BAB IV HASIL PENELITIAN

4.1 Analisis Kelayakan Penelitian

Untuk menguji kelayakan penelitian, praktikan membuat kuesioner dengan sebagai berikut:

Tabel 4. 1 Daftar pertanyaan kuesioner

ı		Tabel 4. I Daftar pe	erianyaan k	yaan kuesioner					
	No	Pertanyaan		Pi	lihan Jawab	an			
	1	Seberapa sering Anda membaca buku atau literatur?	Sangat Sering	Sering	Kadang – kadang	Jarang	Tidak Pernah		
	2	Seberapa sering Anda mencari dan membaca review buku sebelum memutuskan untuk membacanya?		Sering	Kadang – kadang	Jarang	Tidak Pernah		
	3	Saya merasa kesulitan menemukan review yang berkualitas tentang buku atau literatur.	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju		
	4	Seberapa penting bagi Anda untuk membaca review sebelum memutuskan untuk memb <mark>el</mark> i atau membaca buku	Sangat Penting	Penting	Netral	Tidak Penting	Sangat Tidak Pentung		
	5	Seberapa sering Anda merasa terbantu oleh review yang Anda baca saat memutuskan untuk membaca suatu buku	Sangat Sering	Sering	Kadang – kadang	Jarang	Tidak Pernah		
	6	Saya akan menggunakan web/platform khusus untuk review dan diskusi buku/literatur jika tersedia		Setuju	Netral	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju		
	7	Saya merasa perlu adanya platform yang memfasilitasi diskusi tentang buku atau literatur.	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju		
	8	Seberapa sering Anda merasa ingin berdiskusi tentang buku atau literatur yang Anda baca dengan orang lain?	Sangat Sering	Sering	Kadang – kadang	Jarang	Tidak Pernah		
	9	Saya merasa terbantu dengan adanya rekomendasi buku berdasarkan review dari ahli.	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju		
	10	Keberadaan ulasan dari ahli mempengaruhi 16intang16n saya untuk membeli atau membaca buku.	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju		
	11	Saya merasa perlu adanya fitur rating 16intang untuk buku di platform web.	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju		
	12	Saya merasa bahwa komunitas pembaca di web review dan diskusi buku/literatur akan	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju		

	meningkatkan pengalaman membaca saya.					
13	Fitur diskusi antar pembaca di sebuah web akan membantu saya dalam memahami buku atau literatur lebih baik.	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju

Dari kuesioner diatas, bobot jawaban dipetakan sebagai berikut:

Tabel 4. 2 Simbol, keterangan, bobot Jawaban Kuesioner

Simbol	Keterangan	Bobot
A	Sangat Sering / Sangat Penting / Sangat Setuju	5
В	Sering / Penting / Setuju	4
C	Kadang - kadang / Netral	3
D	Jarang / Tidak Penting / Tidak Setuju	2
Е	Tidak Pernah / Sangat Tidak Penting / Sangat Tidak Setuju	1

Nantinya hasil dari kuesioner dipetakan pada tabel sebagai berikut:

Tabel 4. 3 Jawaban Kuesioner untuk Pengujian

	Tabel 4. 3 Jawaban Kuestoner untuk Pengujian										
No	Doutonyyoon		J	awaba	ın			P	resentas	se	
INO	Pertanyaan	A	В	С	D	Е	A	В	С	D	Е
1	Seberapa sering Anda membaca buku atau literatur?										
2	Seberapa sering Anda mencari dan membaca review buku sebelum memutuskan untuk membacanya?						A	1			
3	Saya merasa kesulitan menemukan review yang berkualitas tentang buku atau literatur.	7	L								
4	Seberapa penting bagi Anda untuk membaca review sebelum memutuskan untuk membeli atau membaca buku										
5	Seberapa sering Anda merasa terbantu oleh review yang Anda baca saat										

	memutuskan untuk membaca suatu buku							
6	Saya akan menggunakan web/platform khusus untuk review dan diskusi buku/literatur jika tersedia							
7	Saya merasa perlu adanya platform yang memfasilitasi diskusi tentang buku atau literatur.							
8	Seberapa sering Anda merasa ingin berdiskusi tentang buku atau literatur yang Anda baca dengan orang lain?	L	K		/	/		
9	Saya merasa terbantu dengan adanya rekomendasi buku berdasarkan review dari ahli.							
10	Keberadaan ulasan dari ahli mempengaruhi keputusan saya untuk membeli atau membaca buku.							
11	Saya merasa perlu adanya fitur rating bintang untuk buku di platform web.						Y	
12	Saya merasa bahwa komunitas pembaca di web review dan diskusi buku/literatur akan meningkatkan pengalaman membaca saya.							
13	Fitur diskusi antar pembaca di sebuah web akan membantu saya dalam memahami buku atau literatur lebih baik.						1	

Kuesioner yang sudah dibuat, disebar dan mendapatkan 30 responden. Berikut hasil dari kuesioner yang sudah dijawab.

Tabel 4. 4 Data Jawaban Kuesioner Pengguna

	Tuber 4. 4 Data bawaban Kacstoner 1 enggana											
No	Pertanyaan	Jawaban					Presentase					
110		Α	В	С	D	Е	A	В	С	D	Е	
1	Seberapa sering Anda membaca buku atau literatur?	3	18	6	3	0	10%	60%	20%	10%	0%	
2	Seberapa sering Anda mencari dan membaca review buku sebelum memutuskan untuk membacanya?	11	12	2	3	2	37%	40%	7%	10%	7%	

3	Saya merasa kesulitan menemukan review yang berkualitas tentang buku atau literatur.	8	9	8	5	0	27%	30%	27%	17%	0%
4	Seberapa penting bagi Anda untuk membaca review sebelum memutuskan untuk membeli atau membaca buku	18	10	2	0	0	60%	33%	7%	0%	0%
5	Seberapa sering Anda merasa terbantu oleh review yang Anda baca saat memutuskan untuk membaca suatu buku	8	15	6	1	0	27%	50%	20%	3%	0%
6	Saya akan menggunakan web/platform khusus untuk review dan diskusi buku/literatur jika tersedia	12	13	3	2	0	40%	43%	10%	7%	0%
7	Saya merasa perlu adanya platform yang memfasilitasi diskusi tentang buku atau literatur.	14	10	6	0	0	47%	33%	20%	0%	0%
8	Seberapa sering Anda merasa ingin berdiskusi tentang buku atau literatur yang Anda baca dengan orang lain?	8	16	4	1	1	27%	53%	13%	3%	3%
9	Saya merasa terbantu dengan adanya rekomendasi buku berdasarkan review dari ahli.	21	5	4	0	0	70%	17%	13%	0%	0%
10	Keberadaan ulasan dari ahli mempengaruhi keputusan saya untuk membeli atau membaca buku.	18	8	4	0	0	60%	27%	13%	0%	0%
11	Saya merasa perlu adanya fitur rating bintang untuk buku di platform web.	6	18	6	0	0	20%	60%	20%	0%	0%
12	Saya merasa bahwa komunitas pembaca di web review dan diskusi buku/literatur akan meningkatkan pengalaman membaca saya.	7	23	0	0	0	23%	77%	0%	0%	0%
13	Fitur diskusi antar pembaca di sebuah web akan membantu saya dalam memahami buku atau literatur lebih baik.	15	11	4	0	0	50%	37%	13%	0%	0%

Setelah itu untuk mendapatkan nilai akhir maka jumlah dari setiap jawaban yang dipilih dikalikan dengan bobot nilainya. Berikut hasil dari penghitungannya:

Tabel 4. 5 Data Jawaban Kuesioner dengan Jumlah Bobot

NT.	Partaguage					Dr. 1	I.u., 1, 1,
No	Pertanyaan	Ax5	Bx4	Cx3	Dx2	Ex1	Jumlah
1	Seberapa sering Anda membaca buku atau literatur?	15	72	18	6	0	111
2	Seberapa sering Anda mencari dan membaca review buku sebelum memutuskan untuk membacanya?	55	48	6	6	2	117
3	Saya merasa kesulitan menemukan review yang berkualitas tentang buku atau literatur.	40	36	24	10	0	110
4	Seberapa penting bagi Anda untuk membaca review sebelum memutuskan untuk membeli atau membaca buku	90	40	6	0	0	136
5	Seberapa sering Anda merasa terbantu oleh review yang Anda baca saat memutuskan untuk membaca suatu buku	40	60	18	2	0	120
6	Saya akan menggunakan web/platform khusus untuk review dan diskusi buku/literatur jika tersedia	60	52	9	4	0	125
7	Saya merasa perlu adanya platform yang memfasilitasi diskusi tentang buku atau literatur.	70	40	18	0	0	128
8	Seberapa sering Anda merasa ingin berdiskusi tentang buku atau literatur yang Anda baca dengan orang lain?	40	64	12	2	1	119
9	Saya merasa terbantu dengan adanya rekomendasi buku berdasarkan review dari ahli.	105	20	12	0	0	137
10	Keberadaan ulasan dari ah <mark>li</mark> mempengaruhi keputusan saya <mark>untuk</mark> membeli atau membaca bu <mark>k</mark> u.	90	32	12	0	0	134
11	Saya merasa perlu adanya fitur rating bintang untuk buku di platform web.	30	72	18	0	0	120
12	Saya merasa bahwa komunitas pembaca di web review dan diskusi buku/literatur akan meningkatkan pengalaman membaca saya.	35	92	0	0	0	127
13	Fitur diskusi antar pembaca di sebuah web akan membantu saya dalam memahami buku atau literatur lebih baik.	75	44	12	0	0	131

a. Analisa Pertanyaan 1

Berdasarkan tabel di atas, untuk pertanyaan 1 nilai yang terkumpul dari 30 responden adalah 111. Rerata nilainya adalah 111/30 = 3,7. Nilai persentasenya $3,7/5 \times 100$ adalah 74%.

b. Analisa Pertanyaan 2 Berdasarkan tabel di atas, untuk pertanyaan 2 nilai yang terkumpul dari 30 responden adalah 117. Rerata nilainya adalah 117/30 = 3,9. Nilai persentasenya 3,9/5 x 100 adalah 78%.

- c. Analisa Pertanyaan 3
 Berdasarkan tabel di atas, untuk pertanyaan 3 nilai yang terkumpul dari 30
 responden adalah 110. Rerata nilainya adalah 110/30 = 3,6. Nilai persentasenya 3,6/5 x 100 adalah 72%.
- d. Analisa Pertanyaan 4
 Berdasarkan tabel di atas, untuk pertanyaan 4 nilai yang terkumpul dari 30
 responden adalah 136. Rerata nilainya adalah 136/30 = 4,5. Nilai persentasenya
 4,5/5 x 100 adalah 90%.
- e. Analisa Pertanyaan 5 Berdasarkan tabel di atas, untuk pertanyaan 5 nilai yang terkumpul dari 30 responden adalah 120. Rerata nilainya adalah 120/30 = 4,0. Nilai persentasenya 4,0/5 x 100 adalah 80%.
- f. Analisa Pertanyaan 6 Berdasarkan tabel di atas, untuk pertanyaan 6 nilai yang terkumpul dari 30 responden adalah 125. Rerata nilainya adalah 125/30 = 4,1. Nilai persentasenya 4,1/5 x 100 adalah 82%.
- g. Analisa Pertanyaan 7
 Berdasarkan tabel di atas, untuk pertanyaan 7 nilai yang terkumpul dari 30
 responden adalah 128. Rerata nilainya adalah 128/30 = 4,2. Nilai persentasenya
 4,2/5 x 100 adalah 84%.
- h. Analisa Pertanyaan 8
 Berdasarkan tabel di atas, untuk pertanyaan 8 nilai yang terkumpul dari 30 responden adalah 119. Rerata nilainya adalah 119/30 = 3,9. Nilai persentasenya 3,9/5 x 100 adalah 78%.
- i. Analisa Pertanyaan 9
 Berdasarkan tabel di atas, untuk pertanyaan 9 nilai yang terkumpul dari 30

 responden adalah 137. Rerata nilainya adalah 137/30 = 4,5. Nilai persentasenya 4,5/5 x 100 adalah 90%.
- j. Analisa Pertanyaan 10 Berdasarkan tabel di atas, untuk pertanyaan 10 nilai yang terkumpul dari 30 responden adalah 134. Rerata nilainya adalah 134/30 = 4,4. Nilai persentasenya 4,4/5 x 100 adalah 88%.
- k. Analisa Pertanyaan 11

Berdasarkan tabel di atas, untuk pertanyaan 11 nilai yang terkumpul dari 30 responden adalah 120. Rerata nilainya adalah 120/30 = 4,0. Nilai persentasenya 4,0/5 x 100 adalah 80%.

1. Analisa Pertanyaan 12

Berdasarkan tabel di atas, untuk pertanyaan 12 nilai yang terkumpul dari 30 responden adalah 127. Rerata nilainya adalah 127/30 = 4,2. Nilai persentasenya $4,2/5 \times 100$ adalah 84%.

m. Analisa Pertanyaan 13

Berdasarkan tabel di atas, untuk pertanyaan 13 nilai yang terkumpul dari 30 responden adalah 131. Rerata nilainya adalah 131/30 = 4,3. Nilai persentasenya 4,3/5 x 100 adalah 86%.

Berdasarkan analisa di atas, disimpulkan bahwa perlu dibangun aplikasi *review* dan diskusi buku yang dapat membantu para pengguna untuk meningkatkan literasi dan minat baca dengan fitur *review* dari ahli, dan komunitas dengan bentuk diskusi.

4.2 Proses Tahapan RAD

Pengembangan Aplikasi Review dan Diskusi Buku Berbasis Web menggunakan pendekatan RAD dilaksanakan berdasarkan batasan waktu yang sudah direncanakan. Batasan waktu ini merujuk pada periode tertentu dalam metode RAD. Model batasan waktu yang digunakan adalah beberapa periode pengerjaan. Batasan waktu aktual untuk fase pengembangan Aplikasi Review dan Diskusi Buku Berbasis Web berlangsung dari tanggal 4 Maret 2024 hingga 31 Mei 2024..

4.1.1 Requirements Planning

Peneliti bekerja sama dengan pengguna yaitu termasuk bagian dari pihak sekolah pada tahap *requirements planning*. Kebutuhan yang dirumuskan dikelompokkan menjadi kebutuhan fungsional dan non-fungsional sebagai berikut:

1. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan wajib yang dapat dilakukan aplikasi untuk memenuhi kebutuhan dan tujuan pengguna. Berikut beberapa kebutuhan fungsional dari aplikasi *review* dan diskusi buku berdasarkan analisis yang telah dilakukan:

a. Analisis Kebutuhan Pengguna

Tabel 4. 6 Analisis Kebutuhan Pengguna

Pengguna	Kebutuhan
Pustakawan	 Fasilitas untuk menambah data buku
Guru	1. Fasilitas untuk menambahkan review buku
	2. Fasilitas untuk memberikan rating pada buku
	3. Fasilitas untuk melemparkan pertanyaan diskusi
	4. Fasilitas untuk menyematkan jawaban terbaik diskusi
Siswa	Fasilitas untuk menambah jawaban diskusi
Kebutuhan User	1. Fasilitas untuk melihat seluruh review buku
(semua pengguna)	2. Fasilitas untuk memberikan reaksi terhadap jawaban
	diskusi

b. Analisis Kebutuhan Fitur

Secara umum, kebutuhan fitur aplikasi *review* dan diskusi buku dapat diuraikan dalam tabel sebagai berikut:

Tabel 4. 7 Tabel Analisis Kebutuhan Fitur

		1 abet 4. / 1 a	bei Analisis Kebulunan Filur					
	Fitur		Deskripsi					
	Login		Semua pengguna dapat masuk ke dalam aplikasi					
			menggunakan email dan password mereka. Setelah					
			berhasil login, pengguna akan diarahkan ke aplikasi					
			review dan diskusi buku sesuai dengan role masing-					
	I.1 . D. C	D. I	masing.					
	Lihat Daftai	r Buku	Semua pengguna dapat melihat Data Buku yang sudah					
			dimasukkan pada sistem					
	Cari Buku		Semua pengguna dapat mencari daftar buku berdasarkan					
			kata kunci tertentu, ISBN, kategori, penulis, dan					
			informasi lainnya.					
	Lihat Detail	Buku	Semua pengguna dapat melihat detail judul buku yang					
٠.	Menambahl	D-1	dipilih					
		kan Buku	Pustakawan dapat menambahkan data buku baru.					
<	Edit Buku		Pustakawan dapat mengubah data buku yang ada					
	Hapus Buku		Pustakawan dapat menghapus data buku yang ada					
	Menambahl Buku	kan <i>Review</i>	Guru dapat menambahkan review dari buku yang ada					
	Edit Review	Dula	Guru dapat mengubah <i>review</i> buku yang sudah dibuat					
			Guru dapat menghapus <i>review</i> buku yang sebelumnya					
	Hapus Revie	ew buku	sudah dibuat					
-	Melihat Rev	view Ruku	Semua pengguna dapat membaca <i>review</i> buku yang					
			sudah dibuat					
	Melihat daf	tar <i>Review</i>	Semua pengguna dapat melihat daftar review buku yang					
	Buku	D .	sudah dibuat					
		kan Pertanyaan	Guru dapat menambahkan pertanyaan diskusi					
	Diskusi Edit Pertany	yaan Diskusi	Guru dapat mengubah pertanyaan diskusi					
	Hapus Disk		Guru dapat menghapus pertanyaan diskusi					
		kan Jawaban	Semua pengguna dapat menambahkan jawaban diskusi					
	Menghapus		Semua pengguna dapat menambankan jawaban diskusi					
	Menambahl		1 66 1 6 1 5					
	wienambahi	Kan reaksi	Semua pengguna dapat memberikan reaksi terhadap jawaban diskusi pengguna lain					
	Menyematk	an jawaban	Guru dapat menyematkan jawaban terpilih dari diskusi					

2. Kebutuhan Non-Fungsional

a. Hak Akses

Tabel 4. 8 Kebutuhan Hak Akses

	bel 4. 8 Kebutuhan Hak Akses
Role	Hak Akses
Super Admin	1. Memiliki role sebagai Super Admin sesuai dengan email
	dan <i>password</i>
	2. Memiliki hak akses dalam mengakses semua fungsi dan
	database dalam sistem
Pustakawan	1. Memiliki role sebagai Pustakawan sesuai dengan <i>email</i> dan
. 1	password
	2. Memiliki hak akses sebagai berikut:
	a. menambah data buku
	b. mengubah data buku
	c. menghapus data buku
Guru	1. Memiliki role sebagai Guru sesuai dengan email dan
	password
	2. Memiliki hak akses sebagai berikut:
	a. Menambahkan review buku.
	b. Mengubah <i>review</i> buku
	c. Menghapus <i>review</i> buku
	d. Menambahkan pertanyaan diskusi
	e. Mengubah pertanyaan diskusi
	f. Menghapus diskusi
	g. Menyematkan jawaban diskusi
Siswa	1. Memiliki role sebagai Siswa sesuai dengan email dan
	password
Semua Pengguna	1. Memiliki email dan password masing-masing
	2. Memiliki hak akses sebagai berikut:
	a. Melihat daftar buku
	b. Melihat detail buku
	c. Melihat daftar review buku
	d. Melihat detail <i>review</i> buku
	e. Melihat daftar diskusi
	f. Melihat jawaban diskusi
	g. Menambahkan jawaban diskusi
	h. Memberikan reaksi terhadap jawaban diskusi
	pengguna lain.

b. Perangkat Keras (Hardware)

Perangkat keras yang dibutuhkan pada pengembangan aplikasi *review* dan diskusi buku di SMAN 1 Cikande, yaitu Laptop atau Komputer yang memiliki spesifikasi sebagai berikut:

- a. Penyimpanan internal minimal 20 GB
- b. RAM dengan kapasitas memori minimal 8 GB
- c. Processor yang memiliki kecepatan 1.5 Ghz
- d. Mouse dan Keyboard
- e. Monitor ukuran 12 inch
- f. LAN Card

c. Perangkat Lunak (Software)

Perangkat lunak yang dibutuhkan pada pengembangan aplikasi *review* dan diskusi buku, yaitu Laptop atau Komputer dengan spesifikasi sebagai berikut:

- 1) Web browser: Opera, mozilla firefox, atau google chrome
- 2) Sistem Operasi: Microsoft Windows 11
- 3) Keceptan koneksi internet: 20 40 mbps/second
- 4) Aplikasi yang dipasang:
 - a) Composer 2
 - b) Node JS minimal versi 20
 - c) Terminal / Command Prompt
 - d) Editor Kode PhpStorm

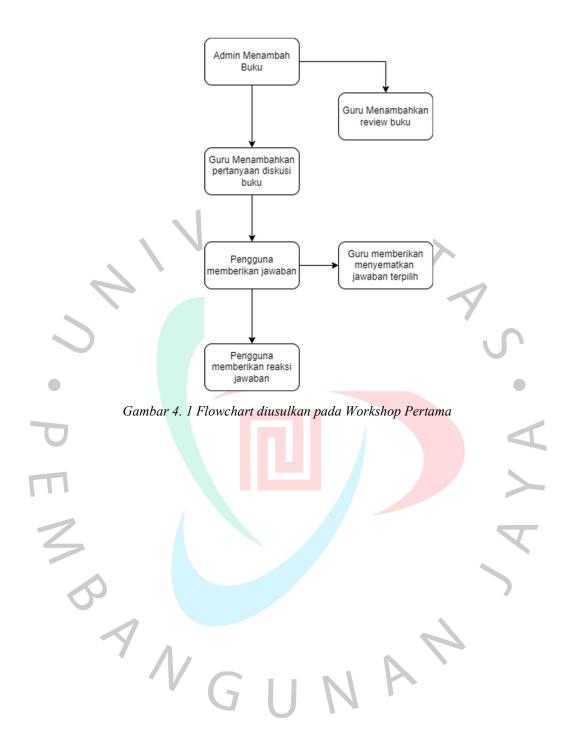
4.1.2 Tahap User Design (Desain User)

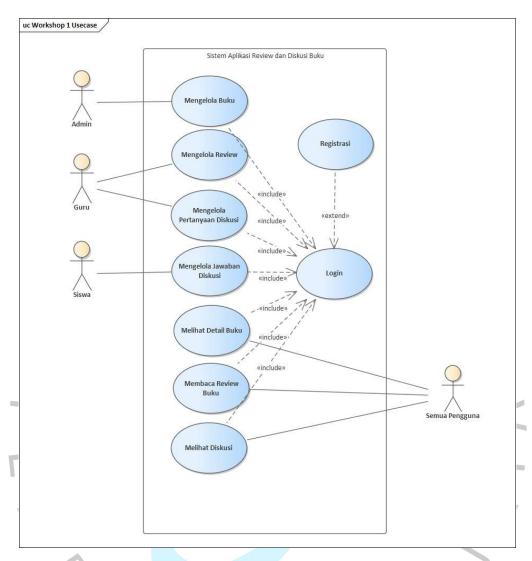
Pada tahap *User Design* (Desain User), peneliti membuat *prototype* berupa desain berdasarkan *requirement planning* dan kegiatannya disebut *workshop*. Kegiatan *workshop* pada fase ini dilakukan tiga kali oleh peneliti dan pengguna yaitu staf perpustakaan.

1. Workshop pertama

ANG

Pada Workshop pertama, peneliti menunjukkan flowchart alur kerja dan use case diagram berikut:





Gambar 4. 2 Use Case Diagram diusulkan pada Workshop Pertama

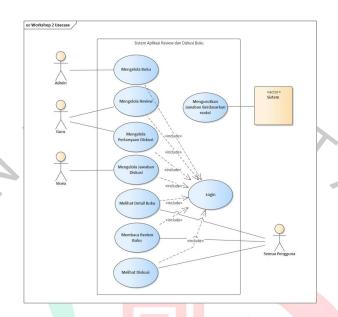
Berikut hasil pelaksanaan Workshop pertama:

Tabel 4. 9 Hasil Pelaksanaan Workshop pertama

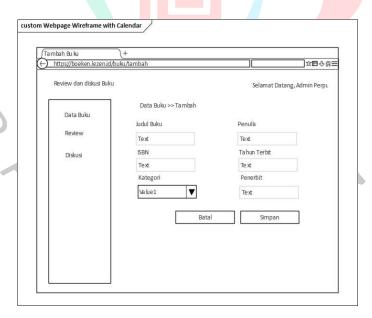
Workshop Pertama						
Prototype/Diagram	Tanggapan Pengguna					
Flowchart	Menyetujui <i>flowchart</i> yang diusulkan					
Use Case Diagram	Registrasi tidak boleh dilakukan secara mandiri untuk menghindari pengguna yang tidak dikenal / tidak terverifikasi					
	Perlu <i>use case</i> untuk mengurutkan jawaban berdasarkan reaksi oleh sistem					

2. Workshop kedua

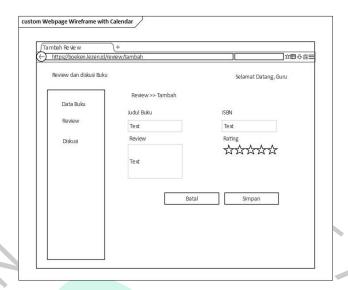
Pada *Workshop* kedua penulis menunjukkan *use case* yang telah diperbaiki serta desain *mockup* hasil perbaikan berdasarkan tanggapan pengguna pada *Workshop* sebelumnya seperti berikut:



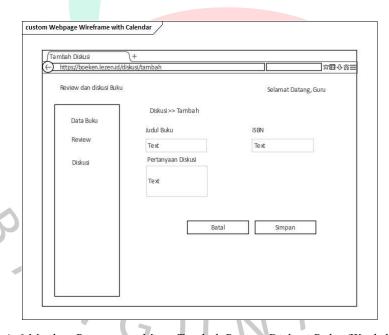
Gambar 4. 3 Use C<mark>ase dius</mark>u<mark>lkan pada Workshop kedua</mark>



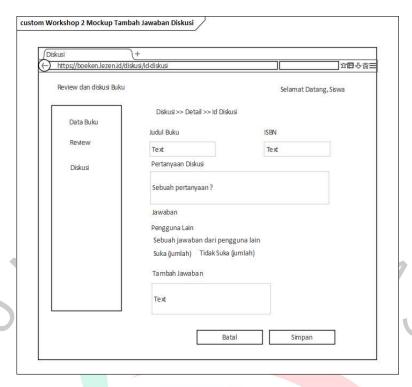
Gambar 4. 4 Mockup Rancangan Menu Tambah Data Buku (Workshop kedua)



Gambar 4. 5 Mockup Rancangan Menu Tambah Review Buku (Workshop kedua)



Gambar 4. 6 Mockup Rancangan Menu Tambah Review Diskusi Buku (Workshop kedua)



Gambar 4. 7 Mockup Rancangan M<mark>enu Detail</mark> D<mark>is</mark>kusi dan Ta<mark>mbah Jaw</mark>aban (Workshop kedua)

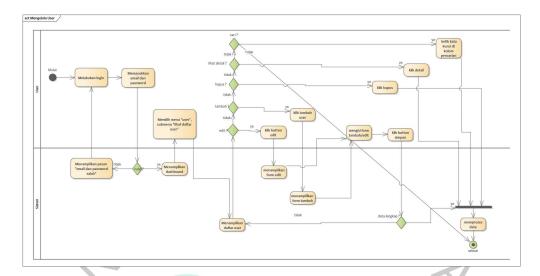
Hasil dari pelaksanaan *Workshop* kedua didokumentasikan ke dalam tabel berikut:

Tabel 4. 10 Hasil Pelaksanaan Workshop kedua

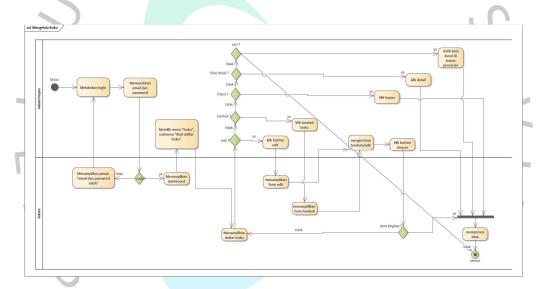
Workshop kedua		
Prototype/Diagram	Tanggapan Pengguna	
Use Case Diagram	Menyetujui	
Desain user interface	Menyetujui desain user interface	
menambahkan data buku		
Desain user interface	Menyetujui desain user interface	
menambahkan review buku		
Desain user interface	Menyetujui desain user interface	
menambahkan review buku		
Desain user interface	Menyetujui desain <i>user interface</i>	
menambahkan diskusi		
Desain user interface detail diskusi	Menyetujui desain user interface	
dan menambahkan jawaban		

3. Workshop ketiga

Setelah perbaikan *usecase* dan desain *user interface* disetujui berdasarkan tanggapan pengguna pada *Workshop* sebelumnya, pada *Workshop* ketiga diajukan *activity diagram* sebagai berikut:

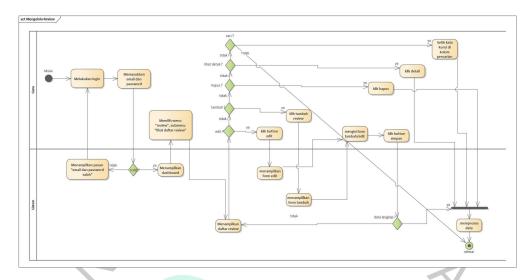


Gambar 4. 8 Activity Mengelola User pada Workshop ketiga

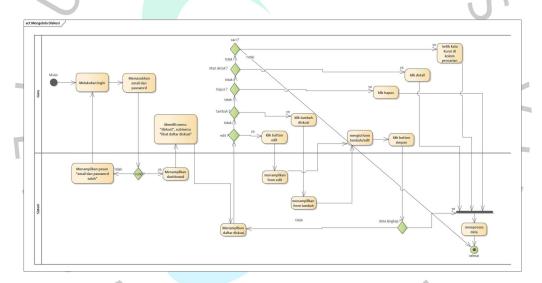


Gambar 4. 9 Activity Mengelola Buku pada Workshop ketiga





Gambar 4. 10 Activity Mengelola Review pada Workshop ketiga



Gambar 4. 11 Activity Mengelola Diskusi pada Workshop ketiga

Hasil dari pelaksanaan *Workshop* ketiga didokumentasikan ke dalam tabel berikut:

Tabel 4. 11 Hasil Pelaksanaan Workshop ketiga

1 doei 4. 11 Hasii I elaksandan Workshop keliga		
Workshop ketiga		
Prototype/Diagram	Tanggapan Pengguna	
Activity Mengelola Data User	Menyetujui	
Activity Mengelola Data Buku	Menyetujui	
Activity Mengelola Data Review	Menyetujui	
Buku		
Activity Mengelola Data Diskusi	Menyetujui	

Setelah tahap *User Design* selesai serta mendapatkan tanggapan dari pengguna, rancangan sistem disempurnakan dan dimasukkan ke dalam diagram perancangan sistem.

4.1.3 Tahap *Construction* (Konstruksi)

Pada tahap ini, peneliti mulai membangun aplikasi berdasarkan rancangan yang telah disepakati pada tahap *User Design*. Pengembangan dilaksanakan menggunakan *framework* Laravel pada bahasa pemrograman PHP, memanfaatkan fitur-fitur Laravel seperti artisan dan dukungan dari *node package manager (npm)* yang berjalan dengan node.js. Tahap ini dijalankan pada beberapa iterasi, masing-masing iterasi berlangsung selama 2-4 hari. Semua fase *build* iterasi pada tahap konstruksi dalam penelitian ini ditunjukkan pada tabel berikut:

Tabel 4. 12 Pembagian Iterasi Tahap Construction (Konstruksi)

Iterasi	Status
Iterasi pertama : menu mengelola data user	Selesai
Iterasi kedua : menu mengelola data buku	Selesai
Iterasi ketiga : menu mengelola <i>review</i> buku	Selesai
Iterasi keempat : menu mengelola diskusi	Selesai

4.1.4 Tahap Implementasi

Dalam pengembangan aplikasi menggunakan metode RAD, tahap implementasi mencakup penyempurnaan prototipe yang telah dibuat pada tahap konstruksi. Penyempurnaan ini meliputi peningkatan, perbaikan, dan modifikasi prototipe tersebut.

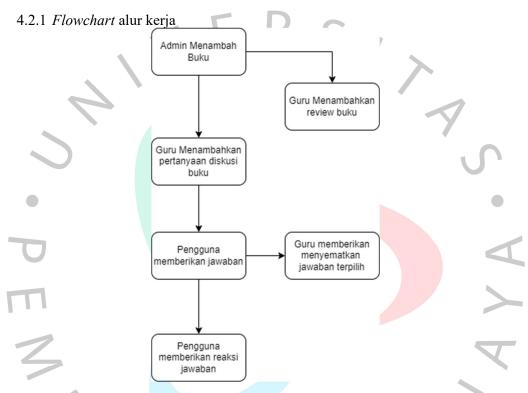
Pada tahap ini, akun Super Admin membuat 1 user untuk masing-masing *role* sebagai berikut:

- 1. Pustakawan
- 2. Guru
- 3. Siswa

Sebagai tahap terakhir dalam pengembangan aplikasi dengan pendekatan RAD, tahap implementasi mencakup penyempurnaan prototipe aplikasi serta penyampaian produk akhir kepada pengguna dimana aplikasi dipasang pada perangkat komputer operasional milik pengguna dan dijalankan menggunakan localhost.

4.2 Diagram Perancangan Sistem

Rancangan yang telah disetujui dari hasil *User Design* lalu dituangkan dalam bentuk diagram menggunakan metode *Object-oriented Analysis and Design (OOAD)*. Diagram yang dibuat mencakup *Flowchart*, *Use Case Diagram*, Spesifikasi *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, *Class Diagram*, dan Struktur *Database*.

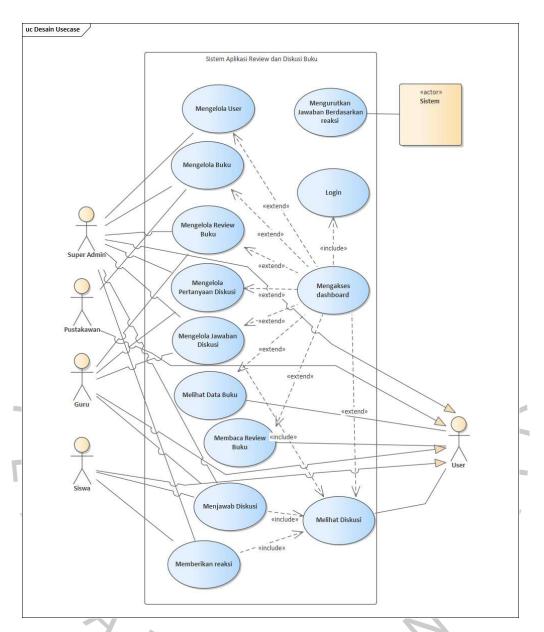


Gambar 4. 12 Flowchart alur kerja aplikasi review dan diskusi buku

Terdapat 6 fungsi dasar dari aplikasi *review* dan diskusi buku yang dibangun, yaitu input data buku, pembuatan *review* buku, pembuatan pertanyaan untuk diskusi buku, jawaban dari siswa, reaksi terhadap jawaban antar siswa, penyematan jawaban terpilih oleh guru.

4.2.2 Use Case Diagram

Use case diagram Aplikasi *Review* dan diskusi buku digambarkan sebagai berikut:



Gambar 4. 13 Use Case Diagram Aplikasi Review dan diskusi buku

Terdapat 4 (lima) actor dalam Aplikasi review dan diskusi buku, yaitu: Super Admin, Pustakawan, Guru, dan Siswa. Semua actor tersebut merupakan turunan dari User. Use case Mengakses Dashboard memiliki hubungan include dari use case Login juga memiliki hubungan extend dari semua use case. Aktor Super Admin memiliki hak akses ke semua use case. Semua use case tersebut adalah Mengelola Data User, Data Buku, Review Buku, Diskusi, Jawaban Diskusi (include: Melihat Diskusi), menyematkan

jawaban diskusi (include: Melihat Diskusi), dan Memberikan Reaksi (include: Melihat Diskusi).

Actor Pustakawan dapat mengakses use case Mengelola data buku. Actor Guru dapat mengakses use case Mengelola Review Buku, Mengelola Pertanyaan Diskusi, dan Menyematkan Jawaban Diskusi (include: Melihat Diskusi). Actor Siswa dapat mengakses use case Jawaban Diskusi (include: Melihat Diskusi) dan Memberikan Reaksi (include: Melihat Diskusi).

Semua *Actor* tadi adalah turunan dari *actor* User sehingga juga dapat mengakses *use case* Melihat Data Buku, Melihat Review Buku, dan Melihat Diskusi.

4.2.3 Spesifikasi Use Case Diagram

Detail tentang inisiator dan aktivitas dalam *use case diagram* yang sudah disajikan sebelumnya dapat ditemukan dalam tabel spesifikasi *use case* masing-masing berikut ini:

1. Mengakses Dashboard

Spesifikasi *use case* Mengakses Dashboard dijelaskan dalam tabel di bawah ini:

Tabel 4. 13 Spesifikasi Use Case - Mengakses Dashboard

Name	Log in	
Actor	Semua User	
Trigger	User akan masuk ke dalam si	stem
Precondition	User sudah memiliki akun	,
Post Condition	User berada pada menu dashl	ooard
Success Scenario	Actor	System
	1. User mengakses	2. Menampilkan halaman
/ / /	halaman <i>login</i>	login
	3. <i>User</i> mengisi <i>input form</i>	4. Memproses isi form
·V	login	
		5. Jika terdapat <i>field</i> yang
	9 0 1	masih belum diisi, tampil
		alert "Harus diisi".
		6. Mengalihkan ke halaman
		dashboard
		7. Selesai
Alternative flow		_

2. Mengelola Data *User*

Spesifikasi *use case* mengelola data *user* ditunjukkan sebagai berikut:

a. Menambahkan user

Tabel 4. 14 Spesifikasi Use Case – Menambahkan User

Name	Menambahkan user	
Actor	Super Admin	
Trigger	User ingin menambahkan user	
Precondition	User sudah berada pada halama	n dashboard
Post Condition	User berhasil menambahkan use	er
Success Scenario	Actor	System
	 User berada pada halaman dashboard 	
	2. <i>User</i> memilih menu	3. Menampilkan halaman menu
	"Kelola User"	kelola <i>user</i>
	4. <i>User</i> mengklik aksi	5. Menampilkan form
"Tambah"		registrasi user
		7. Validasi pengisian form
	tambah user	
4		8. Jika terdapat <i>field</i> yang masih belum diisi, tampil <i>alert</i> "Data tidak lengkap".
		9. Jika field sudah terisi
		semua dengan benar, maka
		tampil <i>alert</i> " <i>User</i> berhasil
		ditambahkan."
		10. Mengalihkan ke
		halaman menu kelola user
		11. Selesai
Alternative flow	-	

b. Menghapus user

Tabel 4. 15 Spesi<mark>fikasi Use Case</mark> - Menghapus Us<mark>er</mark>

Name	Menghapus user	
Actor	Super Admin	
Trigger	User ingin menghapus user	
Precondition	User sudah berada pada halan	nan dashboard
Post Condition	User berhasil menghapus user	r
Success Scenario	Actor	System
9	1. <i>User</i> berada pada halaman dashboard	
	2. <i>User</i> mengklik menu	Menampilkan halaman menu
	"Kelola <i>user</i> "	kelola <i>user</i>
Y A	4. User mengklik aksi	5. Menampilkan alert,
' // /	"hapus" pada baris data	"Anda yakin menghapus
/ //	user yang akan dihapus	data ini?", dan tampil tombol
		konfirmasi "Ya" atau
		"Tidak"
	6. User mengklik tombol	
	"Ya" atau "Tidak"	
		7. Jika <i>user</i> mengklik "Ya",
		tampil <i>alert "User</i> berhasil
		dihapus." Kemudian
		mengalihkan ke halaman menu kelola <i>user</i> .
-		
		8. Jika <i>user</i> mengklik "Tidak", maka mengalihkan ke
		maka mengalihkan ke halaman menu kelola <i>user</i> .
		9. Selesai
-		7. Belesai

Alternative flow

c. Mengubah data user

Tabel 4. 16 Spesifikasi Use Case – Mengubah Data User

Name	Mengubah Data User	
Actor	Super Admin	
Trigger	User ingin mengubah data user	<i>y</i>
Precondition	User berada pada halaman das	hboard
Post Condition	User berhasil mengubah data	user
Success Scenario	Actor	System
	1. <i>User</i> berada pada	·
	halaman dashboard	/
	2. <i>User</i> mengklik menu	3. Menampilkan halaman menu
	"Kelola <i>User</i> "	kelola <i>user</i>
	4. User mengklik data user	
	yang akan diubah pada	
	tabel aksi data <i>user</i>	
	5. <i>User</i> mengklik aksi <i>edit</i>	6. Memunculkan form data
	pada baris data <i>user</i> yang	data <i>user</i>
)	akan dihapus	()
	7. User mengubah data user	
	(pembaharuan data)	
		8. Memunculkan alert,
		"Anda yakin menyimpan
		pembaharuan data ini?",
		dan muncul tombol
		konfir <mark>masi "</mark> Ya" atau
		"Tidak"
		10. Jika <i>user</i> memilih "Ya",
	"Tidak"	maka tampil alert "Data
		User berhasil diperbarui."
		Kemudian mengalihkan ke
		halaman menu kelola user.
		11. Jika <i>user</i> memilih "Tidak",
		maka mengalihkan ke
		halaman menu kelola user.
Y		12. Selesai
Alternative flow	-	

3. Mengelola Data Buku

Spesifikasi *use case* mengelola data buku dijelaskan sebagai berikut:

a. Menambahkan Data Buku

Tabel 4. 17 Spesifikasi Use Case – Menambahkan Data Buku

Name	Menambahkan Data Buku	
Actor	Pustakawan	
Trigger	User ingin menambahkan da	ta buku
Precondition	User berada pada halaman da	ashboard
Post Condition	User berhasil menambahkan	data buku
Success Scenario	Actor	System
	1. <i>User</i> berada pada	
	halaman dashboard	
	2. <i>User</i> mengklik menu	Menampilkan halaman menu
	"Lihat Data Buku"	data buku
	4. <i>User</i> mengklik aksi	5. Menampilkan form

	"tambah"			penambahan data buku
	6. Mengisi for buku	rm tambah	data	7. Validasi pengisian form
				8. Jika ada kolom yang masih belum diisi,tampil alert "Data tidak lengkap".
				9. Jika sudah benar, akan tampil <i>alert</i> "data buku berhasil disimpan"
		R		10. Mengalihkan ke halaman menu data buku 11. Selesai
Alternative flow				11. 55.656.

b. Menghapus Data Buku

Tabel 4. 18 Spesifikasi Use Case – Menghapus Data Buku

Name	Menghapus Data Buku	
Actor	Pustakawan	/
Trigger	User ingin menghapus data bul	ku
Precondition	User berada pada halaman dasl	hboard
Post Condition	User berhasil menghapus data l	buku
Success Scenario	Actor	System
	1. <i>User</i> berada pada	
	halaman dashboard	
	2. <i>Use<mark>r</mark></i> memilih menu "Data	3. Menampilkan halaman menu
	Buku"	kelola data buku
	4. <i>User</i> memilih data buku	
	yan <mark>g akan dihap</mark> us pada	
	tabe <mark>l aksi data buku</mark>	
	5. <i>User</i> mengklik aksi hapus	6. Memunculkan alert,
	pada baris data buku yang	"Anda yakin menghapus
	akan dihapus	data buku ini?", dan tampil
		tombol konfirmasi "Ya" atau
		"Tidak"
^	a. Memilih tombol "Ya" atau	
	"Tidak"	
		b. Jika pengguna mengklik
		"Ya", tampil <i>alert</i> "Data
		buku berhasil dihapus.".
/ /		Kemudian mengalihkan
//	,	ke tampilan menu kelola data buku
		c. Jika pengguna mengklik "Tidak". maka
	7 0 1	"Tidak", maka mengalihkan ke
		tampilan menu kelola
		data buku.
		d. Selesai
Alternative flow		a. Belesal
muive jiow		

c. Mengubah data buku

Tabel 4. 19 Spesifikasi Use Case – Mengubah Data Buku

Name	Mengubah Data Buku	
Actor	Pustakawan	

Trigger	User ingin mengubah data buku		
Precondition	User berada pada halaman dashboard		
Post Condition	User berhasil mengubah data buku		
Success Scenario	Actor	System	
	1. <i>User</i> berada pada		
	halaman dashboard		
	2. <i>User</i> mengklik menu	3. Menampilkan halaman men	
	"Kelola Data Buku"	kelola Data Buku	
	4. <i>User</i> memilih data buku		
	yang akan diubah pada tabel		
	data buku		
	5. <i>User</i> mengklik aksi ubah	6. Memunculkan form data	
	pada baris data buku yang	data buku	
	akan diubah		
	7. User mengubah data buku		
	(pembaharuan data)		
		8. Memunculkan alert,	
		"Anda yakin menyimpan	
		update data buku ini?", dan	
		tampil tombol konfirmasi	
		"Ya" atau "Tidak"	
		10. Jika <i>user</i> memilih "Ya",	
	"Tidak"	maka tampil alert "Data	
		Buku berhasil diperbarui."	
		Kemudian mengalihkan	
		ke halaman menu kelola	
		11. Jika <i>user</i> memilih "Tidak",	
		maka <mark>menga</mark> lihkan ke tampil <mark>an menu</mark> kelola data	
		buku.	
		12. Selesai	
Alternative flow		12. Selecti	

4. Mengelola Review Buku

Spesifikasi *use case* mengelola *review* buku dijelaskan dalam tabel di bawah ini:

a. Menambahkan Review Buku

Tabel 4. 20 Spesifikasi Use Case – Menambahkan Review Buku

Name	Menambahkan Review Buku	
Actor	Guru	
Trigger	User ingin menambahkan revi	iew buku
Precondition	User berada pada halaman das	shboard
Post Condition	User berhasil menambahkan d	lata <i>review</i> buku
Success Scenario	Actor	System
	1. <i>User</i> berada pada	
	halaman dashboard	
	2. <i>User</i> mengklik menu	3. Menampilkan halaman menu
	"Review Buku"	review buku
	4. <i>User</i> mengklik aksi	5. Menampilkan form
	"Tambah"	penambahan review buku
	6. User mengisi form	7. Validasi pengisian form
	tambah review buku	- -

	8. Jika ada kolom yang
	masih belum diisi, tampil
	alert "Data tidak lengkap".
	9. Jika sudah benar, akan
	tampil alert "Review buku
	berhasil ditambahkan"
	Mengalihkan ke
	halaman menu kelola review
	buku
	11. Selesai
Alternative flow	

b. Menghapus Data Review Buku

Tabel 4. 21 Spesifikasi Use Case – Menghapus Data Review Buku

1	0 1	
Name	Menghapus Review Buku	
Actor	Guru	
Trigger	User ingin menghapus review	ouku
Precondition	User berada pada halaman dasl	nboard
Post Condition	User berhasil menghapus revie	w buku
Success Scenario	Actor	System
	1. <i>User</i> berada pada	
	halaman dashboard	
	2. <i>User</i> memilih menu	3. Menampilkan halaman menu
	"Review Buku"	kelola review buku
	4. <i>Use<mark>r</mark></i> memilih data <i>review</i>	
	buku <mark>yang akan dihap</mark> us	
	pada <mark>tabel <i>revie</i>w buk</mark> u	
	5. <i>Use<mark>r</mark></i> mengklik aksi hapus	6. Memunculkan alert,
	pada <mark>baris d</mark> ata <i>revi<mark>ew</mark> buku</i>	"Anda ya <mark>kin me</mark> nghapus
	yang <mark>akan dihapus</mark>	data <i>review</i> buku ini?", dan
		tampil tombol konfirmasi
		"Ya" atau "Tidak"
	7. Memilih tombol "Ya"	
	atau "Tidak"	0 711 1111 (777 11
		8. Jika <i>user</i> memilih "Ya",
		tampil <i>alert</i> "Review
		buku berhasil dihapus."
		Kemudian mengalihkan ke halaman menu kelola
		review buku
		
′ / /		9. Jika pengguna mengklik "Tidak", maka
		mengalihkan ke halaman
V		menu kelola <i>review</i> buku.
	9 0 14	10. Selesai

c. Mengubah Review Buku

Alternative flow

Tabel 4. 22 Spesifikasi Use Case – Mengubah Review Buku

Name	Mengubah <i>Review</i> Buku	
Actor	Guru	
Trigger	User ingin mengubah data review buku	
Precondition	User berada pada halaman dashboard	
Post Condition	User berhasil mengubah data review buku	
Success Scenario	Actor System	

	1. <i>User</i> berada pada	
	halaman dashboard	
	2. <i>User</i> mengklik menu " <i>Review</i> Buku"	3. Menampilkan halaman men kelola <i>Review</i> Buku
		KCIOIa Neview Duku
	4. <i>User</i> mengklik data	
	yang akan diubah pada tabel data <i>review</i>	
	huku	
	o witte	6. Memunculkan form
	5. <i>User</i> mengklik aksi	6. Memunculkan form review buku
	ubah pada baris data	review buku
	<i>review</i> buku yang akan diubah	
. 1		
	7. <i>User</i> mengubah <i>review</i> buku (pembaharuan	
	buku (pembaharuan data)	
	data)	8. Memunculkan alert,
		"Anda yakin menyimpan
		pembaharuan review
		buku?", dan tampil tombol
		konfirmasi "Ya" atau
		"Tidak"
Ç	. Memilih tombol "Ya" atau	10. Jika <i>user</i> mengklik
	"Tidak"	"Ya", maka tampil <i>alert</i> ,
	Trauk	"Review buku berhasil
		diperbarui". Mengalihkan
		ke halaman daftar review
		buku.
		11. Jika <i>user</i> mengklik
		"Tidak", maka
		menga <mark>lihkan ke halaman</mark>
		daftar <i>review</i> buku .
		12. Selesai
Alternative flow		

5. Mengelola Pertanyaan Diskusi Spesifikasi *use case* mengelola Pertanyaan Diskusi dijelaskan dalam tabel di bawah ini:

a. Menambahkan Pertanyaan Diskusi Tabel 4. 23 Spesifikasi Use Case – Menambahkan Pertanyaan Diskusi

Name	Menambahkan Pertanyaan Diskusi	
Actor	Guru	
Trigger	User ingin menambahkan per	tanyaan diskusi
Precondition	User berada pada halaman da	shboard
Post Condition	User berhasil menambahkan	data pertanyaan diskusi
Success Scenario	Actor	System
	1. <i>User</i> berada pada	
	halaman dashboard	
	2. <i>User</i> mengklik menu "	3. Memunculkan halaman
	Pertanyaan Diskusi"	menu pertanyaan diskusi
	4. <i>User</i> mengklik aksi	5. Memunculkan form
	"Tambah"	penambahan pertanyaan
		diskusi
	6. <i>User</i> melakukan	7. Validasi pengisian form
	pengisian form tambah	

pertanyaa	n diskusi
	8. Jika ada kolom yang
	masih belum diisi, tampil
	alert "Data tidak lengkap".
	9. Jika sudah benar, akan
	tampil <i>alert</i> " Pertanyaan
	Diskusi buku berhasil
	ditambahkan''
	10. Mengalihkan ke
	halaman menu kelola diskusi
	11. Selesai
Alternative flow	DC

b. Menghapus Data Pertanyaan Diskusi

Tabel 4. 24 Spesifikasi Use Case – Menghapus Pertanyaan Diskusi

1 avei 4. 24 spes	ijikasi Ose Case – Mengnapus	rerianyaan Diskusi
Name	Menghapus Pertanyaan Diskus	si
Actor	Guru	
Trigger	User ingin menghapus Pertany	vaan Diskusi
Precondition	User berada pada halaman dash	nboard
Post Condition	User berhasil menghapus Perta	anyaan Diskusi
Success Scenario	Actor	System
	1. User berada pada	
	halaman dashboard	
	2. <i>User</i> memilih menu	3. Menampilkan halaman menu
	"Pert <mark>anyaan Diskusi"</mark>	kelola Pertanyaan Diskusi
	4. <i>Use<mark>r</mark></i> m <mark>emilih data d</mark> iskusi	
	yang <mark>akan dihapus pa</mark> da	
	tabel <mark>Pertanyaan Disk</mark> usi	
	5. <i>Use<mark>r</mark></i> mengklik aksi hapus	6. Memunculkan alert,
	pada baris data Pertanyaan	"Anda yakin menghapus
	Diskusi yang akan dihapus	data Diskusi ini?", dan
		tampil tombol konfirmasi
		"Ya" atau "Tidak"
	11. Memilih tombol "Ya"	
	atau "Tidak"	
		12. Jika <i>user</i> memilih "Ya",
		tampil <i>alert</i> " Pertanyaan
		Diskusi berhasil dihapus."
		Kemudian mengalihkan
Y		ke halaman menu kelola
' ///		Pertanyaan Diskusi
/ //		13. Jika <i>user</i> mengklik "Tidak", maka
		,
	U () 14	mengalihkan ke halaman menu kelola Pertanyaan
		Diskusi.
		14. Selesai
Alternative flow		17. DOICSAI
Auernauve jiow		

e. Mengubah Pertanyaan Diskusi

Tabel 4. 25 Spesifikasi Use Case – Mengubah Review Buku

Name	Mengubah Pertanyaan Diskusi
Actor	Guru
Trigger	User ingin mengubah data diskusi

Precondition	User berada pada halaman dashboard	
Post Condition	User berhasil mengubah data pertanyaan diskusi	
Success Scenario	Actor	System
	1. <i>User</i> berada pada	
	halaman dashboard	
	2. <i>User</i> mengklik menu	3. Menampilkan halaman menu
	"Pertanyaan Diskusi"	kelola pertanyaan diskusi
	4. <i>User</i> mengklik data	
	yang akan diubah pada	
	tabel data pertanyaan	
	diskusi	
	5. <i>User</i> mengklik aksi	6. Memunculkan form
	ubah pada baris data	pertanyaan diskusi
	pertanyaan diskusi	
	yang akan diubah	<u> </u>
	13. <i>User</i> mengubah	
	pertanyaan diskusi	
	(pembaharuan data)	
· ·		14. Menampilkan <i>alert</i> ,
		"Anda yakin menyimpan
		pembaharuan pertanyaan
		diskusi ini?", dan tampil
		tombol konfirmasi "Ya"
	15.25	atau "Tidak"
	15. Memilih tombol "Ya" atau	16. Jika user mengklik
	"Tidak"	"Ya", maka tampil alert, "
		Pertanyaan diskusi
		berhasil diperbarui.
		Mengalihkan ke halaman
		daftar pertanyaan diskusi.
		17. Jik <mark>a pengg</mark> una mengklik "Tidak", maka kembali
		ke halaman daftar
		pertanyaan diskusi.
		18. Selesai
Alternative flow		10. Sciesai
incinuive jiow		

6. Mengelola Jawaban Diskusi

Spesifikasi *use case* Mengelola Jawaban Diskusi dijelaskan sebagai berikut:

a. Membuat Pertanyaan Diskusi Tabel 4. 26 Spesifikasi Use Case – Membuat Jawaban Diskusi

Name	Menambahkan Jawaban Disku	si
Actor	Siswa	P
Trigger	User ingin menambahkan jawa	aban diskusi
Precondition	User berada pada halaman per	tanyaan diskusi
Post Condition	User berhasil menambahkan data jawaban diskusi	
Success Scenario	Actor System	
	1. <i>User</i> berada pada	
	halaman dashboard	
	2. User mengklik menu "	3. Menampilkan halaman menu
	Pertanyaan Diskusi"	pertanyaan diskusi
	4. <i>User</i> memilih pertanyaan	
	yang akan dijawab	
	5. <i>User</i> mengklik aksi	6. Menampilkan halaman
		-

"Lihat"	detail diskusi
7. <i>User</i> mengisi jaw	aban 8. Validasi pengisian form
diskusi	
	9. Jika kolom jawaban masih
	belum diisi, tampil alert
	"Jawaban harus diisi".
	10. Jika sudah benar, akan
	tampil alert " Pertanyaan
	Jawaban diskusi berhasil
	ditambahkan"
1	11. Memuat ulang ke
	halaman detail diskusi
	12. Selesai
Alternative flow	9/.

b. Mengubah Jawaban Diskusi Tabel 4. 27 Spesifikasi Use Case – Mengubah Diskusi

Mengubah Jawaban Diskusi	
Siswa	
User ingin mengubah jawaban	diskusi
User berada pada halaman per	
User berhasil mengubah jawah	oan diskusi
Actor	System
1. <i>User</i> berada pada	
halaman dashboard	
2. <i>User</i> mengklik menu "	3. Menampilkan halaman menu
Perta <mark>nyaan Diskusi"</mark>	pertanyaa <mark>n diskus</mark> i
4. <i>Us<mark>er</mark></i> memilih pertanyaan	
yang <mark>akan dijawab</mark>	
5. <i>User</i> mengklik aksi	6. Menampilkan halaman
"Lihat"	detail diskusi
7. <i>User</i> memilih jawaban	
	9. Validasi pengisian form
diskusi	
	10. Jika kolom jawaban 🧪
	masih belum diisi, tampil
	alert "Jawaban harus diisi".
	11. Jika sudah benar, akan
	tampil <i>alert</i> " Pertanyaan
	Jawaban diskusi berhasil
	diperbarui"
	12. Memuat ulang ke
7 0 14	halaman detail diskusi
	13. Selesai
	Siswa User ingin mengubah jawaban User berada pada halaman per User berhasil mengubah jawab Actor 1. User berada pada halaman dashboard 2. User mengklik menu " Pertanyaan Diskusi" 4. User memilih pertanyaan yang akan dijawab 5. User mengklik aksi "Lihat"

7. Memberikan reaksi

Spesifikasi use case Memberikan reaksi dijelaskan sebagai berikut:

a. Memberikan reaksi

Tabel 4. 28 Spesifikasi Use Case – Memberikan Reaksi

	Tubel 4. 20 Spesifikasi Ose Case – Memberikan Keaksi
Name	Memberikan reaksi

Actor	Siswa	
Trigger	User ingin memberikan reaksi	
Precondition	User berada pada halaman disk	rusi
Post Condition	User berhasil memberikan reak	si atas jawaban diskusi
Success Scenario	Actor System	
	1. <i>User</i> berada pada	
	halaman dashboard	
	2. <i>User</i> mengklik menu "	3. Menampilkan halaman menu
	Pertanyaan Diskusi"	pertanyaan diskusi
	4. <i>User</i> memilih pertanyaan	
	diskusi	
1	5. <i>User</i> mengklik aksi	6. Menampilkan halaman
	"Lihat"	detail diskusi
	7. <i>User</i> mengklik reaksi	8. memuat ulang halaman
	suka / tidak suka	dan jumlah reaksi jawaban
		diskusi bertambah
	·	11. Selesai
Alternative flow		

8. Menyematkan Jawaban Diskusi

Spesifikasi *use case* Menyematkan Jawaban Diskusi dijelaskan sebagai berikut:

a. Menyematkan Jawaban Diskusi

Tabel 4. 29 Spesifikasi Use Case – Menyematkan Jawaban Diskusi

Name	Meny <mark>ematkan Jawaba</mark> n Dis	kusi
Actor	Guru	
Trigger	User ingin Menyematkan J	Jawaban Disk <mark>usi</mark>
Precondition	User berada pada halaman	diskusi
Post Condition	User berhasil Menyematka	an Jawaban Diskusi
Success Scenar	io Actor	System
	1. <i>User</i> berada pada	
	halaman dashboard	
	2. <i>User</i> mengklik menu "	3. Menampilkan halaman menu
	Pertanyaan Diskusi"	pertanyaan diskusi
	4. <i>User</i> memilih pertanyaa	ın
	diskusi	
	5. <i>User</i> mengklik aksi	6. Menampilkan halaman
	"Lihat"	detail diskusi
' /	7. <i>User</i> mengklik aksi	8. memuat ulang halaman
	sematkan pada jawaban	dan jawaban berhasil
	yang dipilih	disematkan
		11. Selesai
Alternative flo	w	

9. Melihat Data Buku

Spesifikasi *use case* melihat data buku dijelaskan dalam tabel di bawah ini:

a. Mencari Data Buku

Tabel 4. 30 Spesifikasi Use Case – Mencari Data Buku

Name	Mencari Data Buku	

Actor	Semua <i>User</i>	
Trigger	User ingin mencari data buku	
Precondition	User berada pada halaman dash	iboard
Post Condition	User berhasil menemukan data	buku yang dicari
Success Scenario	Actor	System
	1. User sudah berada	
	pada halaman menu	
	Data Buku	
	2. <i>User</i> mengetik di kolom	
	pencarian	
	3. Mengklik tombol cari	4. Menampilkan hasil
1		berdasarkan masukan kata
		kunci
		5. Selesai
Alternative flow		

The number of the transfer of

b. Melihat Detail Buku

Tabel 4. 31 Spesifikasi Use Case – Melihat Detail Buku

Name	Melihat Detail Buku	*
Actor	Semua <i>User</i>	
Trigger	User ingin melihat detail bul	Ku
Precondition	User berada pada halaman d	ashboard
Post Condition	User berhasil melihat detail	buku
Success Scenario	Actor	System
	1. <i>Us<mark>er</mark></i> berada pada halaman dashboard	
	2. <i>User</i> memilih menu "Daftar Buku"	3. Menampilkan halaman menu daftar buku
	4. User mengklik aksi "Lihat"	 Menampilkan detail data buku yang dipilih
1	6. Mengklik "kembali"	7. Mengalihkan ke halaman menu kelola data buku
		8. Selesai
Alternative flow		

10. Membaca Review Buku

Spesifikasi *use case* membaca *review* buku dijelaskan dalam tabel di bawah ini:

a. Mencari Review Buku

Tabel 4. 32 Spesifikasi Use Case – Mencari Review Buku

Name	Mencari Review Buku	
Actor	Semua User	
Trigger	User ingin mencari review buku	
Precondition	User berada pada halaman dashboa	ard
Post Condition	User berhasil menemukan data rev	iew buku yang dicari
Success Scenario	Actor	System
	1. <i>User</i> sudah berada	
	pada halaman menu	
	Daftar Review Buku	
	2. <i>User</i> mengetik di kolom	
	pencarian	

	3. Mengklik tombol cari	4.	Menampilkan hasil berdasarkan masukan kata kunci
		6.	Selesai
Alternative flow			

b. Melihat Detail Review Buku

Tabel 4. 33 Spesifikasi Use Case – Melihat Detail Review Buku

Name	Melihat Detail Review Buku	
Actor	Semua User	
Trigger	User ingin melihat detail rev	view buku
Precondition <	User berada pada halaman d	lashboard
Post Condition	User berhasil melihat detail	review buku
Success Scenario	Actor	System
	 User berada pada halaman dashboard 	
	2. <i>User</i> memilih menu "Daftar <i>Review</i> Buku"	3. Menampilkan halaman menu daftar <i>review</i> buku
	4. <i>User</i> mengklik aksi "Lihat"	 Menampilkan detail data review buku yang dipilih
	6. Mengklik "kembali"	7. Mengalihkan ke halaman menu kelola data <i>review</i> buku
		8. Selesai
Altanes ations Clare		

Alternative flow

11. Melihat Diskusi

Spesifikasi *use case* melihat diskusi dijelaskan dalam tabel di bawah ini:

a. Mencari Diskusi

Tabel 4. 34 Spesifikasi Use Case – Mencari Diskusi

Mencari Diskusi	
Semua User	
User ingin mencari data diskus	si
User berada pada halaman dasi	hboard
User berhasil menemukan data	a diskusi yang dicari
Actor	System
halaman menu Daftar Diskusi 2. <i>User</i> mengetik di kolom pencarian	4. Menampilkan hasil
3. Mengkiik tombol cari	4. Menampiikan nasii berdasarkan masukan kata
	Semua <i>User User</i> ingin mencari data diskus <i>User</i> berada pada halaman das <i>User</i> berhasil menemukan data <i>Actor</i> 1. <i>User</i> sudah di halaman menu Daftar Diskusi 2. <i>User</i> mengetik di kolom

b. Melihat Detail Diskusi

Tabel 4. 35 Spesifikasi Use Case – Melihat Detail Diskusi Buku

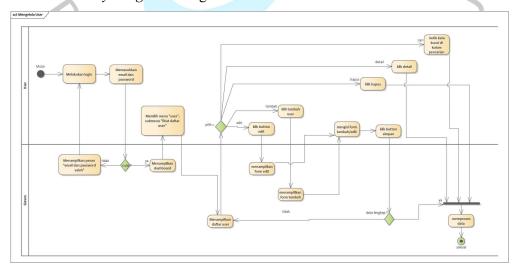
Name	Melihat Detail Diskusi Buku
Actor	Semua User
Trigger	User ingin melihat detail diskusi buku
Precondition	User berada pada halaman dashboard

Post Condition	User berhasil melihat detail diskusi	
Success Scenario	Actor	System
	1. User berada pada	
	halaman dashboard	
	2. <i>User</i> memilih menu	3. Menampilkan halaman menu
	"Daftar Diskusi"	daftar diskusi
	4. User mengklik aksi	Menampilkan detail data
	"Lihat"	diskusi yang dipilih
	6. Mengklik "kembali"	7. Mengalihkan ke halaman
	-	menu daftar diskusi
		8. Selesai
Alternative flow	L K	

4.2.4 Activity Diagram

Activity Diagram merupakan salah satu diagram UML yang dapat menunjukkan alur kerja atau aktivitas dalam sistem tertentu. Pada Aplikasi review dan diskusi buku, ada beberapa menu yaitu: "Data User", "Data Buku", dan "Data Review Buku". Use Case Mengelola Data User menggunakan Menu "Data User". Pengguna menggunakan menu "Data Buku" untuk use case Mengelola Buku. Pengguna menggunakan menu "Data Review Buku" untuk use case Mengelola Review Buku. Sedangkan menu "Diskusi" digunakan pengguna untuk use case Mengelola Pertanyaan Diskusi. Hak akses dari use case tersebut sudah ditunjukkan pada use case diagram Gambar 4.13. Activity diagram menu tersebut digambarkan seperti berikut:

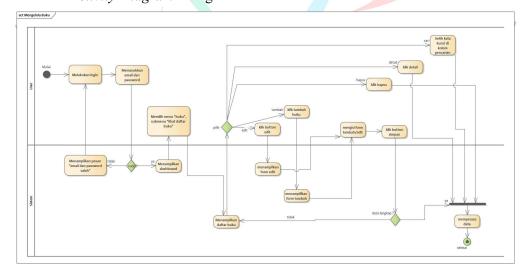
1. Activity Diagram Mengelola Data User



Gambar 4. 14 Activity mengelola data user

Gambar 4.14 menggambarkan activity diagram untuk Mengelola Data User. User harus sudah login untuk mengelola data user kemudian memilih menu "Data User". Setelah itu, tabel data user beserta tomboltombol aksi akan ditampilkan oleh sistem. User dapat menambah data user dengan cara mengklik tombol "Tambah User", kemudian sistem akan menampilkan Form Tambah User. Pengguna dapat mengklik tombol aksi "Edit" pada baris data yang ingin diubah jika pengguna ingin mengubah data user, kemudian Form Ubah User akan ditampilkan oleh sistem. User melengkapi masukan form yang diperlukan dan mengklik tombol "Simpan" untuk menyimpan data baru atau perubahan yang dilakukan. Jika user ingin mencari data user, mereka memasukkan kata kunci pada kolom pencarian kemudian mengklik tombol "search", setelah itu sistem akan mencari data sesuai masukan tersebut. Untuk menghapus data user, user mengklik tombol aksi "Hapus" pada baris data yang ingin dihapus, dan data tersebut akan dihapus oleh sistem. Setelah semua tindakan selesai, user mengklik tombol "Kembali" untuk mengalihkan ke tabel data user.

2. Activity Diagram Mengelola Data Buku

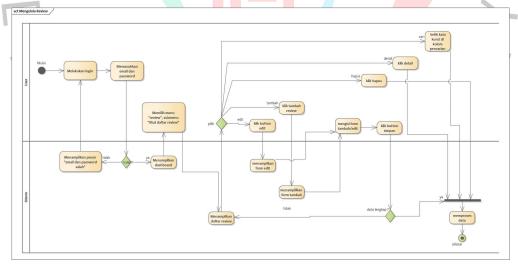


Gambar 4. 15 Activity Menu Mengelola Buku

Gambar 4.15 memperlihatkan *activity diagram* untuk Mengelola Buku. Untuk mengelola data buku, *user* harus sudah *login* kemudian mengklik menu "Buku". Kemudian, tabel data buku beserta tombol-tombol aksi

akan ditampilkan oleh sistem. Jika user ingin menambah data buku, mereka mengklik tombol "Tambah Buku", kemudian sistem mengarahkan mereka ke Form Tambah Buku. Untuk mengubah data buku, pengguna mengklik tombol aksi "Edit" pada baris data buku yang ingin diubah, kemudian Form Ubah Data Buku akan ditampilkan oleh sistem. Setelah mengisi form yang diperlukan, user mengklik tombol "Simpan" untuk menyimpan data baru atau perubahan yang dilakukan. Jika user ingin melihat data buku secara detail, mereka mengklik tombol aksi "Detail" pada baris data buku yang dipilih, dan data detail tersebut akan ditampilkan oleh sistem. Untuk menghapus data buku, pada baris data buku yang ingin dihapus, user mengklik tombol aksi "Hapus". Kemudian data tersebut akan dihapus oleh sistem. Jika pengguna ingin mencari data buku, mereka mengetik kata kunci pada kolom pencarian kemudian mengklik tombol "cari", setelah itu sistem akan mencari data buku sesuai kata kunci tersebut. Setelah selesai, pengguna mengklik tombol "Kembali" untuk mengalihkan ke tabel data buku.

3. Activity Diagram Menge<mark>lola Data Rev</mark>iew

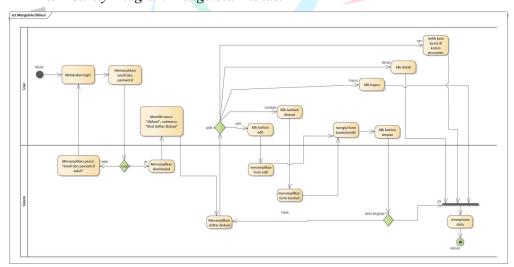


Gambar 4. 16 Activity Mengelola Review Buku

Gambar 4.16 memperlihatkan *activity diagram* untuk Mengelola Data *Review* Buku. User dapat mengakses dan mengelola data *review* buku jika *user login* kemudian memilih menu "*Review* Buku". Setelah itu, tabel data *review* buku beserta tombol-tombol aksi akan ditampilkan oleh sistem.

Jika pengguna ingin menambahkan data review buku, mereka mengklik tombol "Tambah Review", kemudian sistem akan mengarahkan mereka ke Form Tambah Review Buku. Untuk mengubah review buku, user mengklik tombol aksi "Edit" pada baris data review buku yang ingin diubah, lalu Form Ubah Review Buku akan ditampilkan oleh sistem. Setelah form yang diperlukan diisi dengan lengkap, user mengklik tombol "Simpan" untuk menyimpan data review baru atau perubahan yang dilakukan. Detail data review buku dapat dilihat oleh user dengan cara mengklik tombol aksi "Detail" pada baris data review buku yang dipilih, kemudian halaman baca review buku tersebut akan ditampilkan oleh sistem. Untuk menghapus data review buku, user mengklik tombol aksi "Hapus" pada baris data review buku yang ingin dihapus, dan data tersebut akan terhapus oleh sistem. Jika pengguna ingin mencari data review buku, mereka memasukkan kata kunci di kolom pencarian kemudian mengklik tombol "cari", lalu sistem akan mencari data review buku sesuai kata kunci tersebut. Setelah selesai, pengguna mengklik tombol "Kembali" untuk mengalihkan ke tabel data review buku.

4. Activity Diagram Mengelola Diskusi



Gambar 4. 17 Activity Mengelola Diskusi

Gambar 4.17 memperlihatkan *activity diagram* untuk Mengelola Diskusi. User dapat mengakses dan mengelola diskusi jika *user* sudah

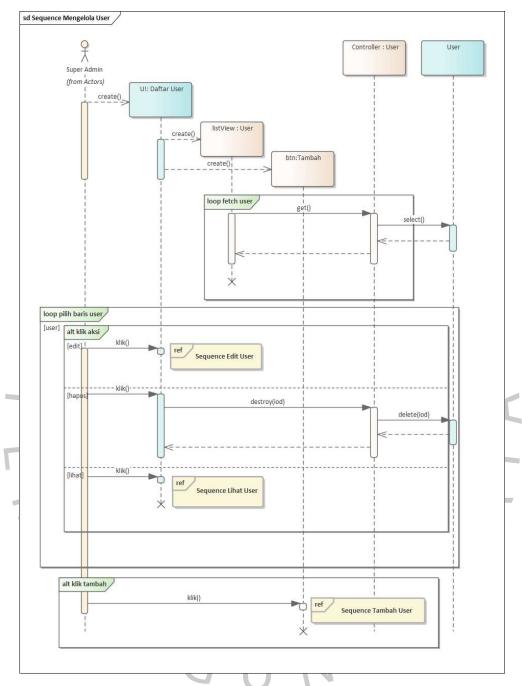
login terlebih dahulu kemudian memilih menu "Diskusi". Setelah itu, tabel data Diskusi beserta tombol-tombol aksi akan ditampilkan oleh sistem. *User* dapat menambah data diskusi dengan cara mengklik tombol "Tambah diskusi", kemudian sistem akan menampilkan Form Tambah Diskusi. *User* dapat mengubah data diskusi dengan cara mengklik tombol aksi "Edit" pada baris data diskusi yang ingin diubah, kemudian Form Pertanyaan Diskusi akan ditampilkan oleh sistem. User melengkapi Form Tambah Pertanyaan Diskusi atau Form Ubah Pertanyaan Diskusi, dan setelah lengkap, mengklik tombol "Simpan" untuk menyimpan data pertanyaan diskusi baru atau perubahan yang dilakukan. *User* dapat melihat detail diskusi dengan cara mengklik tombol aksi "Detail" pada baris data diskusi yang dipilih, kemudian data detail diskusi tersebut akan ditampilkan oleh sistem. Untuk menghapus data diskusi, user mengklik tombol aksi "Hapus" pada baris data diskusi yang ingin dihapus, kemudian data tersebut akan terhapus oleh sistem. User dapat mencari data diskusi dengan cara mengetik kata kunci di kolom pencarian kemudian mengklik tombol "cari", lalu sistem akan mencari data diskusi sesuai kata kunci tersebut. Setelah selesai, pengguna mengklik tombol "Kembali" untuk mengalihkan ke tabel data diskusi.

4.2.5 Sequence Diagram

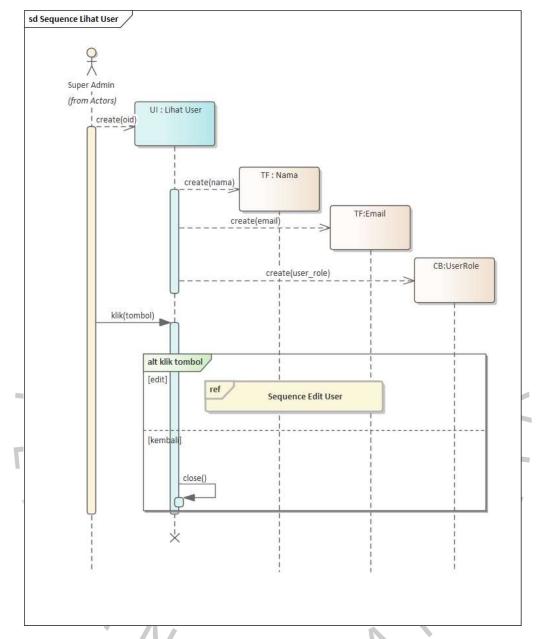
Sequence Diagram menggambarkan hubungan antar objek dalam sebuah sistem untuk menghasilkan output tertentu, menunjukkan urutan kejadian dan kolaborasi objek untuk mencapai suatu fungsi atau proses tertentu dalam sistem. Berikut ini adalah sequence diagram dari aplikasi review dan diskusi buku:

1. Sequence Diagram Mengelola Data User

Sequence Diagram Mengelola Data User ditampilkan pada Gambar 4.18. Actor (Super Admin) memiliki kemampuan untuk mengelola data pengguna, termasuk menambahkan, mencari, mengubah, dan menghapus data pengguna.

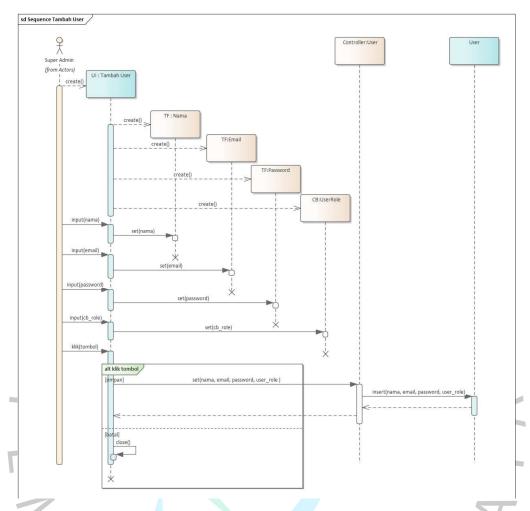


Gambar 4. 18 Sequence Mengelola Data User



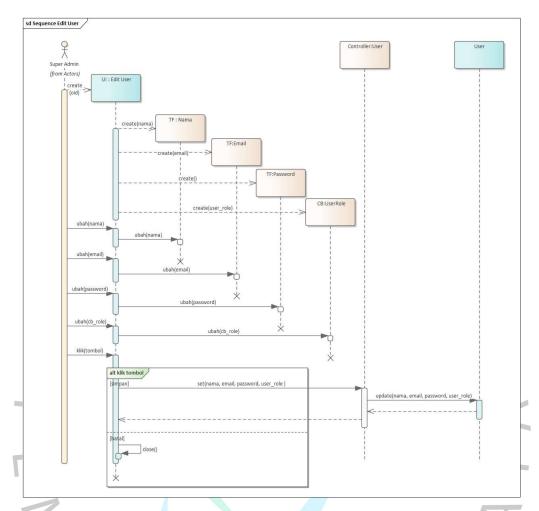
Gambar 4. 19 Sequence Lihat Detail User

Gambar 4.19 menampilkan *sequence diagram* untuk melihat detail pengguna, yang merupakan salah satu tindakan dalam Mengelola Data User. Selain melalui menu Kelola User, pada halaman ini *actor (Super Admin)* juga dapat menemukan aksi edit pengguna.



Gambar 4. 20 Sequence Tambah Data User

Gambar 4.20 menampilkan *sequence diagram* untuk menambah data pengguna, salah satu tindakan dalam Mengelola Data User. Untuk menambahkan data pengguna, *actor (Super Admin)* harus memasukkan nama, email, *password*, dan *user role*.

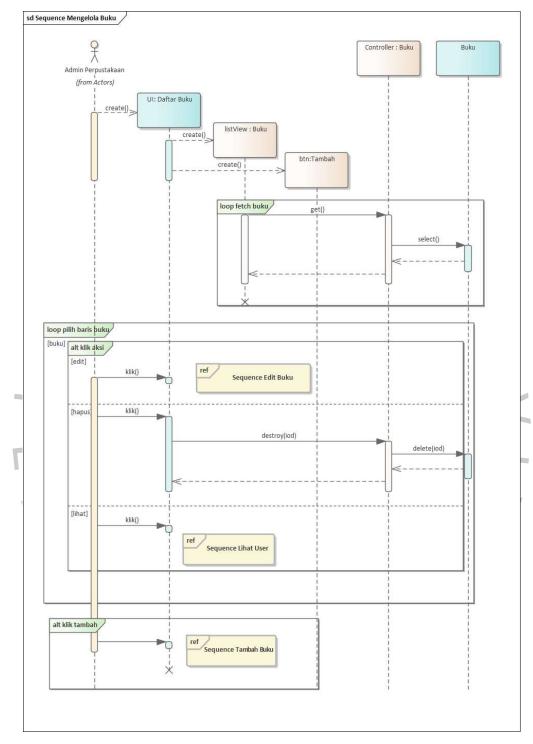


Gambar 4. 21 Sequence Edit User

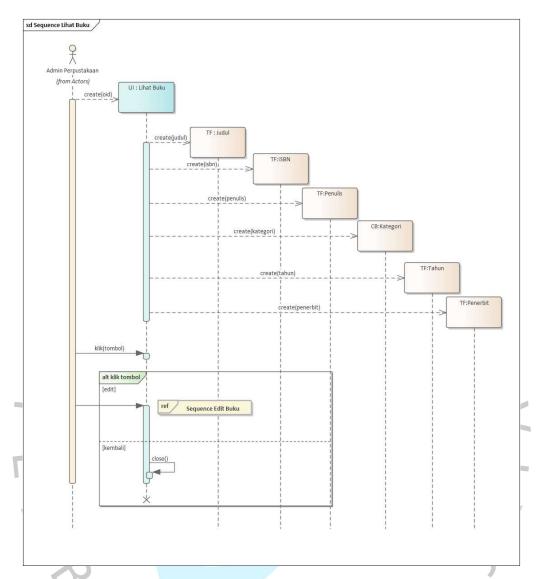
Gambar 4.21 menunjukkan *sequence diagram* untuk mengubah data pengguna, salah satu tindakan dalam Mengelola Data User. Untuk mengubah data pengguna, *actor (Super Admin)* dapat mengubah nama, email, *password*, dan *user role*.

2. Sequence Diagram Mengelola Data Buku

Sequence Diagram Mengelola Data Buku yang ditampilkan pada Gambar 4.22 memperlihatkan kemampuan actor (Pustakawan) dalam mengelola data buku. Pustakawan dapat melakukan berbagai tindakan seperti menambah, mencari, mengubah, melihat detail, dan menghapus data buku.

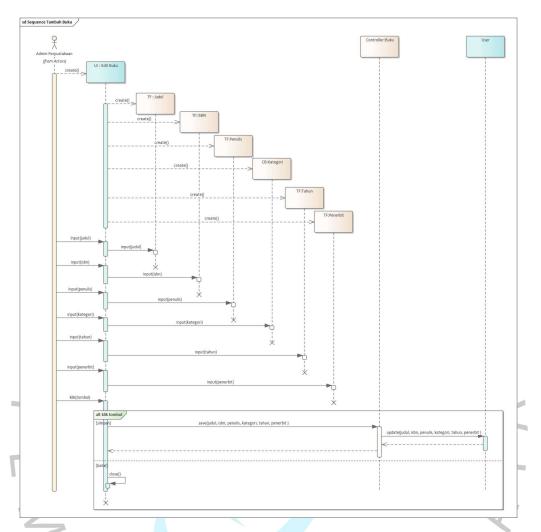


Gambar 4. 22 Sequence Mengelola Data Buku



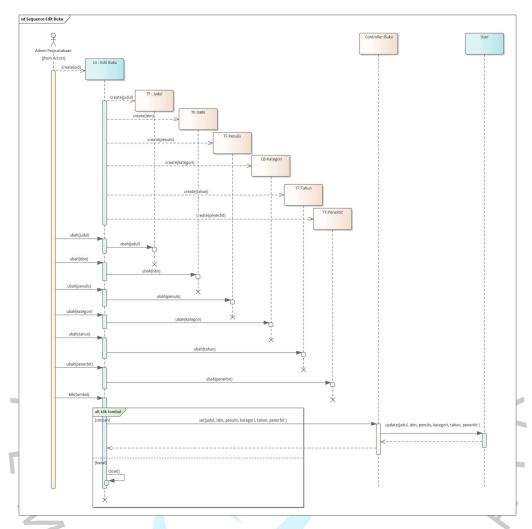
Gambar 4. 23 Sequence Melihat Detail Buku

Gambar 4.23 menunjukkan *sequence diagram* untuk melihat detail buku, salah satu tindakan dalam Mengelola Data Buku. Selain melalui menu Kelola Data Buku, *actor (Super Admin)* juga dapat mengakses aksi edit buku dari halaman ini.



Gambar 4. 24 Sequence Tambah Data Buku

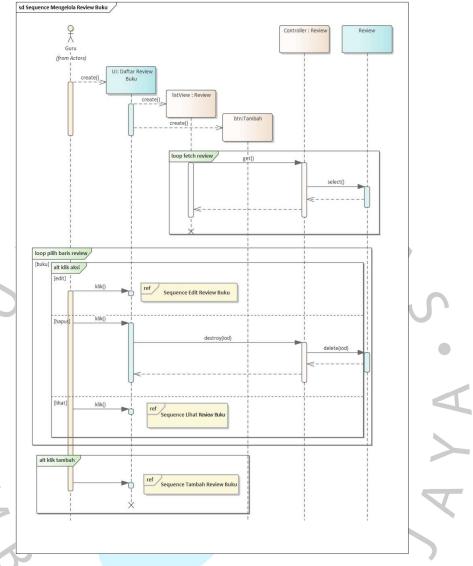
Gambar 4.24 menampilkan *sequence diagram* salah satu tindakan dalam Mengelola Data Buku yaitu menambah data buku. Untuk menambahkan data buku, *actor (Pustakawan)* harus memasukkan judul buku, ISBN, penulis, kategori, tahun terbit, dan penerbit.



Gambar 4. 25 Sequence Edit Data Buku

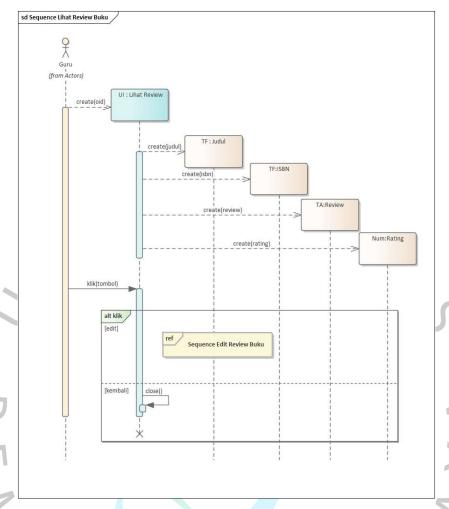
Gambar 4.25 menampilkan *sequence diagram* untuk mengubah data buku, salah satu tindakan dalam Mengelola Data Buku. Untuk mengubah data buku, *actor (Pustakawan)* dapat memodifikasi judul buku, ISBN, penulis, kategori, tahun terbit, dan penerbit..

3. Sequence Diagram Mengelola Data Review Buku



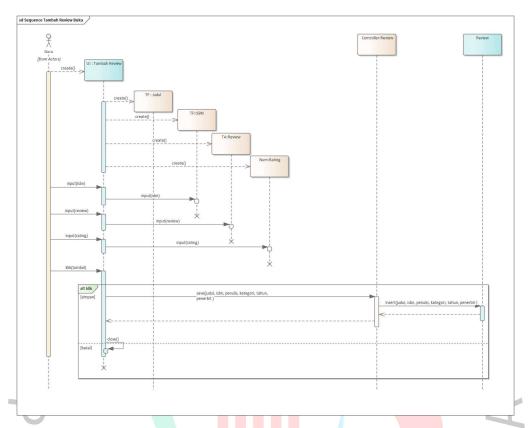
Gambar 4. 26 Sequence Mengelola data Review Buku

Sequence Diagram Mengelola Data Review Buku yang ditampilkan pada Gambar 4.26 menunjukkan bahwa actor (Guru) dapat mengelola data review buku. Tindakan yang dapat dilakukan meliputi menambah, mencari, mengubah, melihat detail, dan menghapus data review buku.



Gambar 4. 27 Sequence Lihat Review Buku

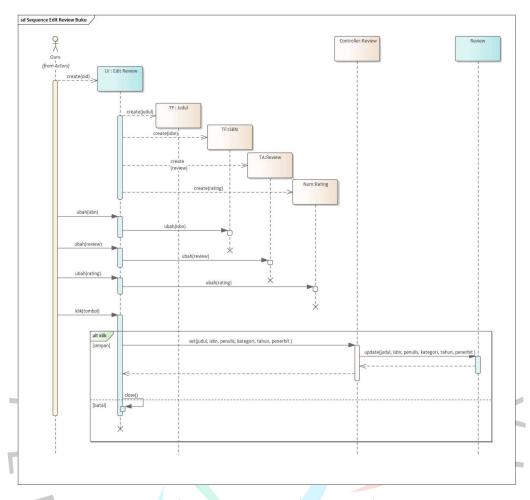
Gambar 4.27 menunjukkan sequence diagram untuk melihat review buku, salah satu tindakan dalam Mengelola Data Review Buku. Selain melalui menu Kelola Review Buku, actor (Guru) juga dapat mengakses aksi edit review buku di halaman ini..



Gambar 4. 28 <mark>Sequ</mark>ence Tambah Review Buku

ANG

Gambar 4.28 menampilkan sequence diagram untuk menambah review buku, salah satu tindakan dalam Mengelola Data Review Buku. Untuk menambahkan data review buku, actor (Guru) harus memasukkan ISBN, uraian review, dan rating.

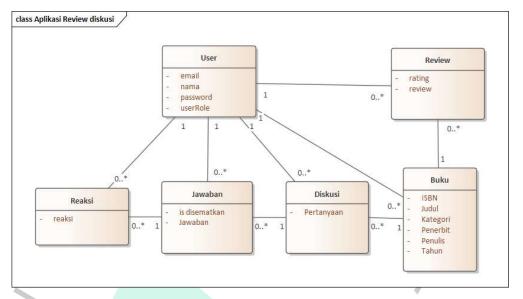


Gambar 4. 29 Sequence Edit Review Buku

Gambar 4.29 menampilkan *sequence diagram* salah satu tindakan dalam Mengelola Data *Review* Buku yaitu mengubah *review* buku. Untuk mengubah data *review* buku, *actor (Guru)* dapat memodifikasi ISBN, uraian *review*, dan *rating*.

4.2.6 Class Diagram

Class diagram adalah diagram desain berorientasi objek yang menunjukkan struktur sistem, termasuk atribut dan perannya. Class diagram untuk Aplikasi Review dan Diskusi Buku dapat dilihat pada gambar berikut.:

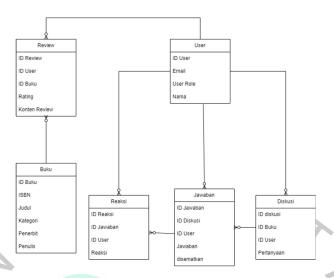


Gambar 4. 30 Class Diagram Aplikasi Review dan Diskusi Buku

Pada gambar 4.30 di atas dijelaskan bahwa *class user* memiliki hubungan dengan *multiplicity one to many* terhadap class buku, one *to many* terhadap class review, one to many terhadap class diskusi, one to many terhadap class jawaban, dan one to many terhadap class reaksi. Class buku memiliki hubungan dengan *multiplicity one to many* terhadap class review dan *multiplicity one to many* terhadap class diskusi. Class diskusi memiliki hubungan dengan *multiplicity one to many* terhadap class jawaban, dan *class* jawaban memiliki hubungan dengan *multiplicity one to many* terhadap class jawaban, dan *class* reaksi.

4.2.7 Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah diagram yang menggambarkan keterkaitan atara entitas data dalam sistem. Setiap entitas data memiliki atribut masing-masing. Berikut ERD aplikasi review dan diskusi buku:



Gambar 4. 31 Entity Relationship Diagram Aplikasi Review dan Diskusi Buku

4.2.8 Spesifikasi Basis Data

1. Tabel user

Tabel *user* berfungsi untuk menampung data *user* yang dapat digunakan untuk *log in* ke aplikasi.

Table name: user

Primary Key: id_user



Tabel 4. 36 Spesifikasi Data - Tabel User

	Tabel User								
		Fiel	d Name	Data T	ype	Size	Description		
PK	id_use	r		int		11	ID user		
	nama			varchar		100	Nama user		
	email			varchar		20	Email user		
-	role		varchar	char 10		Role <i>user</i> (Super Admin, Pustakawan, Guru, Siswa)			
	password		varchar		255	Password			

2. Tabel buku

Tabel buku berfungsi untuk menampung data buku.

Table name: buku

Primary Key: id_buku

Tabel 4. 37 Spesifikasi Data - Tabel Buku

	Tabel buku								
	Field Name	Data Type	Size	Description					
PK	id_buku	int	11	ID buku					
	judul	varchar	40	Judul Buku					
	isbn	Varchar	13	Kode unik dari buku, dibuat dengan standar tertentu					
	kategori	varchar	30	Kategori buku (buku ajar, bahasa, fiksi, non fiksi)					
	Tahun	Int	11	Tahun Terbit					
	Penerbit Varchar		30	Nama Penerbit Buku					

3. Tabel review

Tabel review berfungsi untuk menampung data review buku.

Table name: review

Primary Key: id review

Foreign Key: id_buku, id_user

Tabel 4. 38 Spesifikasi Data - Tabel Review

Tabel review							
	Field Name	Data Type	Size	Description			
PK	id_review	int	11	ID review			
FK	id_user	Int	11	Foreign Key dari tabel user			
FK	id_buku	Int	11	Foreign Key dari tabel buku			
	Rating	Int	11	Skor penilaian buku oleh user			
	Konten_review	Text	-	Uraian review dari user			

4. Tabel Diskusi

Tabel diskusi berfungsi untuk menampung data pertanyaan diskusi buku.

Table name: diskusi

Primary Key: id_diskusi

Foreign Key:id_buku, id_user

Tabel 4. 39 Spesifikasi Data - Tabel diskusi

Tabel diskusi							
	Field Name Data Type Size Description						
PK	Id_diskusi	Int	11	ID tabel diskusi			
FK	Id_user	Int	11	Foreign Key dari tabel user			
FK	Id_buku	Int	11	Foreign Key dari tabel buku			
	pertanyaan	Text	D	Pertanyaan atau uraian pernyataan pembuka diskusi			

5. Tabel Jawaban

Tabel jawaban berfungsi untuk menampung data jawaban dari diskusi.

Table name: jawaban

Primary Key : id jawaban

Foreign Key:id_diskusi, id_user

Tabel 4. 40 Spesifikasi Data – Tabel Jawaban

D		Tabel jav	waban	
	Field Name	Data Type	Size	Description
PK	Id_jawaban	Int	11	ID Jawaban
FK	Id_user	Int	11	Foreign Key dari Tabel User
FK	Id_diskusi	Int	11	Foreign Key dari tabel diskusi
	Jawaban	Text		Uraian jawaban diskusi
	Is_disematkan	Boolean		Status Jawaban apakah disematkan

6. Tabel Reaksi

Tabel reaksi berfungsi untuk menampung data reaksi berupa suka atau tidak suka dari jawaban diskusi.

Table name: reaksi

Primary Key: id_reaksi

Foreign Key:id_jawaban, id_user

Tabel 4. 41 Spesifikasi Data – Tabel Reaksi

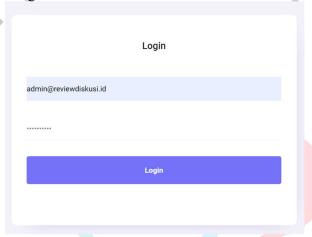
Tabel reaksi						
	Field Name	Data Type	Size	Description		

PK	Id_reaksi	Int	11	ID Reaksi
FK	Id_user	Int	11	Foreign Key dari Tabel User
FK	Id_diskusi	Int	11	Foreign Key dari tabel diskusi
	Reaksi	Boolean		Reaksi Suka atau Tidak Suka

4.3 Tampilan Aplikasi

Berikut ini adalah tampilan *prototype* Aplikasi *review* dan diskusi buku setelah dijalankan pada localhost :

1. Tampilan Login

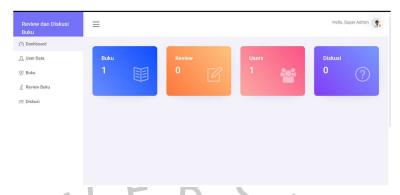


Gambar 4. 32 Tampilan Aplikasi – Login

Ketika pertama kali mengakses Aplikasi *Review* dan Diskusi Buku, pengguna akan diarahkan ke halaman login. Pada halaman ini pengguna harus mengetikkan email dan *password*.

2. Dashboard

Setelah pengguna mengklik tombol login, maka sistem akan memvalidasi masukan login. Jika validasi berhasil, halaman Dashboard akan ditampilkan. Menu yang tampil di halaman Dashboard akan berbeda tergantung pada *role* pengguna. Aplikasi *Review* dan Diskusi Buku memiliki lima menu: User Data, Buku, *Review* Buku, dan Diskusi. Di halaman Dashboard, jumlah masing-masing data, seperti jumlah buku, *review*, pengguna, dan diskusi, akan ditampilkan. Tampilan Dashboard untuk peran Super Admin ditunjukkan pada gambar berikut:

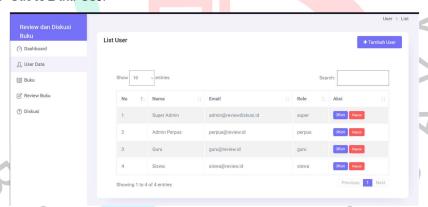


Gambar 4. 33 Tampilan Dashboard Aplikasi Review dan Diskusi Buku

3. Kelola data user

Menu Data *User* hanya dapat diakses oleh pengguna dengan *role* Super Admin. Saat mengklik Data *User*, Tabel Data *User* akan ditampilkan oleh sistem. Pada halaman ini, terdapat tombol "Tambah *User*", tombol aksi "edit" dan "hapus", serta kolom pencarian. Tampilan menu Data *User* dalam aplikasi ditunjukkan gambar berikut:

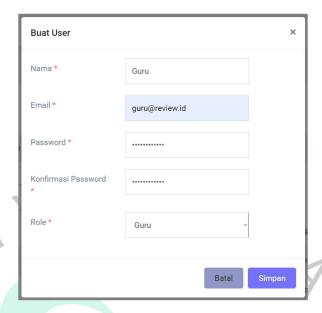
a. Tabel Data User



Gambar 4. 34 Tampilan Table data User

b. Tambah *User*

Form Buat *User* akan ditampikan oleh sistem setelah pengguna mengklik Tambah *User* pada halaman Tabel Data *User* yang dapat dilihat pada Gambar 4.35. Form tersebut memiliki tombol Batal dan Simpan.

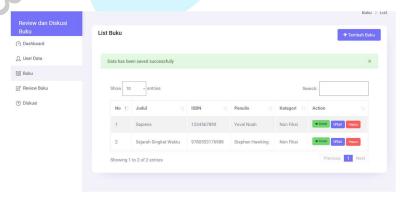


Gambar 4. 35 Tampilan Tambah User

4. Kelola data Buku

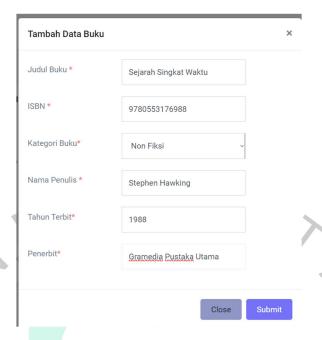
Super Admin, Pustakawan, Guru, dan Siswa dapat mengakses Menu Data Buku, namun hak akses tergantung pada peran masing-masing, seperti yang digambarkan pada Gambar 4.16. Ketika mengklik menu Buku, Tabel Data Buku akan ditampilkan oleh sistem. Terdapat tombol "Tambah Buku", tombol aksi "edit", "detail", dan "hapus", serta kolom pencarian pada halaman ini. Tampilan menu Data Buku dalam aplikasi ditunjukkan oleh gambar berikut:

a. Tabel Data Buku



Gambar 4. 36 Tampilan Tabel Data Buku

b. Tambah Buku



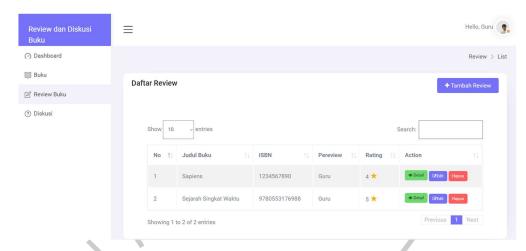
Gambar 4. 37 Tampilan Tambah Data Buku

Ketika pengguna mengklik Tambah Buku pada halaman Tabel Data Buku, form Tambah Buku akan ditampilkan oleh sistem seperti yang ditunjukkan oleh Gambar 4.37. Form ini memiliki tombol Batal dan Simpan.

5. Kelola Review Buku

Menu Data *Review* Buku dapat diakses oleh Super Admin, Pustakawan, Guru, dan Siswa, namun hak akses tergantung pada *role* masing-masing seperti yang dijelaskan pada Gambar 4.16. Saat mengklik menu Data *Review* Buku, Tabel Data *Review* Buku akan ditampilkan oleh sistem. Pada halaman ini terdapat tombol "Tambah *Review* Buku", tombol aksi "edit", "detail", dan "hapus", serta kolom pencarian. Menu Data *Review* Buku dalam aplikasi dapat ditunjukkan oleh gambar berikut:

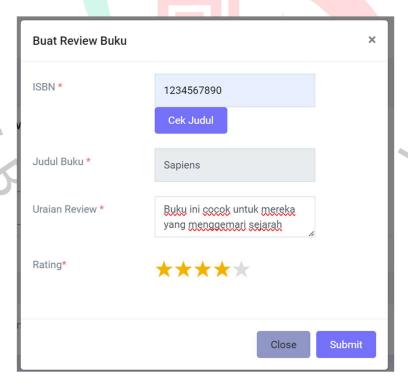
a. Tabel Data Review Buku



Gambar 4. 38 Tampilan Kelola Review Buku

b. Tambah Review Buku

Ketika pengguna mengklik Tambah *Review* pada halaman Tabel Data *Review* Buku, Form Tambah *Review* Buku akan ditampilkan oleh sistem seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.39. Form ini memiliki tombol *Close* dan *Submit*.

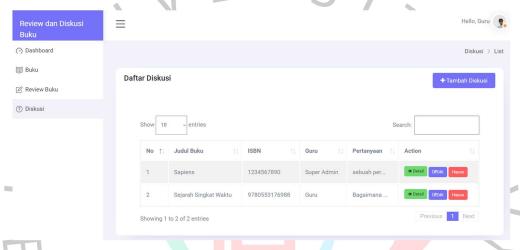


Gambar 4. 39 Tampilan Tambah Review Buku

6. Kelola Diskusi

Menu Data Kelola Diskusi dapat diakses oleh Super Admin, Pustakawan, Guru, dan Siswa, dengan hak akses yang tergantung pada peran masingmasing seperti yang dijelaskan pada Gambar 4.16. Saat mengklik menu Data Kelola Diskusi, Tabel Data Diskusi akan ditampilkan oleh sistem. Pada halaman ini, terdapat tombol "Tambah Diskusi", tombol aksi "edit", "detail", dan "hapus", serta kolom pencarian. Menu Data Diskusi dalam aplikasi dapat ditunjukkan oleh gambar berikut ini:

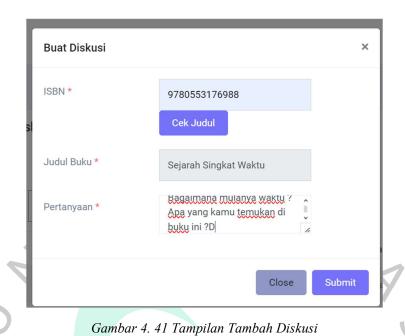
a. Tabel Data Diskusi



Gambar 4. 40 Tampilan Tabel Diskusi

b. Tambah Diskusi

Ketika pengguna mengklik Tambah Diskusi pada halaman Tabel Data Diskusi, Form Tambah Diskusi akan ditampilkan oleh sistem yang ditunjukkan pada Gambar 4.41. Form ini memiliki tombol *Close* dan *Submit*.



PEN NANANA