

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1 Kerangka Berpikir	22
Gambar IV.1 Tampilan Halaman Mulai Permainan	44
Gambar IV.2 Tampilan Halaman Misi.....	44
Gambar IV.3 Tampilan Halaman Koleksi.....	45
Gambar IV.4 Tampilan Halaman Beli	45
Gambar IV.5 Tampilan Halaman Pengaturan	46
Gambar IV.6 Fitur Peta Pulau.....	46
Gambar IV.7 Fitur.....	47
Gambar IV.8 Fitur Informasi Atribut.....	47
Gambar IV.9 Fitur Informasi Atribut.....	47
Gambar IV.10 Fitur Misi	48
Gambar IV.11 Fitur Cerita Edukasi	49
Gambar IV.12 Fitur Penyelamatan Burung	49
Gambar IV.13 Fitur Buku Koleksi.....	50
Gambar IV.14 Fitur Beli	51
Gambar IV.15 Moodboard Referensi.....	51
Gambar IV.16 Color Palette.....	52
Gambar IV.17 Ilustrasi Karakter.....	52
Gambar IV.18 Ilustrasi Burung.....	53
Gambar IV.19 Font Ruddy.....	53
Gambar IV.20 Font Forma.....	53
Gambar IV.21 Ilustrasi Cerita Karakter	55
Gambar IV.22 Ilustrasi Cerita Jalak Bali	56
Gambar IV.23 Referensi Perancangan Karakter	57
Gambar IV.24 Slayer Pecinta Alam Sumber: (KPA SPALA GOWA, 2017)	58
Gambar IV.25 Sketsa Nusa.....	59
Gambar IV.26 Sketsa Sanu	59
Gambar IV.27 Finalisasi Karakter Nusa	60
Gambar IV.28 Finalisasi Karakter Sanu	60

Gambar IV.29 Karakter Nusa & Atribut.....	61
Gambar IV.30 Karakter Sanu & Atribut.....	61
Gambar IV.31 Referensi Jalak Bali Sumber: (Jenis.net, 2021)	63
Gambar IV.32 Sketsa ilustrasi Jalak Bali.....	64
Gambar IV.33 Finalisasi Ilustrasi Jalak Bali	64
Gambar IV.34 Referensi Ekek Geling Jawa Sumber: (WordPress.com, 2012)....	65
Gambar IV.35 Sketsa ilustrasi Ekek Geling Jawa	65
Gambar IV.36 Finalisasi Ilustrasi Ekek Geling Jawa	66
Gambar IV.37 Referensi Tokhtor Sumatera Sumber: (goodnewsfromindonesia.id, 2023)	67
Gambar IV.38 Sketsa Ilustrasi Tokhtor Sumatera	67
Gambar IV.39 Finalisasi Ilustrasi Tokhtor Sumatera	68
Gambar IV.40 Referensi Kuau Kerdil Kalimantan Sumber: (IDN TIMES, 2024)	68
Gambar IV.41 Sketsa Kuau Kerdil Kalimantan.....	69
Gambar IV.42 Finalisasi Ilustrasi Kuau Kerdil.....	70
Gambar IV.43 Referensi Julang Sulawesi Sumber: (IDN TIMES, 2018)	70
Gambar IV.44 Sketsa Ilustrasi Julang Sulawesi	71
Gambar IV.45 Finalisasi Ilustrasi Julang Sulawesi	71
Gambar IV.46 Referensi Ciri Khas Daerah Bali.....	73
Gambar IV.47 Ilustrasi Pohon Kamboja.....	74
Gambar IV.48 Ilustrasi Janur Bali	74
Gambar IV.49 Ilustrasi Pura Tanah Lot.....	75
Gambar IV.50 Ilustrasi Pura Ulun	75
Gambar IV.51 Hasil Akhir Environment.....	76
Gambar IV.52 Button Game	79
Gambar IV.53 Media Pendukung Video Iklan	80
Gambar IV.54 Media Pendukung Booth.....	81
Gambar IV.55 Media Pendukung Rompi	82
Gambar IV.56 Media Pendukung Scarf	82
Gambar IV.57 Media Pendukung Spinwheel	83

Gambar IV.58 Media Pendukung Sticker	84
Gambar IV.59 Media Pendukung Gantungan Kunci	84
Gambar IV.60 Media Pendukung Topi.....	84
Gambar IV.61 Ambient Bus	85
Gambar IV.62 Alternatif Logo.....	86
Gambar IV.63 Proses Perancangan Logo	87
Gambar IV.64 Hasil Akhir Logo	87
Gambar IV.65 Tampilan Halaman Awal	88
Gambar IV.66 Tampilan Scene Cerita	88
Gambar IV.67 Tampilan Halaman Utama	89
Gambar IV.68 Tampilan Peta Level	89
Gambar IV.69 Tampilan Pilih level	90
Gambar IV.70 Tampilan Permaian	90
Gambar IV.71 Tampilan Tindakan Penyelamatan.....	91
Gambar IV.72 Tampilan Pilih Cara Penyelamatan.....	91
Gambar IV.73 Tampilan Permaian Berakhir	92
Gambar IV.74 Game Sayap Nusantara	92