

## DAFTAR PUSTAKA

- Chen, Y., & Li, M. (2018). Design and development of a mobile application for book reviews and recommendations. *Journal of Mobile Computing and Application Development*, 10(2), 123-135. Elsevier.
- Fitriani, R., & Sari, P. (2021). Aplikasi berbasis web untuk pendidikan. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 26(2), 78-89.
- Hakim, A. (2020). Rapid application development: Pendekatan efektif untuk pengembangan perangkat lunak. *Jurnal Sistem Informasi*, 14(1), 45-60.
- Hidayat, S. (2020). Monitoring dan evaluasi literasi siswa melalui aplikasi interaktif. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 5(2), 112-125.
- Kumar, S., & Arora, A. (2017). Developing an interactive e-book club application with real-time discussion capabilities. In *Proceedings of the 2017 International Conference on Interactive Digital Media*. IEEE.
- Kusuma, R. (2022). Meningkatkan minat baca melalui platform berbasis web. *Jurnal Media Pendidikan*, 18(3), 78-93.
- Mulyani, T. (2022). Pengembangan platform pendidikan menggunakan teknologi informasi. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 23(4), 201-218.
- Nasution, A., & Rahmat, H. (2019). Literasi digital: Memberdayakan siswa di era digital. *Jurnal Studi Literasi*, 21(1), 58-72.
- Perwira, H. N. (2018). Pengembangan sistem informasi perpustakaan berbasis web di SMK Muhammadiyah 1 Yogyakarta. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Prasetyo, D. (2021). Metode pembelajaran interaktif dan kolaboratif dalam pendidikan modern. *Jurnal Inovasi Pendidikan*, 13(2), 245-264.
- Pressman, R. S. (2021). *Software engineering: A practitioner's approach*. McGraw-Hill.
- Putra, A. (2021). Meningkatkan minat baca siswa melalui platform digital. *Jurnal Penelitian Literasi*, 17(2), 112-136.
- Santoso, B. (2021). Desain berpusat pengguna dalam aplikasi pendidikan. *Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak*, 19(3), 78-103.
- Saputra, G., & Syafarani, R. F. (2019). Sistem informasi perpustakaan berbasis web di SMA Negeri 1 Ciparay. Universitas Komputer Indonesia.
- Sari, M., & Nugroho, T. (2022). Pentingnya literasi dalam pendidikan menengah. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 26(1), 45-60.
- Setiawan, R. (n.d.). Apa itu framework? Dicoding. Diakses pada 19 Januari 2024, dari <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-framework/>.
- Sommerville, I. (2020). *Software engineering*. Addison-Wesley.
- UNESCO. (2019). *Global education monitoring report 2019*. UNESCO Publishing.
- Utami, D., & Putri, R. (2020). Aplikasi berbasis mobile dan web untuk mendukung proses pembelajaran. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 24(1), 87-104.
- Wardhani, D. K. (2017). Sistem informasi perpustakaan berbasis web di SMPN 32 Semarang. Universitas Negeri Semarang.
- Wardhani, L., & Haryono, T. (2020). Dampak teknologi informasi terhadap pendidikan. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 15(2), 112-123.

- Widodo, A. (2019). Mengembangkan kemampuan berpikir kritis melalui diskusi buku. *Jurnal Psikologi Pendidikan*, 11(3), 45-67.
- Wulandari, S. (2019). Membangun budaya membaca di kalangan pemuda. *Jurnal Pengembangan Pendidikan*, 16(3), 201-218.
- Zhang, T., & Wang, X. (2019). A novel framework for book review aggregation and sentiment analysis using natural language processing. *International Journal of Data Mining and Knowledge Management*, 15(4), 267-281. Springer.

