

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DARI DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
SURAT PERNYATAAN MENGENAI ORISINALITAS TUGAS AKHIR, KESEDIAAN PUBLIKASI DAN PELIMPAHAN HAK CIPTA	iii
<i>ABSTRACT</i>	i
ABSTRAK.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR LAMPIRAN.....	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah.....	3
1.3 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah	4
1.3.1 Ruang Lingkup.....	4
1.3.2 Batasan Masalah	5
1.4 Maksud dan Tujuan Penulisan	5
1.5 Sistematika penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Teori Dasar	8
2.1.1 Pengertian Perancangan	8
2.1.2 Pengertian Sistem.....	8
2.1.3 Pengertian Perancangan Sistem	9
2.1.4 Pengertian <i>Booking</i>	11
2.1.5 Pengertian <i>Coworking Space</i>	12
2.1.6 Pengertian Aplikasi.....	13
2.1.7 Pengertian <i>Mobile</i>	14
2.1.8 Pengertian Sistem Informasi	15
2.2 Teori Khusus.....	16
2.2.1 <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	16
2.2.2 Metode <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	17
2.2.3 Object-Oriented Analysis and Design (OOAD)	18
2.2.4 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	18
2.2.5 <i>Database dan Database Management System (DBMS)</i>	25

2.2.6	<i>Relational Database Management System (RDBMS)</i>	25
2.2.7	Black Box Testing.....	26
2.3	Tinjauan Studi	26
BAB III METODE PENULISAN		30
3.1	Objek Penulisan.....	30
3.1.1	Sejarah Perusahaan.....	30
3.1.2	Kegiatan Umum Perusahaan	31
3.1.3	Visi dan Misi Perusahaan.....	32
3.1.4	Struktur Organisasi.....	32
3.2	Metode Penulisan	34
3.2.1	Tahap pengumpulan data	35
3.2.2	Tahap Perancangan Sistem.....	35
3.3	Analisis Sistem Berjalan.....	36
3.3.1	Alur Sistem yang Berjalan	36
3.3.2	Analisis Dokumen	38
3.3.3	Hasil Analisa Sistem Berjalan.....	39
3.3.4	Hasil Wawancara.....	39
3.4	Analisis Kebutuhan.....	40
3.4.1	Elisitasi tahap I.....	40
BAB IV HASIL ANALISIS DAN PEMBAHASAN		44
4.1	Analisis Perancangan.....	44
4.2	Perancangan Diagram Sistem Usulan	45
4.2.1.	<i>Use Case Diagram</i>	45
4.2.2.	Spesifikasi <i>Use Case Diagram</i>	46
4.2.3	Sequence Diagram.....	54
4.2.4	<i>Class Diagram</i>	57
4.2.6	Spesifikasi Database.....	57
4.3	Perancangan Antar Muka Pengguna.....	60
4.3.1	Prototype User Interface Tahap Awal.....	60
4.4	Jadwal Implementasi.....	65
4.4.1	Pengujian Sistem Menyeluruh.....	65
BAB V PENUTUP		68
5.1	Kesimpulan	68
5.2	Saran.....	68
DAFTAR PUSTAKA.....		70
LAMPIRAN.....		73