

DAFTAR ISI

SURAT PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACT	vi
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN UMUM	9
2.1 Tinjauan Teori.....	9
2.2 Teori Utama	10
2.2.1 Teori Warna	10
2.2.2 Teori Tipografi.....	10
2.2.3 Teori Ilustrasi	12
2.2.4 Teori Tata Letak.....	14
2.2.5 <i>Gameplay dan Game Mechanic</i>	14

1.	<i>Gameplay</i>	14
2.	<i>Game Mechanic</i>	14
2.2.6	<i>Game Design Document</i>	15
2.3	Teori Pendukung	16
2.3.1	Burung Endemik Indonesia.....	16
2.3.2	Anak- Anak.....	16
2.3.3	Game Edukasi	17
2.4	Ringkasan Kesimpulan Teori.....	19
2.5	Kerangka Berpikir.....	21
BAB III METODOLOGI DESAIN		24
3.1	Sistematika Perancangan.....	24
3.2	Metode Pencarian Data	26
3.3	Analisis Data	27
3.3.1	Observasi di Gramedia Bintaro.....	27
3.3.2	Observasi di Birdland Ancol.....	28
3.3.3	Wawancara.....	28
3.3.4	Studi Literatur	29
3.4	Kesimpulan Hasil Analisis	34
3.5	Pemecahan Masalah	34
BAB IV STRATEGI KREATIF		35
4.1	Strategi Komunikasi.....	35
4.2	Strategi Media	35
4.3	Analisis Segmentasi, Targeting dan Positioning.....	36
4.3.1	Segmentasi	36
4.3.2	Targeting	37

4.3.3	Positioning	37
4.4	Analisis SWOT	38
4.4.1	Kesimpulan Analisis SWOT	40
4.5	Analisis 5W+1H.....	40
4.5.1	<i>What</i> (Apa).....	40
4.5.2	<i>Why</i> (Mengapa).....	40
4.5.3	<i>Who</i> (Siapa).....	41
4.5.4	<i>When</i> (Kapan)	41
4.5.5	<i>Where</i> (Dimana).....	41
4.5.6	<i>How</i> (Bagaimana)	41
4.6	Analisis Pesaing	41
4.7	Proses Tahapan Perancangan Game.....	42
4.7.1	Konsep Karya.....	42
4.7.2	Menu Utama.....	44
4.7.3	Fitur Pemain	46
4.8	Konsep Visual.....	51
4.8.1	Warna	52
4.8.2	Gaya Ilustrasi	52
4.8.3	Tipografi.....	53
4.9	<i>Concept Stage</i>	54
4.9.1	<i>Gameplay</i>	54
4.9.2	Cerita.....	54
4.9.3	Desain Karakter Utama	57
4.9.4	Ilustrasi Burung Endemik Indonesia.....	62
4.9.5	<i>Environment</i>	72

4.9.6	Level Game	76
4.9.7	Misi Game.....	77
4.9.8	Desain Audio.....	78
4.9.9	User Interface	78
4.10	Media Pendukung	79
4.11	Final Art	85
4.11.1	Logo Game.....	85
4.11.2	Interface Game.....	87
4.11.3	Hasil Final Karya	92
BAB V PENUTUP		93
5.1	Kesimpulan	93
5.2	Saran.....	94
DAFTAR PUSTAKA.....		95
LAMPIRAN.....		100