

BAB V PENUTUP

5.1 kesimpulan

Dapat ditarik kesimpulannya dari analisis kebutuhan serta perancangan yang diimplementasikan dalam penelitian ini, yang dapat berguna dalam pengembangan sistem di masa depan. Penelitian ini mempertimbangkan beberapa aspek untuk menjamin sistem yang dirancang dapat memenuhi kebutuhan pengguna seefektif mungkin. Kesimpulan yang dapat diambil dari studi ini: Metode Waterfall digunakan untuk rancang bangun aplikasi booking lapangan futsal berbasis web pada XYZ Futsal. Dengan mengatur tahapan pengembangan perangkat lunak dalam struktur metode waterfall, seseorang dapat mencapai kesuksesan dengan mengotomatiskan penyelesaian setiap tahapan. Setiap tahap harus diselesaikan sebelum melanjut ke tahap selanjutnya. Berikut Langkah-Langkah dalam metode waterfall:

1. Analisis dan Perencanaan (Requirements)

Pada tahap ini, analisis kebutuhan pengguna dan sistem yang dibutuhkan pada aplikasi booking lapangan futsal diidentifikasi serta didefinisikan secara rinci. Ini bertujuan untuk memahami project dan kebutuhan pengguna dengan baik.

2. Desain (Design)

Setelah mengumpulkan kebutuhan, lalu fokus beralih ke perancangan arsitektur perangkat lunak. Desain ini mencakup pemilihan struktur sistem, antarmuka pengguna, dan rincian teknis lainnya.

3. Implementasi (Implementation)

Pada tahap ini, Perangkat lunak tersebut dibangun berdasarkan rancangan yang telah disusun sebelumnya. pengembang mengimplementasikan fitur dan fungsi yang dijelaskan dalam fase desain sebelumnya.

4. Uji (Testing)

Setelah implementasi selesai, aplikasi perangkat lunak diuji mendalam untuk memastikan kesesuaiannya dengan kebutuhan persyaratan dan beroperasi dengan baik.

5. Pemeliharaan (Maintenance)

Setelah berhasil diuji dan disetujui, aplikasi perangkat lunak ini akan diterapkan untuk digunakan oleh pengguna akhir. Pada fase pemeliharaan melibatkan perbaikan bug, peningkatan fungsionalitas, dan penyesuaian lainnya sesuai dengan kebutuhan dan umpan balik pengguna.

5.2 Saran

Rekomendasi ini bertujuan untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi sistem. Berikut beberapa saran yang diajukan:

1. Penambahan Metode Pembayaran

Untuk pengembangan selanjutnya, disarankan untuk menambahkan berbagai metode pembayaran lainnya seperti Virtual Account, Digital Banking, E-Wallet (ShopeePay, OVO, GOPay), dan QRIS. Penambahan metode-metode ini akan meningkatkan kemudahan akses dan fleksibilitas dalam melakukan pembayaran bagi pelanggan XYZ Futsal. Dengan demikian, admin pengelola tidak perlu melakukan verifikasi pembayaran secara manual didalam sistem, sehingga status *Booking* otomatis menjadi sukses dan berhasil di*Booking* ketika pelanggan sudah melakukan pembayaran.

2. Implementasi Sistem Notifikasi Terintegrasi

Selain menambahkan metode pembayaran, disarankan untuk mengimplementasikan sistem notifikasi yang lebih terintegrasi. Notifikasi ini dapat memberikan pemberitahuan kepada pelanggan terkait status pembayaran mereka dan status *Booking* mereka ketika sudah berhasil di*Booking*. Hal ini akan meningkatkan responsivitas dan pengalaman pengguna secara keseluruhan.