

ABSTRAK

PERANCANGAN VISUAL BUKU PEMBELAJARAN TEKNIK DASAR BERMAIN DRUM UNTUK PEMULA

Muhammad Irfan Nurhakim¹⁾, Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds.²⁾

¹⁾ Mahasiswa Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

²⁾ Dosen Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

Drum adalah sebuah instrumen perkusi utama dalam dunia musik yang memiliki peran krusial dalam membentuk ritme dan tempo. Instrumen ini tidak hanya memberikan dasar ritme, tetapi juga menetapkan ketukan sebagai landasan pembentukan sebuah karya musik. Drum terdiri dari *snare drum*, *bass drum*, dan *cymbal*, dianggap sebagai bentuk musik non melodis karena menggabungkan berbagai elemen perkusi tanpa menghasilkan nada-nada spesifik. Teknik dasar drum menjadi kunci utama bagi pemula maupun *drummer* guna membentuk fondasi kuat untuk pengembangan keterampilan bermain drum yang lebih tinggi. Namun, pemula sering kali menghadapi hambatan seperti keterbatasan alat, keterbatasan biaya serta keterbatasan materi pembelajaran yang membuat pemula memilih menjadi *drummer*.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan materi pemahaman teknik dasar drum yang efektif dan menarik serta menjadi wadah pembelajaran bagi pemula dan calon *drummer* yang ingin mempelajari teknik dasar drum secara mandiri. Buku pembelajaran dianggap sebagai media yang efektif dengan penggunaan video sebagai media pendukung dalam buku ini yang dapat menciptakan pengalaman belajar lebih interaktif dan memberikan gambaran yang lebih baik yang konkret.

Kata kunci: Teknik Dasar Drum, *Drummer* Pemula, Buku pembelajaran.

Pustaka :

Tahun publikasi: