

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vi
ABTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN UMUM.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Tinjauan Teori.....	9
2.2.1 Maskot.....	9
2.2.2 Desain Karakter.....	10
2.2.3 Desain Grafis	11
2.2.4 Warna	12
2.2.5 Tipografi	14
2.2.6 Layout	16
2.2.7 Ondel-ondel.....	17
2.2.8 Kawasan Perkampung Wisata Budaya Betawi Setu Babakan	17
2.2.9 Promosi	18
2.2.10 Media	18

BAB III METODOLOGI DESAIN	20
3.1 Sistematika Perancangan.....	20
3.2 Metode Pengumpulan Data.....	20
3.3 Analisis Data.....	22
3.4 Analisis Karya Sejenis	27
3.5 Kesimpulan Analisis	29
BAB IV STRATEGI KREATIF	30
4.1 Strategi Komunikasi.....	30
4.2 Analisis Segmentasi, <i>Targeting</i> , dan <i>Positioning</i>	30
4.3 Analisa Model 5W+1H.....	31
4.1 Analisis SWOT	32
4.2 Strategi Perancangan Media.....	35
4.2.1 Tujuan Media	35
4.2.2 Strategi Media.....	36
4.3 Konsep Kreatif & Gaya Desain	36
4.3.1 <i>Moodboard</i>	36
4.3.2 <i>Tone & Manner</i>	37
4.4 Konsep Desain	38
4.4.1 Konsep Desain Maskot	38
4.4.2 Konsep Warna.....	38
4.5 Konsep Verbal	39
4.5.1 Nama Maskot	39
4.5.2 Tipografi	39
4.6 Konsep Perancangan	40
4.6.1 Sketsa Perancangan Maskot.....	40
4.6.2 Digitalisasi Alternatif Maskot.....	41
4.6.3 Desain Maskot Terpilih.....	41
4.6.4 Tampak Maskot Terpilih.....	42
4.6.5 Gesture Maskot Terpilih	42
4.7 Filosofi Maskot	44
4.7.1 Bagian Kepala	44
4.7.2 Bagian Badan dan Kaki.....	44
4.8 Penerapan Maskot.....	45

BAB V PENUTUP	48
5.1 Kesimpulan	48
5.2 Saran	48
DAFTAR PUSTAKA	49

