

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iv
SURAT PERNYATAAN	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK	vii
ABTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	1
BAB I PENDAHULUAN	2
1.1 Latar Belakang Masalah	2
1.2 Rumusan & Identifikasi Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN UMUM	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Teori Utama.....	7
2.2.1 <i>Desain User Interface Website</i>	7
2.2.1.1 <i>Tipografi Desain user interface</i>	10
2.2.1.2 <i>User Centered Design</i>	11
2.2.1.3 <i>Prototype</i>	11
2.2.1.4 <i>Hover</i>	11
2.2.1.5 <i>Website responsive design</i>	12
2.2.1.6 <i>Design Thinking</i>	12
2.2.2 <i>Elemen Desain</i>	13
2.2.2.1 <i>Tipografi</i>	16
2.2.2.2 <i>Layout</i>	16

2.2.2.3	Ikon	19
2.2.2.4	<i>Grid</i>	20
2.3	Teori Pendukung	20
2.3.1	Gereja	20
2.3.2	Sinode Gereja	20
2.3.3	Oikoumene	21
2.3.4	Media Gereja	21
2.4	Ringkasan Kesimpulan Teori	21
2.5	Kerangka Berpikir	23
BAB III METODOLOGI DESAIN		24
3.1	Sitematika Perancangan	24
3.2	Metode Pencarian Data	25
3.3	Analisis Data	25
3.3.1	Analisis Data Pembandingan	25
3.3.2	Analisis Wawancara	28
3.3.3	Observasi aktivitas Jemaat GKO	29
3.4	Kesimpulan Hasil Analisis	29
3.5	Pemecahan Masalah	31
BAB IV STRATEGI KREATIF		32
4.1	Strategi Komunikasi	32
4.2	Strategi Media	32
4.3	Analisa Segmentasi, Targeting dan Positioning	33
4.4	Analisa SWOT	34
4.5	Proses Tahapan Perancangan (UI) <i>Website</i>	37
4.5.1	<i>Moodboard</i>	37
4.5.2	Konsep Perancangan	37
4.5.3	<i>Color Pallete</i>	38
4.5.4	<i>Font</i>	38
4.5.5	Persona	40
4.5.6	<i>Sitemap</i>	40
4.5.7	<i>Web Name</i>	41

4.5.8	<i>Sketch</i>	41
4.5.9	<i>Flowchart</i>	42
4.5.10	<i>Grid Website</i>	43
4.5.11	<i>Wireframe</i>	43
4.5.12	<i>Ilustrasion</i>	45
4.5.13	<i>High Fidelity</i>	46
4.6	<i>Prototype Design</i>	48
4.7	Media Pendukung.....	48
BAB V PENUTUP		50
5.1	Kesimpulan.....	50
5.2	Saran.....	50
DAFTAR PUSTAKA		52
LAMPIRAN		56

