

ABSTRAK

PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF “ETIKA ANAK DI MEJA MAKAN BUDAYA SUNDA” UNTUK ANAK USIA 3-5

Novia Zahra Syafira.¹⁾, Yunisa Fitri Andriani²⁾

¹⁾ Mahasiswa Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

²⁾ Dosen Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

Penelitian ini membahas pengenalan etika anak perancangan buku interaktif "Makan Yuk!" dalam Budaya Sunda untuk Anak 3-5 tahun sebagai sarana dalam membantu proses pengajaran anak-anak. Metode deskriptif kualitatif adalah metode yang di gunakan pada penelitian ini. Merupakan sebuah metode penelitian yang memanfaatkan data kualitatif dengan teknik pengumpulan data seperti observasi, wawancara dan studi literatur. Pada proses perancangannya pendekatan desain komunikasi visual sangat diperlukan untuk mempertimbangkan elemen-elemen visual seperti ilustrasi, tata letak, warna, dan penggunaan jenis huruf yang relevan dan memiliki daya Tarik untuk mrnarik perhatian anak-anak sehingga memberikan kesan pembelajaran yang menyenangkan. Buku interaktif di pilih karena pembelajaran akan lebih efektif dan terserap dalam jangka waktu lama dan terbukti dapat melatih aktifitas motorik halus pada anak. Buku ini ditargetkan untuk anak-anak usia 3-5 tahun.

Kata kunci: Tata krama, Anak-anak, Buku, Etika Makan,

Pustaka :

Tahun publikasi :