

ABSTRAK

Fildzah Ghassani (2017101011)

VISUALISASI SEBAGAI MEDIA KOMUNIKASI DESAIN TERHADAP KLIEN

Praktikan melaksanakan kerja profesi selama 400 jam dibawah bimbingan principal dari Atelier BAOU. Praktikan berperan sebagai intern architect yang membantu principal dalam pelaksanaan proyek yang sedang dikerjakan. Selama menjalankan kerja profesi di Atelier BAOU praktikan mendapatkan berbagai bidang kerja dalam berbagai proyek yaitu proyek untuk interior Kantor BPOM, interior kamar Hotel Maxone Jayapura, Booth Es Teh Indonesia, dan beberapa proyek lain-lain seperti foyer dan wardrobe untuk IB House, interior kamar tidur untuk proyek rumah tinggal di kawasan Depok, dan juga klinik di Bangka Selatan. Bidang kerja yang praktikan laksanakan dalam proyek-proyek tersebut adalah membuat 3D model, menyempurnakan dan memperbaiki 3D model yang sudah dibuat oleh rekan kerja lainnya dan atau yang sudah ada sebelumnya, membuat denah alternatif, mendesain fasad bangunan, membuat desain ilustrasi, survey tapak, membuat slide presentasi, membuat laporan kerja untuk klien, serta bidang kerja yang paling dominan adalah melakukan visualisasi rendering. Bidang kerja yang dilaksanakan oleh praktikan didukung dengan penggunaan software yang berkaitan seperti Sketchup 2020 untuk keperluan 3D model dan denah alternatif tanpa detail, Vray 4.20 dan Artlantis untuk visualisasi rendering, serta Autodesk sketchbook dan Photoshop untuk membuat desain ilustrasi

Kata kunci : *rendering, visualisasi, software, 3D model*