

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR	v
<i>ABSTRACT</i>	vii
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah.....	4
1.3.1. Ruang Lingkup Masalah	4
1.3.2. Batasan Masalah	4
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1.5.1. Tujuan Penelitian.....	4
1.5.2. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Landasan Teori	6
2.1.1. Pengertian Sistem Informasi	6
2.1.2. Pengertian Aplikasi	7
2.1.3. Pengertian Administrasi Repositori.....	7
2.1.4. Model <i>Waterfall</i>	8

2.1.5. <i>Database</i>	10
2.1.6. <i>Object Oriented Programming (OOP)</i>	10
2.1.7. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	11
2.1.8. <i>Structured Query Language (SQL)</i>	15
2.2 <i>Penelitian Terdahulu</i>	15
BAB III TAHAP PELAKSANAAN	21
3.1 <i>Objek Penelitian</i>	21
3.2 <i>Metode Penelitian dan Pengumpulan Data</i>	21
3.2.1. <i>Metode Penelitian</i>	21
3.2.2. <i>Metode Pengumpulan Data</i>	21
3.3 <i>Analisis Sistem Berjalan</i>	22
3.4 <i>Analisis Kebutuhan</i>	23
BAB IV HASIL DAN ANALISIS PENELITIAN	25
4.1 <i>Analisis Perancangan Sistem</i>	25
4.2 <i>Perancangan Diagram Sistem Usulan</i>	28
4.2.1. <i>Use Case Diagram</i>	28
4.2.2. <i>Spesifikasi Use Case Diagram</i>	29
4.2.3. <i>Perancangan Activity Diagram</i>	33
4.2.4. <i>Perancangan Sequence Diagram</i>	39
4.2.5. <i>Class Diagram</i>	42
4.3 <i>Perancangan Konsep Antar Muka</i>	43
4.4 <i>Perancangan Implementasi Aplikasi</i>	48
BAB V PENUTUP	50
5.1 <i>Kesimpulan</i>	50
5.2 <i>Saran dan Tindak Lanjut</i>	50

DAFTAR PUSTAKA	52
LAMPIRAN-LAMPIRAN	54

