

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.5.1 Manfaat Secara Teoritis	4
1.5.2 Manfaat Bagi Universitas Pembangunan Jaya	5
1.5.3 Manfaat untuk Penulis	5
1.5.4 Manfaat untuk Perusahaan	5
1.5.5 Manfaat untuk Praktisi	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN UMUM.....	9
2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.2 Tinjauan	12
2.2.1 Pedoman Sistem identitas visual.....	12
2.2.2 Prinsip-prinsip Desain Grafis	13
2.2.3 Warna.....	15
2.2.4 Psikologi Warna.....	16

2.2.5	Tipografi	18
2.2.6	Ukuran Logo	19
2.2.7	Ukuran <i>Font</i>	19
2.2.8	<i>Layout</i>	20
2.2.9	<i>Grid System</i>	21
2.2.10	Ilustrasi	23
2.2.11	<i>Color Grading</i>	24
2.2.12	Jilid Buku	25
2.2.13	Metode <i>Design thinking</i>	25
2.2.14	Metode Penelitian Campuran	27
2.2.15	Segmentasi, <i>Targeting</i> , dan <i>Positioning</i>	27
2.2.16	Analisa Pesaing	29
2.2.17	SWOT	29
2.3	Kerangka Berpikir	30
BAB III METODOLOGI DESAIN		32
3.1	Rancangan Penelitian	32
3.2	Jenis Penelitian	33
3.3	Lokasi Penelitian	34
3.4	Teknik Pengumpulan Data	35
3.4.1	Wawancara	35
3.4.2	Observasi	36
3.4.3	Kuesioner	37
3.5	Teknik Analisa Data	37
3.5.1	Analisis Pengumpulan Data	37
3.5.2	Analisa Segmentasi, <i>Targeting</i> , dan <i>Positioning</i>	47
3.5.3	Analisa Pesaing	48
3.5.4	Analisis SWOT	51
3.6	Kesimpulan Hasil Analisis	52
BAB IV STRATEGI KREATIF		54
4.1	Konsep Karya	54
4.1.1	Strategi Komunikasi	54
4.1.2	Strategi Media	56
4.1.3	Konsep Kreatif	57

4.1.4	Konsep Visual.....	59
4.1.5	Konsep Verbal.....	70
4.2	<i>Final Art</i>	70
4.2.1	Pedoman Sistem Identitas Visual.....	70
4.2.2	Media Pendukung	74
BAB V	PENUTUP	86
5.1	Kesimpulan	86
5.2	Saran	86
DAFTAR PUSTAKA	88	
LAMPIRAN	92	

