

ABSTRAK

Perancangan *Board Game* Modern Bertema Kuda Tomprok

Muhammad Satria Ligar Rinzani.¹⁾, Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds.²⁾

¹⁾ Mahasiswa Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

²⁾ Dosen Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

Perancangan *board game* bertema "Kuda Tomprok" ini bertujuan untuk menghadirkan pengalaman yang menyenangkan bagi berbagai kelompok usia dan kalangan tanpa memerlukan tingkat kekuatan fisik yang tinggi, sebagaimana yang dibutuhkan dalam permainan kuda tomprok aslinya. *board game* ini menawarkan aksesibilitas yang mudah dengan aturan yang sederhana, sehingga dapat dinikmati oleh semua kalangan tanpa membatasi partisipasi berdasarkan usia, jenis kelamin atau kebugaran fisik. *Board game* "Kuda Tomprok" dirancang untuk menghadirkan hiburan yang mendalam sambil mempertahankan unsur-unsur tradisional permainan. Pemain akan berlomba untuk menjadi juara dalam tantangan perselisihan yang menegangkan, dengan elemen-elemen strategi dan keberuntungan. Penelitian akan dilakukan dengan metode penelitian kualitatif untuk mendapatkan wawasan mendalam mengenai persepsi dan pengalaman berbagai individu terhadap *board game* dan kuda tomprok

Kata kunci: *Board Game*, Kuda Tomprok, Permainan Tradisional, Kebersamaan.

Pustaka :

Tahun publikasi :