

# DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	iii
SURAT PERNYATAAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1     Latar Belakang .....	1
1.2     Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah .....	3
1.2.1     Identifikasi Masalah .....	3
1.2.2     Rumusan Masalah.....	3
1.3     Ruang Lingkup dan Batasan Masalah .....	3
1.3.1     Ruang Lingkup .....	3
1.3.2     Batasan Masalah.....	4
1.4     Tujuan Penelitian .....	4
1.5     Manfaat Penelitian .....	4
1.6     Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>7</b>
2.1     Teori Dasar .....	7
2.1.1     Rancang Bangun .....	7
2.1.2     Aplikasi .....	7
2.1.3     Sistem <i>Booking Lapangan Futsal</i> .....	7
2.1.4     UML (Unified Modeling Language).....	8
2.1.5     SDLC (Software Development Life Cycle).....	14
2.1.6     Metode Pendekatan <i>Waterfall</i> .....	15
2.1.7     Data Flow Diagram (DFD).....	16
2.1.8     Entity-RelationshipDiagram.....	16
2.2     Tinjauan Studi .....	16

<b>BAB 3 METODE PENELITIAN .....</b>	<b>21</b>
3.1    Objek Penelitian .....	21
3.1.1    Struktur Organisasi Perusahaan .....	21
3.1.2    Tugas dan Tanggung Jawab .....	22
3.1.3    Metode Penelitian.....	23
3.1.4    Metode Pengumpulan Data .....	23
3.1.5    Metode Pendekatan.....	24
3.1.6    Metode Pengembangan .....	24
3.2    Analisa Sistem Yang Berjalan.....	25
3.2.1    Hasil Wawancara.....	26
3.2.2    Analisa Dokumen.....	28
3.2.3    Alur Sistem Yang Berjalan .....	30
3.3    Analisa Kebutuhan.....	31
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>35</b>
4.1    Analisa Kebutuhan dan Perencanaan Sistem .....	35
4.1.1    Analisis Kebutuhan Sistem.....	35
4.1.2    Analisis Kebutuhan <i>Hadware dan Software</i> .....	36
4.2    Perancangan Sistem.....	37
4.2.1    Use Case Diagram.....	38
4.2.2    Spesifikasi Use Case Diagram.....	38
4.2.3    Activity Diagram.....	44
4.2.4    Sequnce Diagram.....	49
4.2.5 <i>Diagram Context</i> .....	54
4.2.6 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	54
4.2.7 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	56
4.2.8    Class Diagram .....	57
4.2.9    Spesifikasi Tabel.....	57
4.2.10    Mockup Pelanggan.....	60
4.2.11    Mockup Admin.....	64
4.3    Implementasi Sistem.....	71
4.3.1    Perancangan Antarmuka Final Pelanggan.....	71
4.3.2    Perancangan Antarmuka Final Admin.....	75
4.4    Skenario Pengujian Sistem.....	82
4.5    Perencanaan Implementasi .....	85

<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>87</b>
5.1      kesimpulan .....	87
5.2      Saran.....	88
DAFTAR PUSTAKA.....	89
LAMPIRAN-LAMPIRAN .....	92
Lampiran 1. Daftar Bimbingan Tugas Akhir.....	92
Lampiran 2. Formulir Pengajuan Sidang Skripsi/TA.....	93

