

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Di era digital ini, teknologi menawarkan segudang peluang untuk melestarikan dan memperkenalkan budaya kepada generasi muda. Salah satu contoh cemerlangnya adalah melalui perancangan aplikasi musik tradisional berbasis augmented reality (AR). Aplikasi ini menghadirkan cara baru yang menarik dan interaktif untuk menjelajahi kekayaan musik tradisional Indonesia.

Pengguna dapat memanfaatkan smartphone atau tablet mereka untuk melihat dan berinteraksi dengan representasi 3D alat musik tradisional. Hal ini memungkinkan mereka untuk mempelajari bentuk, cara memainkan, dan bahkan mendengarkan suara alat musik tersebut secara langsung. Pengalaman imersif ini dapat meningkatkan minat dan mempermudah proses pembelajaran, khususnya bagi generasi muda yang terbiasa dengan teknologi digital.

Lebih dari sekadar alat edukasi, aplikasi musik tradisional berbasis AR juga berpotensi untuk menjangkau khalayak yang lebih luas. Pengguna dari berbagai daerah dan latar belakang dapat mengakses aplikasi ini dengan mudah, tanpa terhalang batasan geografis. Hal ini dapat membantu melestarikan budaya musik tradisional dan memperkenalkannya kepada masyarakat yang lebih luas, baik di dalam maupun luar negeri.

Secara keseluruhan, perancangan aplikasi musik tradisional berbasis AR merupakan langkah inovatif untuk menghubungkan generasi muda dengan warisan budaya yang kaya. Dengan menggabungkan unsur pendidikan dan hiburan, aplikasi ini dapat menjadi jembatan yang efektif untuk menumbuhkan kecintaan dan rasa bangga terhadap budaya musik tradisional Indonesia.

5.2 Saran

Media pembelajaran AR ini dirancang untuk meningkatkan minat dan pengetahuan anak tentang alat musik tiup tradisional Indonesia. Aplikasi AR akan menampilkan model 3D alat musik, dan informasi tentang alat musik. Lembar aktivitas juga disediakan untuk membantu anak belajar lebih lanjut. Desain visual

yang menarik dan pengujian dengan anak-anak akan memastikan media ini mudah digunakan dan dipahami.

Media pembelajaran AR ini memiliki potensi untuk meningkatkan minat anak terhadap budaya dan tradisi Indonesia, mengembangkan keterampilan kognitif dan motorik halus mereka, dan menjadi alat yang berharga untuk membantu anak belajar tentang musik dan budaya Indonesia.

