

DAFTAR ISI

| | |
|--|-----|
| LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR..... | i |
| LEMBAR PENGESAHAN | ii |
| SURAT PERNYATAAN MENGENAI ORISINALITAS..... | iii |
| KATA PENGANTAR | iv |
| <i>ABSTRACT</i> | v |
| ABSTRAK..... | vi |
| DAFTAR ISI..... | vii |
| DAFTAR GAMBAR | ix |
| DAFTAR TABEL..... | x |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | xi |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Identifikasi Masalah | 3 |
| 1.3 Rumusan Masalah | 3 |
| 1.4 Ruang Lingkung dan Batasan Masalah..... | 3 |
| 1.5 Tujuan Penelitian..... | 4 |
| 1.6 Manfaat Penelitian..... | 4 |
| 1.7 Sistematika Penelitian | 4 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... | 6 |
| 2.1 Teori Umum | 6 |
| 2.1.1 Sistem Informasi Manajemen..... | 6 |
| 2.1.2 <i>Dashboard</i> | 6 |
| 2.1.3 Visualisasi Data..... | 7 |
| 2.1.4 <i>Website</i> | 8 |
| 2.1.5 <i>Data Warehouse</i> | 8 |
| 2.1.6 <i>Object-Oriented Analysis and Design</i> | 10 |
| 2.1.7 <i>Unified Modeling Language</i> | 11 |
| 2.1.8 <i>Black Box Testing</i> | 15 |
| 2.2 Tinjauan Studi | 16 |
| BAB III METODE PENELITIAN..... | 18 |
| 3.1 Object Penelitian | 18 |
| 3.2 Metode Pengumpulan Data | 18 |
| 3.3 Metode Pengembangan Aplikasi..... | 19 |
| 3.4 Analisa Sistem Yang Berjalan..... | 21 |
| 3.5 Analisa Kebutuhan | 22 |
| BAB IV HASIL DAN ANALISIS PENELITIAN | 25 |
| 4.1 Menetapkan Tujuan <i>Prototype</i> | 25 |
| 4.2 Menetapkan Fungsionalitas <i>Prototype</i> | 25 |
| 4.3 Mengembangkan <i>Prototype</i> | 56 |
| 4.4 Mengevaluasi <i>Prototype</i> | 60 |
| BAB V PENUTUP..... | 62 |

| | |
|----------------------|----|
| 4.1 Kesimpulan..... | 62 |
| 4.2 Saran..... | 62 |
| DAFTAR PUSTAKA | 64 |
| LAMPIRAN..... | 67 |

