

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Pesan moral dari cerita ini adalah pentingnya menghargai perbedaan dan penerimaan diri yang melibatkan strategi komunikasi, analisis, dan tahapan perancangan, video ini memiliki potensi untuk menjadi media pembelajaran yang tidak hanya menarik, namun edukatif bagi anak khususnya umur 6-10 tahun. Media ini bersifat dinamis, karena video animasi dapat digunakan di mana dan kapan saja melalui perangkat digital seperti *smartphone*, tablet, atau komputer, menjadikannya media pembelajaran serta hiburan yang fleksibel dan mudah dijangkau.

Penulis memperoleh beberapa pengetahuan dan keterampilan penting yang berkontribusi terhadap hasil akhir dari proses perancangan video animasi "Kisah Bobit Si Boneka Karet" ini. Proses transformasi dari buku cerita menjadi video animasi membutuhkan pemahaman mendalam tentang isi cerita, karakter, dan pesan yang ingin disampaikan. Observasi terhadap buku aslinya menjadi langkah krusial untuk memastikan bahwa esensi cerita tetap terjaga dalam media yang berbeda.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil perancangan video animasi ini terdapat beberapa saran yang dapat disampaikan sebagai berikut:

1. Meningkatkan kualitas animasi dan audio agar lebih menarik, sehingga anak-anak semakin tertarik untuk belajar sambil terhibur melalui media ini.
2. Melakukan kolaborasi dengan platform media lain dan memanfaatkan media sosial untuk menyebarluaskan dan mempromosikan video animasi ini agar dapat menjangkau audiens yang lebih luas.
3. Membuat lebih banyak konten video animasi dengan tema-tema moral yang berbeda untuk memberikan variasi pembelajaran dan membantu anak-anak dalam memahami berbagai nilai moral penting.