

DAFTAR TABEL

Tabel 1 . Faktor game yang mampu menambah kesenangan dalam belajar	9
Tabel 2 . Data awal	11
Tabel 3 . Jenis-jenis gaming platform	16
Tabel 4 . kajian unsur visual game pesaing	31
Tabel 5 . Gameplay User Interface	69
Tabel 6 . Gameplay rythm di restoran	71

