

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kerangka Kerja Perancangan <i>Board Game</i> Kuda Tomprok.....	20
Tabel 3.2 Data wawancara dengan karyawan dan pelanggan kafe <i>board game</i> ...	22
Tabel 3.3 Data wawancara dengan murid – murid SMK Bina Informatika .....	24
Tabel 3.4 Analisis kompetitor <i>board game</i> kuda tomprok .....	28
Tabel 4.1 Tabel target segmentasi target pemain <i>board game</i> .....	32

