

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABTRACT	v
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTER TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN UMUM	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Tinjauan Teori	9
2.3 Teori Utama.....	9
2.3.1 Buku Cerita Anak.....	9
2.3.2 Video Animasi	11
2.3.3 Alih Wahana.....	11

2.3.4	Pendidikan Karakter	12
2.3.5	Penerimaan Diri	12
2.4	Teori Pendukung	12
2.4.1	Warna.....	12
2.4.2	Tata Letak	12
2.4.3	Ilustrasi	13
2.4.4	Tipografi	14
2.5	Ringkasan Kesimpulan Teori.....	14
BAB III METODOLOGI PERANCANGAN.....		16
3.1	Sistematika Perancangan	16
3.2	Metode Pencarian Data	16
3.3	Analisis Data.....	18
3.4	Kesimpulan Hasil Analisis.....	23
3.5	Pemecahan Masalah.....	24
BAB IV STRATEGI KREATIF		25
4.1	Strategi Komunikasi	25
4.2	Analisis <i>Segmentation, Targetting, dan Posistioning</i>	25
4.3	Analisis SWOT	26
4.4	Analisa Model 5W+1H.....	27
4.5	Proses Tahapan Perancangan.....	28
4.5.1	Sinopsis Cerita.....	28
4.5.2	<i>Storyline</i>	28
4.5.3	<i>Shootlist</i>	29
4.5.4	<i>Storyboard</i>	29
4.5.5	Studi Karakter.....	30
4.5.6	Studi Properti.....	32

4.6	Sinematografi	33
4.6.1	<i>Lighting</i>	33
4.6.2	Suara.....	33
4.7	<i>Moodboard</i>	33
4.8	Konsep Kreatif & Gaya Desain.....	34
4.9	Konsep Visual	34
4.9.1	Visual Utama.....	34
4.9.2	Visual Pendukung	35
4.10	Konsep Verbal.....	35
4.10.1	<i>Tagline/Slogan</i>	35
4.10.2	<i>Headline,dan Bodycopy</i>	35
4.10.3	Tipografi/Jenis Huruf	36
4.11	Konsep Perancangan (<i>Layout & Komposisi</i>)	36
4.12	Penerapan Desain (<i>Final Artwork</i>).....	37
4.12.1	Media Utama.....	37
4.12.2	Media Pendukung	38
BAB V	PENUTUP	43
5.1	Kesimpulan.....	43
5.2	Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA	44
LAMPIRAN-LAMPIRAN	47