

DAFTAR GAMBAR

Gambar II. 1 Proses Komunikasi	13
Gambar II. 2 Jenis Buku Interaktif.....	16
Gambar II. 3 Layout buku interaktif	20
Gambar II. 4 Lingkaran Warna Brewster.....	22
Gambar II. 5 Warna Primer, Sekunder, dan Tersier	23
Gambar II. 6 Bagan Kerangka Berpikir	27
Gambar III. 1 Dokumentasi Observasi PAUD Darussalam.....	29
Gambar III. 2 Grafik Batang hasil analisa wawancara	31
Gambar III. 3 Hasil Persentase	32
Gambar III. 4 Buku Kumpulan Dongeng si Kancil	34
Gambar III. 5 Tampilan isi buku.....	34
Gambar III. 6 Buku Interaktif PAUD “Aku Bisa Sendiri”	36
Gambar III. 7 Isi Buku”Aku Bisa Sendiri”	36
Gambar IV. 1 Moodboard.....	46
Gambar IV. 2 Studi Karakter Hewan.....	48
Gambar IV. 3 Ilustrasi Sketsa Kancil.....	48
Gambar IV. 4 Ilustrasi Sketsa Karakter Pendukung	49
Gambar IV. 5 Karakter Kancil.....	50
Gambar IV. 6 Karakter Pendukung.....	51
Gambar IV. 7 Ekspresi Wajah Anak.....	52
Gambar IV. 8 Ragam Ekspresi Kancil.....	52
Gambar IV. 9 Sketsa latar cerita	53
Gambar IV. 10 Sketsa latar cerita digital	53
Gambar IV. 11 Cover Buku Interaktif	54
Gambar IV. 12 Pallette Warna Karakter	54
Gambar IV. 13 Pallette Warna Pastel	55
Gambar IV. 14 Storyboard cerita pertama	56
Gambar IV. 15 Storyboard cerita kedua	57
Gambar IV. 16 Media Pendukung Stiker.....	57
Gambar IV. 17 Media Pendukung Pin	58

Gambar IV. 18 Media Pendukung Poster	58
Gambar IV. 19 Media Pendukung X-Banner.....	59
Gambar IV. 20 Media Pendukung Flyer	60
Gambar IV. 21 Font Judul Buku.....	61
Gambar IV. 22 Teks Persuasif Cover buku	61
Gambar IV. 23 Teks Sinopsis	62
<i>Gambar IV. 24 Contoh Layout Buku</i>	<i>63</i>
Gambar IV. 25 Penerapan mekanisme interaksi pada cerita.....	64
Gambar IV. 26 Mockup Final Artwork	65

