, S., Jupriyadi, J., & Fadly, M. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Pemasaran Penggalangan Infaq Beras (Studi Kasus: Gerakan Infaq). *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology*, 2(1), 11-16.
- Malik, D. S., & Zein, A. (2022). Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode Personal Extreme Progaming Di Toko Surya Gemilang. *Jurnal Ilmu Komputer*, 5(2), 51-51.
- Roni Habibi & Riki Karnovi. (2020). Tutorial membuat aplikasi sistem monitoring terhadap job desk operational human capital. *Kreatif*.
- Erzed, N., Anwar, N., Widodo, A. M., Prasetyo, E., & Juman, K. K. (2022). Implementasi Flutter Pada Aplikasi Presensi Karyawan Berbasis Mobile. *IKRA-ITH Informatika: Jurnal Komputer dan Informatika*, 6(3).

- Maharani, R. B. N., Nasution, M. I. P., & Triase, T. (2021). Sistem Informasi Payroll Pegawai dengan Absensi QR Code. *Jurnal Informatika Dan Teknologi Pendidikan*, 1(1), 23-35.
- Rizki, W., Rayuwati, R., & Gemasih, H. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penjadwalan Mata Kuliah Dengan Metode Sdlc (Cystem Development Life Cycle). *Jurnal Teknik Informatika dan Elektro*, 4(1), 36-45.
- Badrul, M. (2021). Penerapan Metode Waterfall Untuk Perancangan Sistem Informasi Inventory Pada Toko Keramik Bintang Terang. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer*, 8(2), 57-52.
- Indyah HartamiS. (2020). ANALISA PERANCANGAN SISTEM. Penerbit NEM.
- Sa'ad, M., I. (2020). Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment. *Elex Media Komputindo*.
- Kadarsih, Defi Pujianto. (2020). STEP BY STEP BELAJAR DATABASE MYSQL UNTUK PEMULA. *Pascal Books*.
- Abdul Kadir. (2020). Dasar Perancangan dan Implementasi Database Relasional (EdisiRevisi). *Ukraina: Andi Offset*.
- Fahrezi, A., Salam, F. N., Ibrahim, G. M., Syaiful, R. R., & Saifudin, A. (2022). Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Inventori Barang Berbasis Web di PT. AINO Indonesia. *LOGIC: Jurnal Ilmu Komputer dan Pendidikan*, 1(1), 1-5.
- Fitriani, L. D., & Puspitaningrum, A. C. (2023). Utilization Of UML (Unified Modeling Language) In The Design Of Academic Information Systems Based On The OOAD Method. *Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi*, 12(2), 614-625.
- Heriyanti, F., & Ishak, A. (2020, May). Design of logistics information system in the finished product warehouse with the waterfall method: review literature. In IOP Conference Series: *Materials Science and Engineering* (Vol. 801, No. 1, p. 012100). *IOP Publishing*.
- Sudipa, I. G. I., Rahman, R., Fauzi, M., Pongpalilu, F., Setiawan, Z., Huda, M., ... & Sahusilawane, W. (2023). *Penerapan Sistem Informasi di Berbagai Bidang*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia

- Jamal, S., & Kusnadi, K. (2022). Perancangan ERP Menu Hr-Training Berbasis Odoo Menggunakan Metode SDLC Studi Kasus PT. XYZ. *REMIK: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 6(3), 426-435.
- Apandi, A. (2023). PEMBUATAN WEBSITE SISTEM INFORMASI OBJEK WISATA MENGGUNAKAN PENDEKATAN OBJECT ORIENTED ANALYSIS AND DESIGN (OOAD). *Jurnal Teknik dan Science*, 2(2), 23-33.
- Pricillia, T. (2021). Perbandingan metode pengembangan perangkat lunak (waterfall, prototipe, RAD). *Jurnal Bangkit Indonesia*, 10(1), 6-12.
- Purnasari, M., Hartiwi, Y., & Nurhayati, N. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Dana Masjid Berbasis Web Menggunakan Unified Modeling Language (UML). *Resolusi: Rekayasa Teknik Informatika dan Informasi*, 2(6), 258-264.
- Syarif, M., & Nugraha, W. (2020). Pemodelan diagram uml sistem pembayaran tunai pada transaksi e-commerce. *JTIK (Jurnal Teknik Informatika Kaputama)*, 4(1), 64-70.
- Geovanny, A. (2022). ANALISIS RENDERING PERFORMA ANTARA SERVER SIDE DAN CLIENT SIDE PADA WEB APPLICATION. *Jurnal Ilmiah Betrik*, 13(03 DESEMBER), 311-319.
- Elmasri, R., Navathe, S. B., Elmasri, R., & Navathe, S. B. (2020, August). Fundamentals of Database Systems. *In Advances in Databases and Information Systems: 24th European Conference, ADBIS 2020, Lyon, France, August 25–27, 2020, Proceedings* (Vol. 12245, p. 139). Springer Nature.
- Praniffa, A. C., Syahri, A., Sandes, F., Fariha, U., Giansyah, Q. A., & Hamzah, M. (2023). Pengujian Sistem Informasi Parkir Berbasis Web Pada UIN SUSKA RIAU Menggunakan White Box dan Black Box Testing. *Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(1), 1-16.
- Jacobson, L., & Booch, J. R. G. (2021). *The unified modeling language reference manual*.
- Sugiyono, A. (2015). Metode penelitian dan pengembangan. *Jakarta: Alfabeta*.