

BAB V

PENUTUP

Demikian penulisan tugas akhir ini yaitu "Perancangan buku interaktif "Legenda Si Kancil" sebagai media belajar anak usia dini" yang bertujuan untuk memberikan kontribusi positif dalam dunia pendidikan anak. Buku ini dirancang untuk anak dalam mengembangkan karakter dan pribadi yang positif melalui cerita menarik, interaktif, serta disertai visual yang ramah anak.

Agar buku ini dapat digunakan secara efektif, disarankan agar guru dan orang tua aktif terlibat dalam pembelajaran, menggunakan teknik bercerita untuk meningkatkan interaksi dan pemahaman anak terhadap nilai-nilai moral yang disampaikan. Evaluasi dan *feedback* dari pengguna juga sangat penting untuk pengembangan buku ini di masa depan. Demikian laporan tugas akhir ini disusun.

Semoga buku interaktif "Legenda Si Kancil" dapat menjadi media yang bermanfaat dalam dunia pendidikan karakter khususnya untuk anak usia dini dan memberikan dampak positif dalam perkembangan mereka. Penulis berterima kasih kepada seluruh pihak-pihak yang turut berkontribusi dan mendukung dalam perancangan buku ini.