

ABSTRAK

Desain Media Pembelajaran Tentang Alat Musik Tiup Tradisional Indonesia untuk Anak melalui Augmented Reality

Ilham Fadhil Bayupradana.¹⁾, Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds.²⁾

¹⁾ Mahasiswa Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

²⁾ Dosen Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

Pendidikan di Indonesia memiliki sejarah panjang yang mencerminkan perjalanan bangsa dalam mencapai tujuan pembangunan nasional. Walaupun telah ada upaya terus-menerus untuk meningkatkan mutu dan relevansi pendidikan, beberapa tantangan seperti disparitas antar daerah, infrastruktur pendidikan yang masih perlu ditingkatkan, dan kualitas pengajaran yang belum optimal tetap menjadi isu yang perlu diatasi. Pendidikan sejarah musik tradisional Indonesia juga menghadapi tantangan, terutama dalam ketidaksesuaian antara metode pengajaran yang digunakan dengan minat siswa. Salah satu kendala utama adalah kurangnya keterlibatan siswa dalam pengalaman langsung dengan musik tradisional, yang sering diajarkan secara teoritis tanpa pengalaman praktis yang memadai. Dengan memanfaatkan teknologi Augmented Reality, pengguna dapat mengakses informasi mendalam tentang sejarah, teknik bermain, dan karakteristik unik dari alat musik tradisional. AR memberikan pengalaman belajar interaktif dengan memproyeksikan model tiga dimensi dari alat musik ke lingkungan fisik sekitar siswa, memungkinkan mereka berinteraksi langsung dengan instrumen tersebut. Suling, sebagai contoh instrumen musik tradisional, menjadi fokus penelitian ini. Hasil evaluasi awal menunjukkan bahwa media pembelajaran AR dapat meningkatkan motivasi dan partisipasi siswa, sambil memberikan pendekatan yang lebih menyenangkan dan efektif dalam memperoleh pengetahuan tentang alat musik tradisional. Penelitian ini memiliki potensi besar dalam meningkatkan pembelajaran alat musik tradisional serta mendukung pelestarian warisan budaya melalui pendekatan teknologi yang inovatif.

Kata kunci: Augmented Reality, Alat Musik Tradisional, Media Pembelajaran

Pustaka : 22

Tahun publikasi : 2001-2023