

ABSTRAK

PERANCANGAN *USER INTERFACE* (UI) APLIKASI “TITIK TEMU” UNTUK PENCEGAHAN KECEMASAN BERLEBIH SECARA PSIKOEDUKASI DI KALANGAN GEN Z

Muhammad Dafa Al Gifari.¹⁾, Dr. Sri Wahyuning septarina, S.Ds., M.Ds..²⁾

¹⁾ Mahasiswa Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

²⁾ Dosen Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

Gen Z merupakan generasi dengan populasi tertinggi di Indonesia. Privilege kecanggihan industry 4.0 membuat Gen Z berada dalam tekanan ekspektasi dari masyarakat. Hal tersebut menimbulkan kecemasan yang menjadi berlebihan pada Gen Z yaitu Kecemasan Berlebih. Proyek tugas akhir ini bertujuan sebagai media dan membentuk sebuah ekosistem dan lingkungan yang supportif lewat sebuah perancangan aplikasi. Metodologi yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode kualitatif deskriptif untuk mengumpulkan dan menganalisis data terkait anxiety. Target utama para proyek ini adalah Gen Z umur 18-22 tahun yang masih dalam masa produktif dan memiliki intensitas penggunaan *smartphone* yang tinggi. Proyek Tugas Akhir ini adalah merancang sebuah tampilan *userinterface* (UI) aplikasi yang berfokus pada permasalahan kecemasan berlebih dengan menerapkan metode psikoedukasi pada perancangannya. Kurangnya paparan informasi terkait kecemasan yang dialami oleh Gen Z serta tingginya tingkat penggunaan teknologi *smartphone*, menjadi landasan pemilihan perancangan UI aplikasi sebagai solusi yang ingin peneliti kerjakan.

Kata kunci: Gen Z, Perancangan UI Aplikasi, Kecemasan Berlebih

Pustaka :

Tahun publikasi :