

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRACT.....	v
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah	4
1.3.1 Ruang Lingkup Masalah	4
1.3.2 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Teori Dasar.....	6
2.1.1 Rancang Bangun.....	6
2.1.2 Aplikasi	6
2.1.3 Sistem Informasi.....	6
2.1.4 Presensi	8
2.1.5 QR Code.....	9
2.1.6 <i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i>	9
2.1.7 <i>Waterfall</i>	11
2.1.8 Analisis dan Perancangan	12
2.1.9 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	13
2.1.10 <i>Website</i>	19
2.1.11 <i>Database</i>	20

2.1.12	<i>Black Box Testing</i>	21
2.2	Tinjauan Studi	22
BAB III	METODE PENELITIAN	27
3.1	Objek Penelitian	27
3.2	Metode Penelitian	28
3.3	Metode Pengumpulan Data	28
3.4	Metode Pengembangan Sistem	29
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	30
4.1	Tahap <i>Requirement</i>	30
4.1.1	Perencanaan Pelaksanaan	30
4.1.2	Pengumpulan Data	31
4.1.3	Analisis Sistem Berjalan	34
4.1.4	Analisis Kebutuhan	36
4.2	Tahap <i>Design</i>	42
4.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	42
4.2.2	<i>Use Case Description</i>	43
4.2.3	<i>Activity Diagram</i>	51
4.2.4	<i>Sequence Diagram</i>	61
4.2.5	<i>Class Diagram</i>	65
4.2.6	<i>Database Specification</i>	66
4.2.7	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	70
4.2.8	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	73
4.3	Tahap <i>Implementation</i>	74
4.4	Tahap <i>Verification</i>	82
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	86
5.1	Kesimpulan	86
5.2	Saran	87
	DAFTAR PUSTAKA	I
	LAMPIRAN-LAMPIRAN	A-1